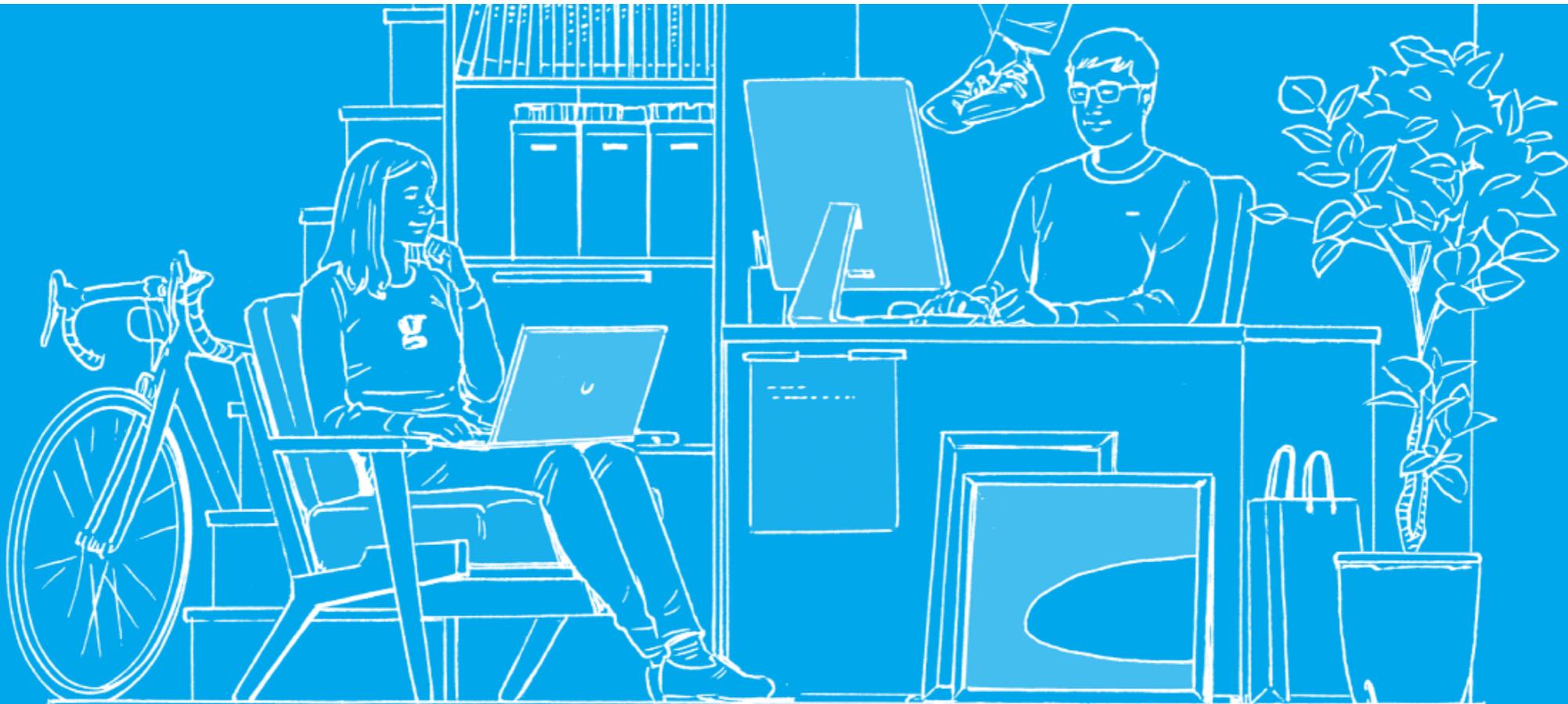




G's ACADEMY  
TOKYO

# ジースアカデミー

## CMS





# 授業課題

Qiita風シンプルCMS  
PHP&MySQL で構築

# 基本仕様

添付ファイルを確認

学習してきた内容で、シンプルCMSを作ってみよう

## ◇基本仕様（公開画面）

### 1. index.php (index.htmlを変更)

ユーザ画面表示（ユーザ：トップページ）  
(項目：日時、ニュースタイトル)

### 2. news.php (news.htmlを変更)

ユーザ画面表示（ユーザ：news詳細表示）

# アンケートシステムのDB構築

## ◇テーブル作成

- DB名: gs\_db

新規作成

- Table名: gs\_cms\_table

- Field名:

id:	int(12) <u>AUTO_INCREMENT</u> <u>PRIMARY KEY</u>
title:	var_char(64) → Newsタイトルとして使用
article:	text → News記事として使用
indate:	datetime → 登録日として使用

※フォームの項目を増やした場合こちらのFieldも増やしましょう。

※Fieldの右にあるのは、データ型(Type)です。

<http://mysql.akarukutanoshiku.com/category5/entry21.html>

# USER管理画面

## ◆ユーザーテーブルを作成

- DB名: gs\_db

授業で作りました。

- Table名: gs\_user\_table

- Field名:

id: int(12) AUTO\_INCREMENT PRIMARY\_KEY

name : var\_char(64)

lid: var\_char(128)

lpw: var\_char(64)

kanri\_flg: int(1) ※0=一般者, 1=管理者

life\_flg: int(1) ※0=使用中, 1=使用しなくなった

※Fieldの右にあるのは、データ型(Type)です。

<http://mysql.akarukutanoshiku.com/category5/entry21.html>

# Webサイト側

授業後払いのチーズ職人養成学校

『チーズアカデミーTOKYO』はじめます。



HOME  
-ホーム-

NEWS  
-お知らせ・更新情報-

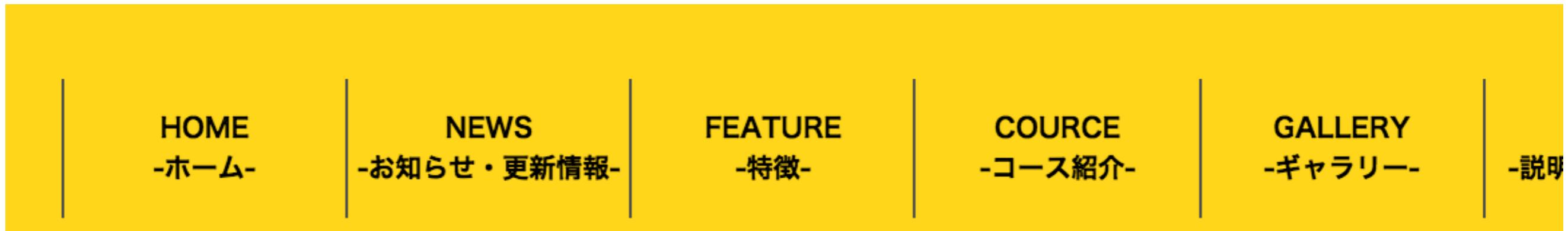
FEATURE  
-特徴-

COURSE  
-コース紹介-

GALLERY  
-ギャラリー-

ENTRY  
-説明会に申し込む-

# Webサイト側：index.html → .php



Update!!

## NEWS

### お知らせ・更新情報

2015.04.11

初日開講オリエンテーションが行われました！

2015.04.08

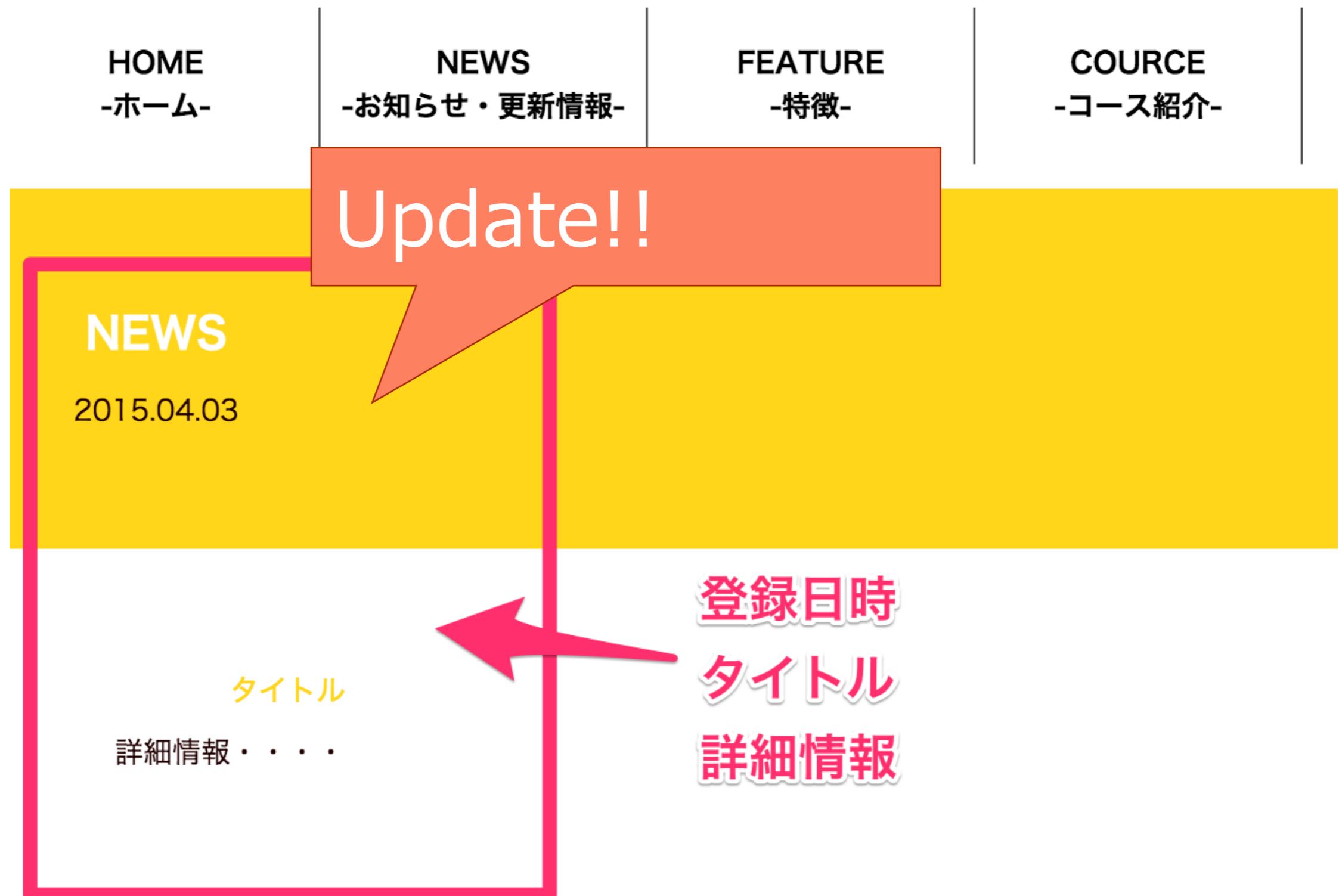
主席講師インタビューが更新されました！

2015.03.21

トーキョーチーズFesを開催いたしました！

[ニュース一覧を見る](#)

# Webサイト側：news.html → .php



# Webサイト側：画面仕様

Webサイト画面 index.php



詳細ページ画面 news.php



## NEWS

お知らせ・更新情報

- |            |                       |
|------------|-----------------------|
| 2015.04.11 | 初日開講オリエンテーションが行われました！ |
| 2015.04.08 | 主席講師インタビューが更新されました！   |
| 2015.03.21 | トーキョーチーズFesを開催いたしました！ |

[ニュース一覧を見る](#)



## NEWS

2015.04.03

タイトル

詳細情報 · · ·

登  
込  
タ  
ー  
詳  
細

基本仕様；

- DBから最新の5記事までを表示
- リンクをクリックすると詳細ページへ

# 管理サイト側

<http://ckeditor.com>

CKEditor™

Home | Features | Add-ons | Blog | Pricing | Download | Documentation | Support | Contact us

# CKEditor 4.6

Copy Formatting, new Advanced Paste  
from Word, refreshed skin.

Find out more

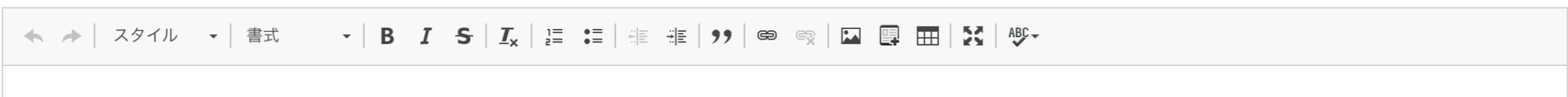
100+ Powerful Features  
Create captivating content with multiple features available in CKEditor thanks to its plugin-based architecture.

CKEditor 4.6  
The leading rich text editor with powerful features and exceptional reliability.

Article Editor

Document Editor

Inline Editor



<http://ckeditor.com/download>

CKEditor™

Home | Features | Add-ons | Blog | Pricing | [Download](#) | Documentation | Support | Contact us

## Download

Download a ready-to-use CKEditor package that best suits your needs.

Version 4.6.2 • 12 Jan 2017

The screenshot shows the CKEditor download page with four package options:

- Basic Package**: Minimal toolbar. For quick input fields. 17 Plugins. Download button.
- Standard Package**: Standards-compliant toolbar. Covers most editing needs for semantic-driven websites. 48 Plugins. Download button.
- Full Package** (highlighted with a red border): A heavier preset with a multiline toolbar. 73 Plugins. Download button.
- Customize**: Build your own version in 3 easy steps. Online Builder button.

At the bottom, there are links: Compare packages | Release notes | Quick Start Guide | License.

# Qiita風にするためEditorを機能追加

1. ダウンロードした「ckeditor.zip」解凍
2. 解凍してできた「ckeditor」フォルダを  
本日の配布サンプルフォルダに入れます。
3. input.phpとdetail.phpの2ファイルを修正  
※ckeditorライブラリ使用 (次ページ参照)
4. input.php にセッション機能を追加
5. menu.php に「データ登録」リンク追加

# index.php

headに追加 :

```
<script src="./ckeditor/ckeditor.js"></script>
```

## コメント

```
30  <!--
31      <label><textArea name="naiyou" rows="4" cols="40"></textArea>
32      </label><br>
33  -->
34  ▼
35  ▼    <textarea name="naiyou" id="editor1" rows="10" cols="80">
36      This is my textarea to be replaced with CKEditor.
37  </textarea>
38  <script>
39      // Replace the <textarea id="editor1"> with a CKEditor
40      // instance, using default configuration.
41      CKEDITOR.replace( 'editor1' );
42  </script>
```

## 追加

# detail.php

headに追加 :

```
<script src="./ckeditor/ckeditor.js"></script>
```

## コメント

```
48  <!--      <label><textArea name="naiyou" rows="4" cols="40"><?
49      =${row["naiyou"]}?></textArea></label><br>-->
50
51  <textarea name="naiyou" id="editor1" rows="10" cols="80">
52      <?=$row["naiyou"]?>
53  </textarea>
54  <script>
55      // Replace the <textarea id="editor1"> with a CKEditor
56      // instance, using default configuration.
57      CKEDITOR.replace( 'editor1' );
58  </script>
```

【 Ckeditor リファレンス 】

[http://docs.ckeditor.com/#!/guide/dev\\_installation](http://docs.ckeditor.com/#!/guide/dev_installation)

# Qiita風にするためEditorを機能追加

1. ダウンロードした「ckeditor.zip」解凍
2. 解凍してできた「ckeditor」フォルダを  
本日の配布サンプルフォルダに入れます。
3. input.phpとdetail.phpの2ファイルを修正  
※ckeditorライブラリ使用 [\(次ページ参照\)](#)
4. input.php にセッション機能を追加
5. menu.php に「データ登録」リンク追加

# Form • Camera

## Camera／写真選択とは

---

### ◇ Camera/写真選択

```
<form method="post" action="送信先" enctype="multipart/form-data">  
    <input type="file" accept="image/*" capture="camera" name="upfile">  
    <input type="submit" value="Fileアップロード">  
</form>
```

- ① FILE選択できるようにする

```
<input type="file" .....>
```

※他の例<input type="text" .....>

- ② File送信時はenctype属性を指定

enctype="multipart/form-data"

- ③POST送信 (Action="送信先")

## Camera／写真選択とは

---

### ◇ Camera/写真選択

```
<form method="post" action="送信先" enctype="multipart/form-data">  
  <input type="file" accept="image/*" capture="camera" name="upfile">  
  <input type="submit" value="Fileアップロード">  
</form>
```

### ② カメラ起動 & 画像選択可能

input accept="image/\*" capture="camera"

※ 他の記述方法例) accept="image/jpeg, image/gif, image/png"

※ 他の記述方法例) accept="audio/\*"

※ 他の記述方法例) accept="video/\*"

※ 他の記述方法例) accept="text/comma-separated-values" //CSV

# FileUpload

## ◇ \$\_FILES : パラメータチェック

ファイルアップロード パラメータ取得

- `!isset(パラメータ名)` パラメータがセットされているか？
- `!is_int(パラメータ名)` 数値なのか？

※このチェック（IF分岐処理）を入れないとエラーがでたりします。

```
if ( !isset($_FILES['upfile']['error']) || !is_int( $_FILES['upfile']['error'] ) ) {  
    // echo 'パラメータが不正です';  
} else {  
    // echo 'アップロード完了';  
}
```

## ◇ \$\_FILES : ファイル名、アップロード先のPath取得

```
if ( !isset($_FILES['upfile']['error']) || !is_int( $_FILES['upfile']['error'] ) ) {  
    // echo 'パラメータが不正です';  
} else {  
    $file_name = $_FILES["upfile"]["name"];  
    $tmp_path = $_FILES["upfile"]["tmp_name"];}
```

# FileUpload

## ◇ \$\_FILES : パラメータチェック

- `is_uploaded_file` アップロードOK!?
- `move_uploaded_file` Tempフォルダからimgフォルダへ移動
- `chmod` ファイルに権限を付与する

```
// FileUpload [--Start--]
if ( is_uploaded_file( $tmp_path ) ) {
    if ( move_uploaded_file( $tmp_path, $file_dir_path . $file_name ) ) {
        chmod( $file_dir_path . $file_name, 0644 );
        //echo $file_name . "をアップロードしました。";
        $img = '';
    } else {
        echo "Error:アップロードできませんでした。";
    }
}
// FileUpload [--End--]
```

## ◇ アップロードしたファイルを表示する

`$img = ''; //Imgタグを作成`  
上記をHTMLのbody要素内に `<?=$img?>` と埋め込むことで画像を読み込む。

## ◇ fileupload処理の流れ（シンプルバージョン）

```
<?php
if ( !isset($_FILES['upfile']['error']) || !is_int( $_FILES['upfile']['error'] ) ) {
    // echo 'パラメータが不正です';
} else{
    $file_name = $_FILES["upfile"]["name"];          // "1.jpg" ファイル名取得
    $tmp_path  = $_FILES["upfile"]["tmp_name"]; // "/usr/www/tmp/1.jpg" アップロード
先のTempフォルダ
    $file_dir_path = "upload/"; // 画像ファイル保管先
    $img="";
    // FileUpload [--Start--]
    if ( is_uploaded_file( $tmp_path ) ) {
        if ( move_uploaded_file( $tmp_path, $file_dir_path . $file_name ) ) {
            chmod( $file_dir_path . $file_name, 0644 );
            //echo $file_name . "をアップロードしました。";
            $img = '';
        } else {
            echo "Error:アップロードできませんでした。";
        }
    }
    // FileUpload [--End--]
}
?>
```

# チュータリングタイム

盛り上がっていますね～！

# メンバー同士の 進捗報告＆教え合い！

プロジェクト側

