

COdat Crush

廖亭柔、陳元娣、江毓晴、黎臻





目標

Goal

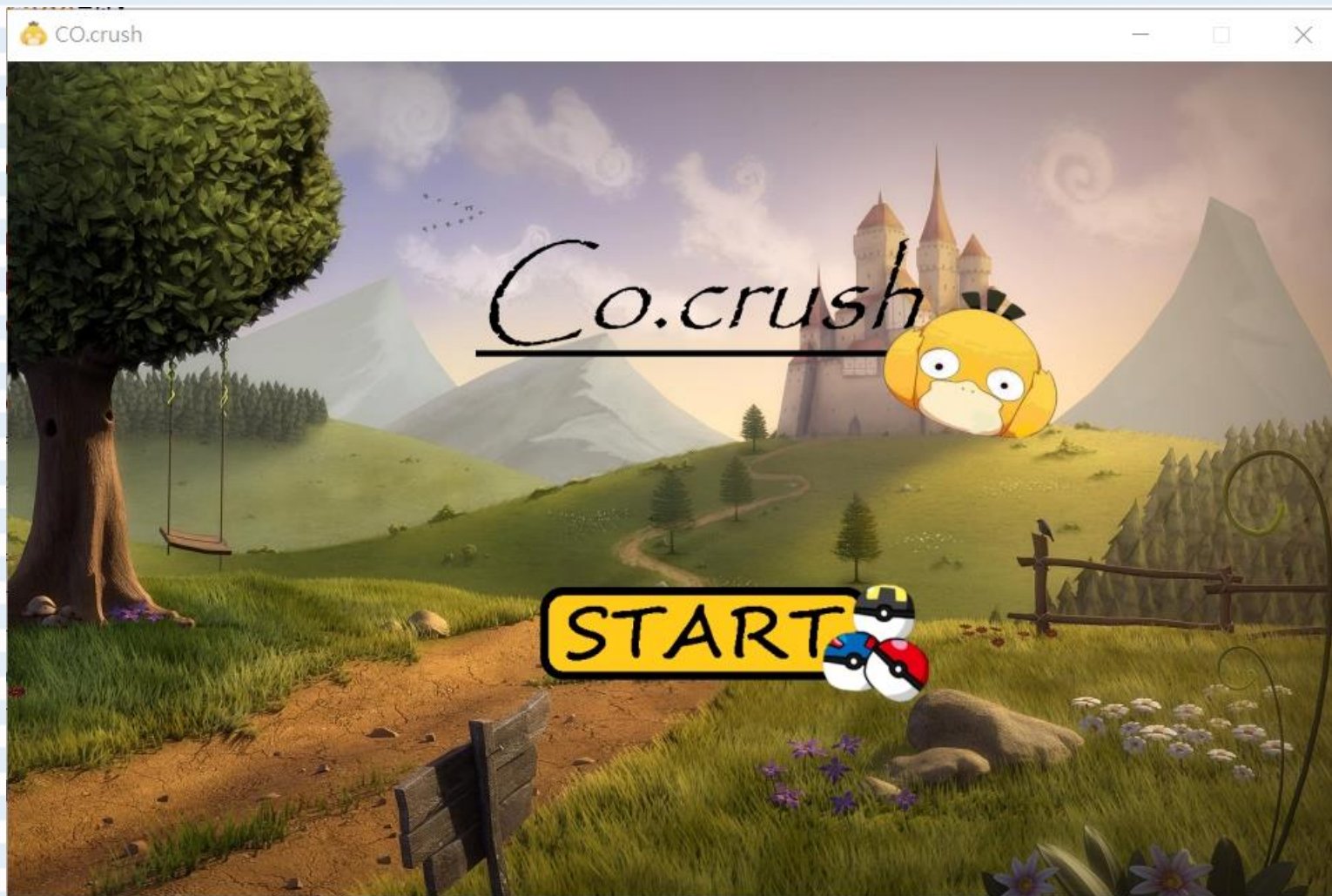
1. 5關以上,糖果隨機產生

2. 有記分板 (分數、星等)

3. 有特殊糖果和特殊功能

4. 若無可消除則重新洗牌

✧ 遊戲初始化面 ✧



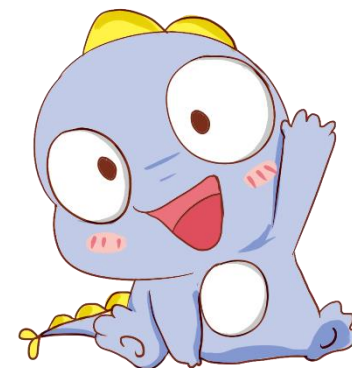
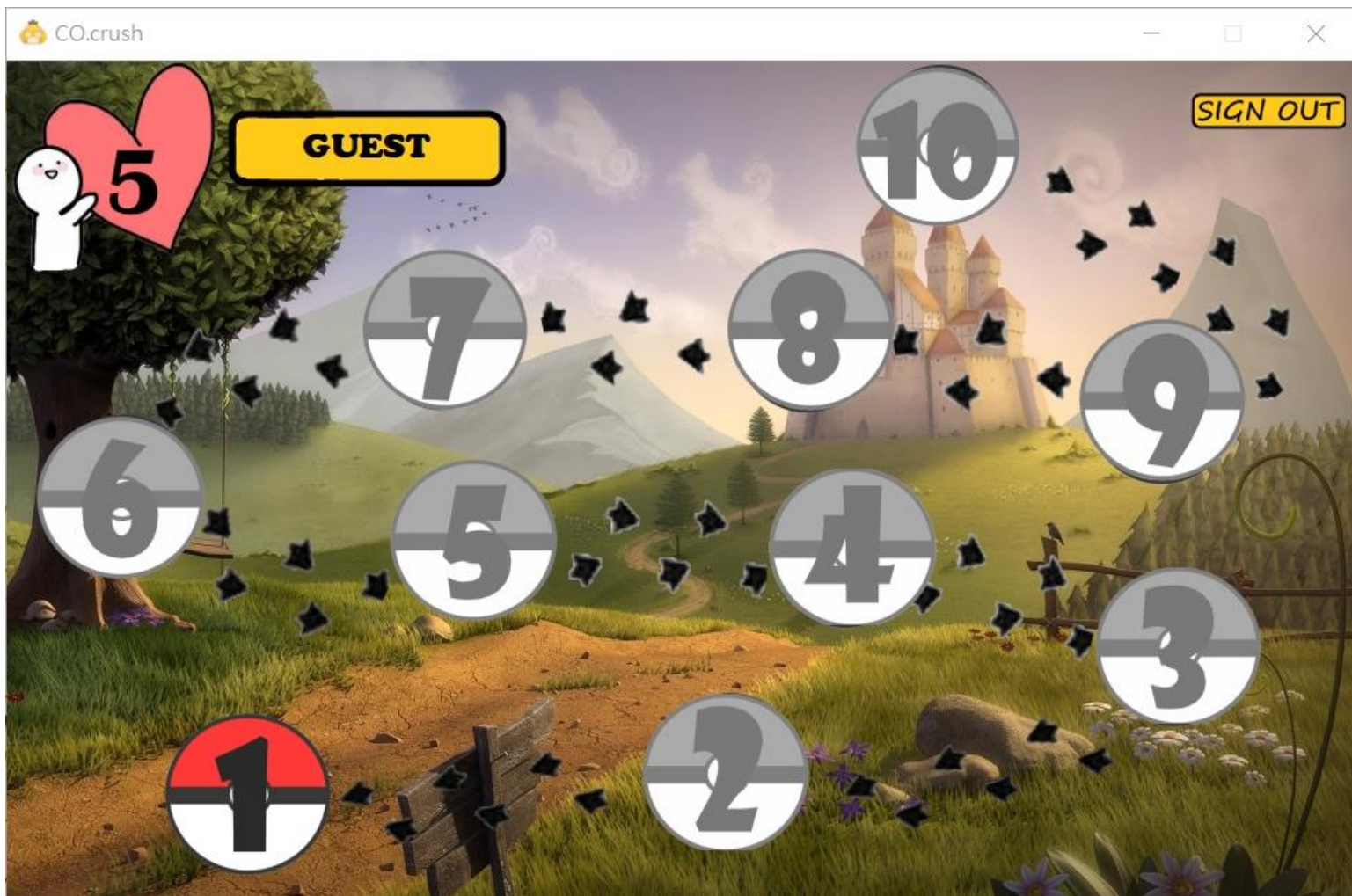


登入註冊



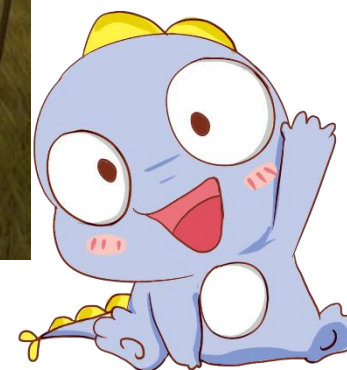
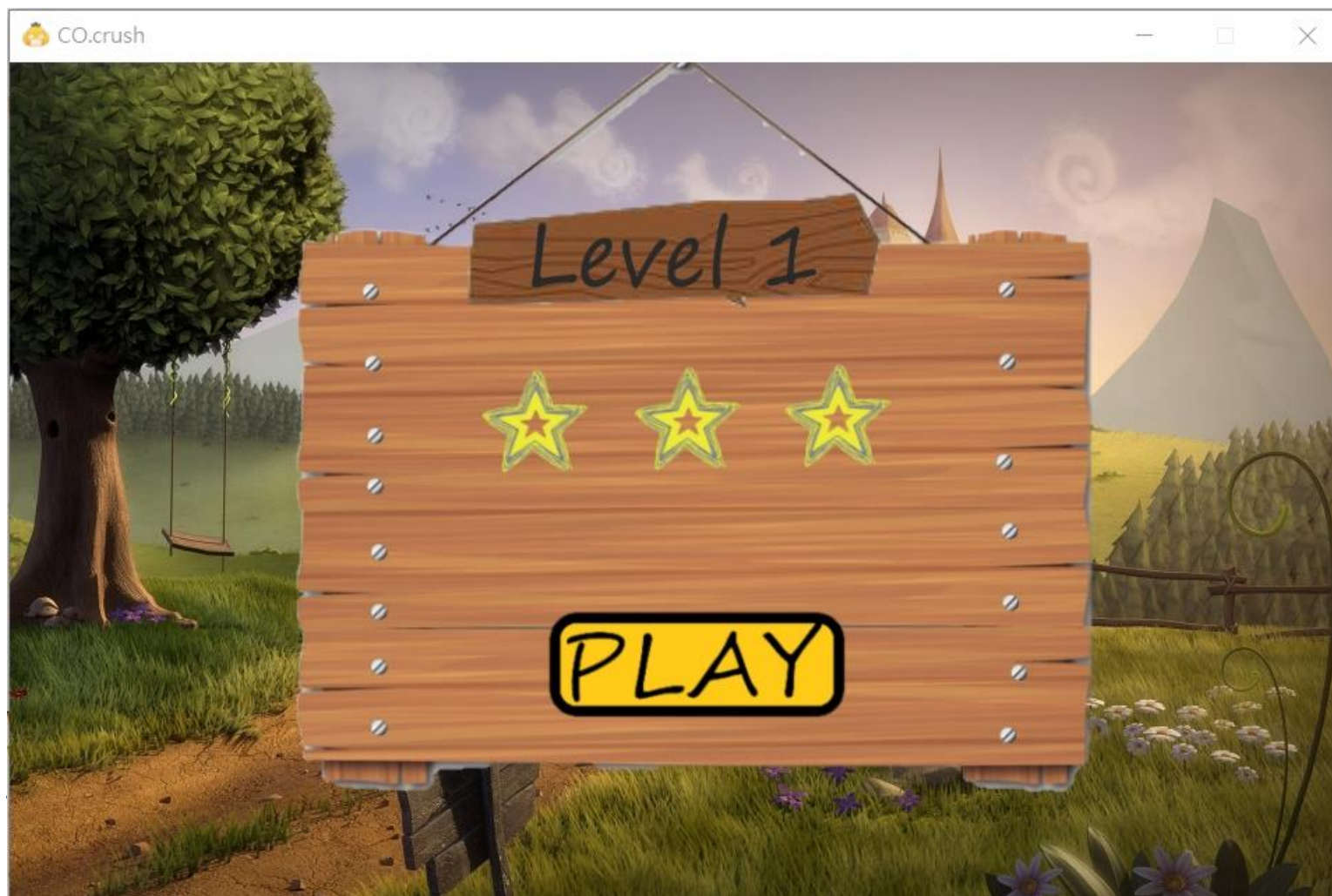


遊戲介面





遊戲畫面





遊戲畫面

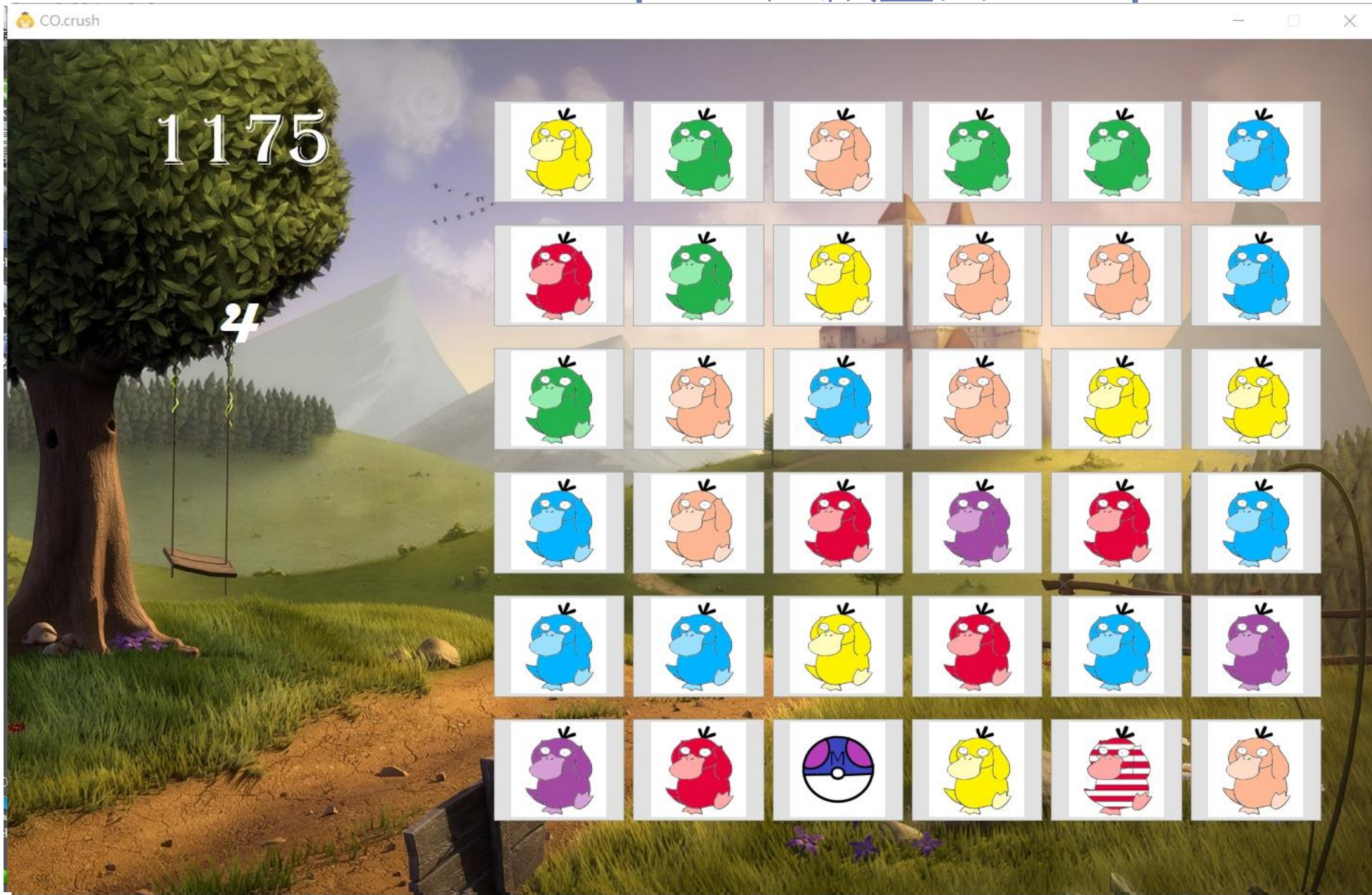


CO.crush



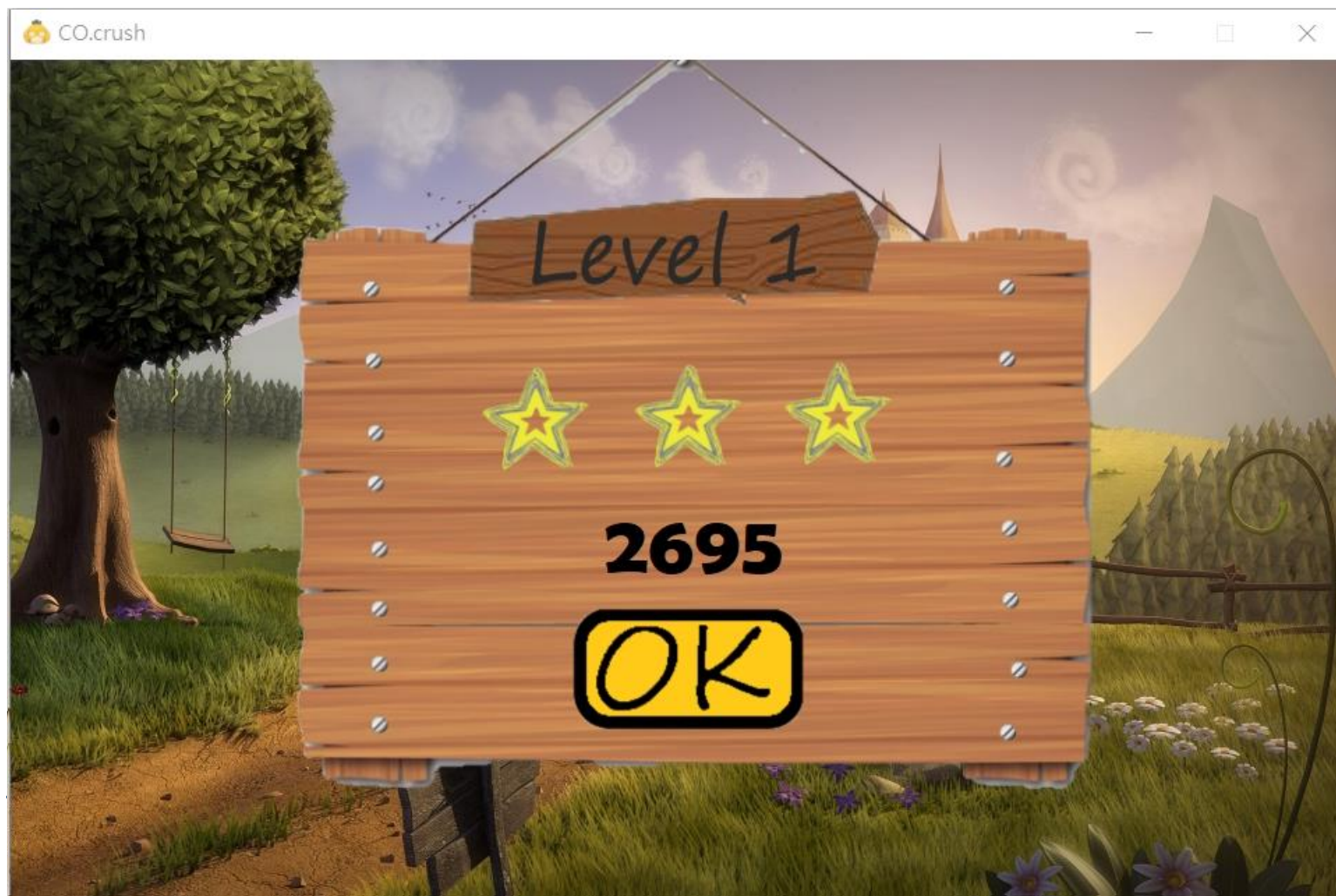


遊戲畫面



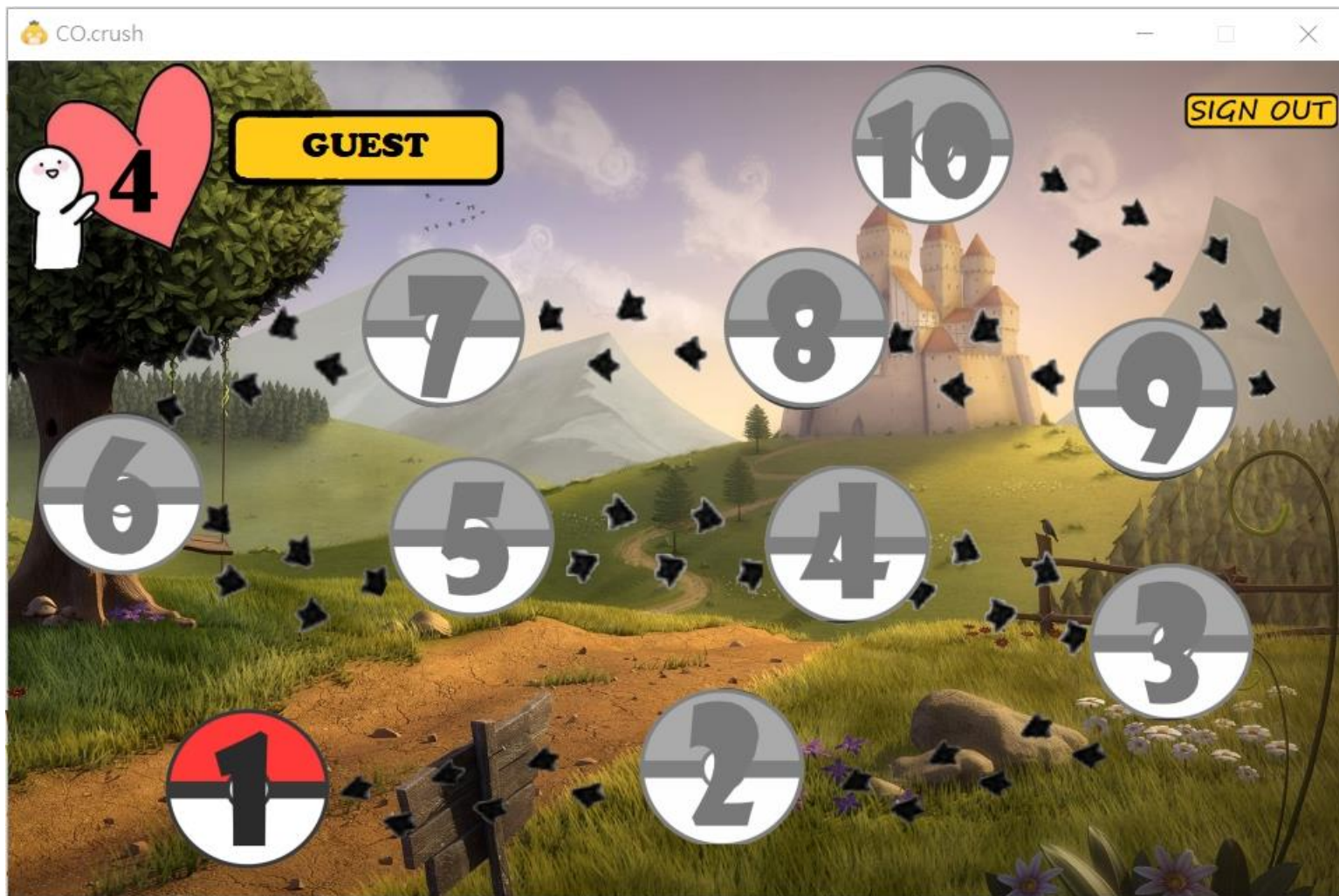


遊戲畫面





遊戲介面



✧ 各關所需分數 ✧

	關卡一	關卡二	關卡三	關卡四	關卡五	關卡六	關卡七	關卡八	關卡九	關卡十
星等一	500	3000	10000	1000	2000	2500	1000	10000	?	?
星等二	1000	5000	15000	2000	2500	5000	1500	15000	?	?
星等三	2200	6000	20000	2500	4000	10000	2000	20000	?	?





工作分配



陳元娣

Class
Level

圖片製作
PPT製作

廖亭柔
Class Table
Main function
Debug



江毓晴

Class Table
Main function
PPT製作

黎 臻

Class Account
Debug
圖片製作



謝謝聆聽

