程式語言識別與分類

自然語言處理與文件探勘 小組期末專題說明文件

組員

資工三 109590004 呂育瑋

資工三 109590037 歐銘耘

環境設置

我們使用 Visual studio code 來執行 main. ipynb,環境建置依 vscode 官方執行 ipynb 的推薦方式進行設定,並額外安裝以下 package:

pip install scikit-learn pip install pandas pip install openpyxl

與報告不同修改處

原本是以讀取由 kaggle 下載的 snippet. db,經由 SQL 語法取得資料後直接進行資料處理;後改由從 snippet. db 讀取資料並寫入對應的文字檔,再讀取文字檔進行資料處理,目的為避免執行程式需讀取 db 檔案耗時、避免需下載snippet. db(解壓縮後檔案為 60GB),改以多份 txt 檔案後容量較小,並修改對應資料讀取程式,其餘程式碼與流程不變。

```
import random

x_train, y_train, x_test, y_test = [], [], [], []

for code_type in code_type_list:

with open(f"../snippets/{code_type}.txt", 'r', encoding="utf-8") as f:

lines = f,readlines()

rows = [''.join(lines[i:i+5]) for i in range(0, len(lines), 5)]

random.shuffle(rows)

train_size = int(len(rows) * 0.8)

train_data = rows[train_size]

test_data = rows[train_size:]

label = code_type

for data in train_data:

clean_data = remove_annotation(data, label)

if clean_data != "":

x_train.append(clean_data)

y_train.append(label)

for data in test_data:

clean_data = remove_annotation(data, label)

if clean_data != "":

x_test.append(clean_data)

y_test.append(label)
```