這次作業實作以不同型態的 filter 做灰階影像處理,並探討其中差異。

步驟如下:

對灰階圖像以要求 kernel 大小做 Mean/Median/Gaussian filter, 並重複對前次結果再 filter 處理共 7 次,依序輸出圖像。

Describe the main part of your method:

// 用 kernelSize*kernelSize 卷積回傳鄰近的像素點

vector<uchar> getConvolutionList(const Mat& source, int row, int col, int kernelSize)

以 source 圖像搜尋(row, col)像素點為中心 kernelSize²大小的視窗中所有的灰階像素值,如果視窗在圖像邊界,超出邊界的值設為 0 (零填充方法)。

// 取得卷積節圍內的 Mean 值

uchar getMeanValue(vector<uchar> pixelList)

利用 getConvolutionList() 所得到的 pixelList 計算原像素經過 Mean filter(取平均值)後的像素值。

// 快速排序函数

void quickSort(vector<uchar>& nums, int left, int right)

以常見的快速排序方法排序 nums 的 vector, 為 Median filter 步驟要求。

// 取得卷積範圍內排序後的 Median 值

uchar getMedianValue(vector<uchar> pixelList)

利用 getConvolutionList() 所得到的 pixelList ,經過 quickSort 排序,計算原像素經過 Median filter (取中值) 後的像素值。

// 依照給定的 kernel 大小和標準化參數給出 kernel 權重值

void setGaussianKernel(int kernelSize, double standardDeviation)

以 kernelSize²的視窗大小和 standardDeviation 參數設定 Gaussian Kernel。

// 取得特定方法過濾圖像

void getFilterImageByMode(Mat& source, Mat& dest, const string& mode, int kernelSize)

根據提供的原圖像 source 以 mode 方法的 filter 和視窗大小 kernelSize²輸出圖像至 dest,利用函式指標依照 mode 指向特定的 get{mode}Value()以不同方法處理像素值,而 mode = gaussian 會需要先呼叫過 setGaussianKernel()。

- > Bonus: Discuses the result after repeat 7 times
 - Mean filter 3*3 能得到比較平均的變更值,在去雜訊中還是有些雜訊沒被濾除, 這跟 kernel 太小有關。
 - Mean filter 7*7 能得到比 Mean filter 3*3 更平均的變更值,且沒有明顯雜訊,但 圖像會看起來更模糊,許多細節被濾除,這跟 kernel 太大有關。
 - Median filter 3*3 能得到比較合理的變更值,在去雜訊有顯著的效果,灰階差距較大的地方能看到強烈的邊緣, kernel 並不會太大,是蠻理想的處理方式。
 - Median filter 7*7 的效果與 Median filter 3*3 相似,去雜訊時圖像細節被嚴重忽略,較不理想的處理結果,這跟 kernel 太大有關。
 - Gaussian filter 5*5,我使用的 σ = 1.414,是在逐漸調整下得出比上述 filter 效果還要好的參數值,特色是能盡量保留細節、圖像不會過度模糊,5*5 的 kernel 有較佳的去雜訊效果。
- Result images (total = 140 pics, document imports 40 pics, 1 times and 7 times)
 At next page

House256_noise (repeat 1, repeat 7)

Mean 3*3





Mean 7*7





• Median 3*3





Median 7*7





• Gaussian 5*5 σ = 1.414





Lena_gray (repeat 1, repeat 7)

Mean 3*3





Mean 7*7





● Median 3*3





Median 7*7





• Gaussian 5*5 σ = 1.414





Mandrill_gray (repeat 1, repeat 7)

Mean 3*3



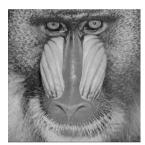


Mean 7*7





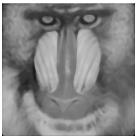
• Median 3*3





Median 7*7





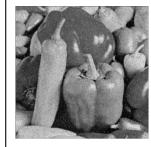
• Gaussian 5*5 σ = 1.414





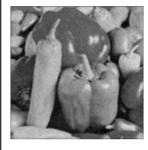
Peppers_noise (repeat 1, repeat 7)

Mean 3*3





Mean 7*7





Median 3*3





Median 7*7





• Gaussian 5*5 σ = 1.414



