§4. Основные понятия. Связь входа и выхода

Цель любого управления — изменить состояние объекта нужным образом (в соответствии с заданием). Теория автоматического регулирования должна ответить на вопрос: «как построить регулятор, который может управлять данным объектом так, чтобы достичь цели?» Для этого разработчику необходимо знать, как система управления будет реагировать на разные воз- действия, то есть нужна модель системы: объекта, привода, датчиков, каналов связи, возмущений, шумов.

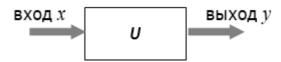
Модель – это объект, который мы используем для изучения другого объекта (оригинала). Модель и оригинал должны быть в чем-то похожи, чтобы выводы, сделанные при изучении модели, можно было бы (с некоторой вероятностью) перенести оригинал. Hac на интересовать в первую очередь математические модели, виде формул. Кроме того, в науке выраженные в используются описательные (словесные), также графические, табличные и другие модели.

Связь входа и выхода

Любой объект взаимодействует с внешней средой с помощью входов и выходов. Входы — это возможные воздействия на объект, выходы — это те сигналы, которые можно измерить. Например, для электродвигателя входами могут быть напряжение питания и нагрузка, а выходами — частота вращения вала, температура.

Входы независимы, они «приходят» из внешней среды. При изменении информации на входе меняется

внутреннее *состояние объекта* (так называют его изменяющиеся свойства) и, как следствие, выходы:



Это значит, что существует некоторое правило, по которому элемент преобразует вход x в выход y. Это правило называется *оператором*. Запись y = U[x] означает, что выход y получен в результате применения оператора U ко входу x.

Построить модель — это значит найти оператор, связывающий входы и выходы. С его помощью можно предсказать реакцию объекта на любой входной сигнал.

Рассмотрим электродвигатель постоянного тока. Вход этого объекта — это напряжение питания (в вольтах), выход — частота вращения (в оборотах в секунду). Будем считать, что при напряжении 1 В частота вращения равна 1 об/сек, а при напряжении 2 В — 2 об/сек, то есть частота вращения равна по величине напряжению (это будет справедливо только в некотором диапазоне напряжений). Легко видеть, что действие такого оператора можно записать в виде U[x] = x.

Теперь предположим, что этот же двигатель вращает колесо и в качестве выхода объекта мы выбрали число оборотов колеса относительно начального положения (в момент t=0). В этом случае при равномерном вращении произведение $x\cdot \Delta t$ дает нам количество оборотов за время

 Δt , то есть $y(t) = x \cdot \Delta t$ (здесь запись y(t) явно обозначает зависимость выхода от времени t). Можно ли считать, что этой формулой мы определили оператор U? Очевидно, что нет, потому что полученная зависимость справедлива только для постоянного входного сигнала. Если напряжение на входе x(t) меняется (все равно как!), угол поворота запишется в виде интеграла

$$U[x] = \int_{0}^{t} x(t) dt.$$

Оператор, который действует по такому правилу, называется *оператором интегрирования*. С помощью этого оператора можно, например, описать наполнение пустого бака водой. Если сечение бака S (в M^2) постоянно по всей его высоте, то уровень воды h определяется как интеграл от потока воды q (в M^3/c), деленный на S:

$$h(t) = \frac{1}{S} \int_{0}^{t} q(t) dt,$$

Обратный оператор – **оператор** д**ифференцирования** – вычисляет производную:

$$U[x(t)] = \dot{x}(t) = \frac{dx(t)}{dt}.$$

Как мы увидим, этот оператор играет очень важную роль в описании объектов управления.

Обычно оператор дифференцирования обозначается буквой p. Запись $y(t) = p \cdot x(t)$ внешне выглядит как «умножение» оператора p на сигнал x(t), но на самом деле

обозначает *действие* этого оператора, то есть дифференцирование:

$$p x(t) = \frac{dx(t)}{dt}.$$
 (1)

$$i(t) = C \frac{du(t)}{dt} = C \ p \ u(t)$$

Здесь C — емкость конденсатора (измеряется в фарадах). Кроме того, падение напряжения и на катушке индуктивности пропорционально производной от проходящего тока i:

$$u(t) = L \frac{di(t)}{dt} = L \ p \ i(t)$$

где L – индуктивность (измеряется в *генри*).

Оператор дифференцирования — это идеальный (физически нереализуемый) оператор, его невозможно реализовать на практике. Чтобы понять это вспомним, что при мгновенном изменении сигнала его производная (скорость возрастания) будет равна бесконечности, а

никакое реальное устройство не может работать с бесконечными сигналами.