# **CS203B - Assignment3 Explanation**

谢玉博 12012515

## tree.java

```
import java.util.*;
class Node {
   int val;
   Node left:
   Node right;
   public Node(int val) {
       this.val = val;
   }
}
public class tree {
   public static boolean ifBST(Integer[] arr, int r) {//r是输入数组的指针,从0开始,
递归即每次加1,直到超过数组长度
       int leftChild = 2 * r + 1;
       int rightChild = 2 * r + 2;
       if (leftChild >= arr.length) { // 到二叉树第一个没有左子节点处跳出循环
           return true;
       }
       if (arr[rightChild] != -1 & arr[leftChild] != -1 & arr[r] != -1) {//均
不为空
           if (arr[r] < arr[leftChild] || (rightChild < arr.length && arr[r] >
arr[rightChild])) {
               return false;
       } else if (arr[r] != -1 && arr[rightChild] != -1) {//左子结点为空
           if (rightChild < arr.length && arr[r] > arr[rightChild]) {
               return false:
       } else if (arr[r] != -1 && arr[leftChild] != -1) {//右子节点为空
           if (arr[r] < arr[leftChild]) {</pre>
               return false;
       } else {//剩余一种情况即结点本身为空,则无需比较
           return true;
       return ifBST(arr, leftChild) & ifBST(arr, rightChild); // 递归检查左右子树
   }
   public static Node deleteNode(Node root, int key) {
       if (root.val == -1) {
```

```
return new Node(-1);
    }
    if (root.val > key) {
        root.left = deleteNode(root.left, key);
        return root;
    }
    if (root.val < key) {</pre>
        root.right = deleteNode(root.right, key);
        return root;
    }
    if (root.val == key) {
        if (root.left.val == -1 \&\& root.right.val == -1) {
            return new Node(-1);
        }
        if (root.right.val == -1) {
            return root.left;
        }
        if (root.left.val == -1) {
            return root.right;
        }
        Node successor = root.right;
        while (successor.left != null && successor.left.val != -1) {
            successor = successor.left;
        root.right = deleteNode(root.right, successor.val);
        successor.right = root.right;
        successor.left = root.left;
        return successor;
    }
    return root;
}
public static Node buildTree(Integer[] nums, int i) {
    if (i \ge nums.length || nums[i] == -1 || nums[i] == null) {
        return new Node(-1);
    }
    Node node = new Node(nums[i]);
    node.left = buildTree(nums, 2 * i + 1);
    node.right = buildTree(nums, 2 * i + 2);
    return node;
}
public static String serialize(Node root) {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    Queue<Node> queue = new LinkedList<>();
    queue.offer(root);
    while (!queue.isEmpty()) {
        Node node = queue.poll();
        if (node == null) {
            sb.append("-1");
        } else {
            sb.append(node.val);
            queue.offer(node.left);
            queue.offer(node.right);
```

```
sb.append(" ");
        }
        sb.deleteCharAt(sb.length() - 1);
        return sb.toString();
    }
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int n = sc.nextInt();
        Integer[] givenTree = new Integer[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            givenTree[i] = sc.nextInt();
        }
        int k = sc.nextInt();
        int[] toRemove = new int[k];
        for (int i = 0; i < k; i++) {
            toRemove[i] = sc.nextInt();
        }
        if (ifBST(givenTree, 0)) {
            System.out.println("Yes");
            Node root = buildTree(givenTree, 0);
            for (int j = 0; j < toRemove.length; <math>j++) {
                root = deleteNode(root, toRemove[j]);
            }
            String string = serialize(root);
            String[] arr = string.split(" ");
            String newStr = String.join(" ", Arrays.copyOfRange(arr, 0, n));
            System.out.println(newStr);
        } else {
            System.out.println("No");
        }
   }
}
```

# **Explanation**

在这段代码中,定义了一个名为 Node 的类,用于表示二叉树结点的值 (val)以及它的左右子结点 (left/right).

ifBST() 方法使用递归,判断输入的二叉树是否为二叉搜索树,返回了一个Boolean值。

deletenode() 方法负责对输入的二叉树进行删除指定结点并构建新二叉查找树。

buildTree()方法把控制台输入的数组转换为Node类型的二叉树。

serialize()方法把二叉树按照层序表示顺序并分隔开,转换为字符串并输出至控制台。

在 main() 方法中,读取控制台里输入的二叉树和需要删除的结点,调用上述方法,构建二叉树,对输入的树进行判断;如果是二叉查找树则输出字符串"Yes",并执行后续删除结点操作并输出新树,程序结束;如果不是二叉查找树,则输出字符串"No",程序结束。

关于如何把输入数组转换成二叉树的问题,一开始我认为可以不对所有-1 进行处理,直接构建二叉树,在后续方法里注意声明涉及-1 的情况即可。后来测试程序时发现在测试第三组数据时就有问题,数字 63 没有出现在输出末尾,而是往前移了若干位。老师告诉我可能是 serialize() 方法的问题,且尽量不要把-1 构建入二叉树中,否则后续声明条件会比较复杂。但自己测试时发现,若不把-1 构建入二叉树中,通常会导致部分空结点缺失,这可能就是第三组样例出错,63 没有处于正确位置的原因,所以最后我还是把-1 放入了二叉树中,并相应的在其他方法里声明了大量关于-1 的条件语句。

其他少量注释在代码中。

### **Time Complexity**

代码中包含的所有方法的时间复杂度如下:

- ifBST(): 时间复杂度为 O(n), 其中 n 为给定数组的长度。
- deleteNode(): 时间复杂度取决于二叉搜索树的高度,最坏情况下为 O(n),其中 n 为树中的节点数。
- buildTree(): 时间复杂度取决于二叉树的高度,最坏情况下为 o(n),其中 n 为树中的节点数。
- serialize(): 时间复杂度为 O(n), 其中 n 为树中的节点数。
- main(): 主函数主要是调用其他函数,并且包含输入和输出,因此时间复杂度可以被忽略不计。

因此,这段代码的总体时间复杂度为 o(n),其中 n 为树中的节点数。

#### **Random Test Code**

#### 用于生成随机测试数据的代码如下:

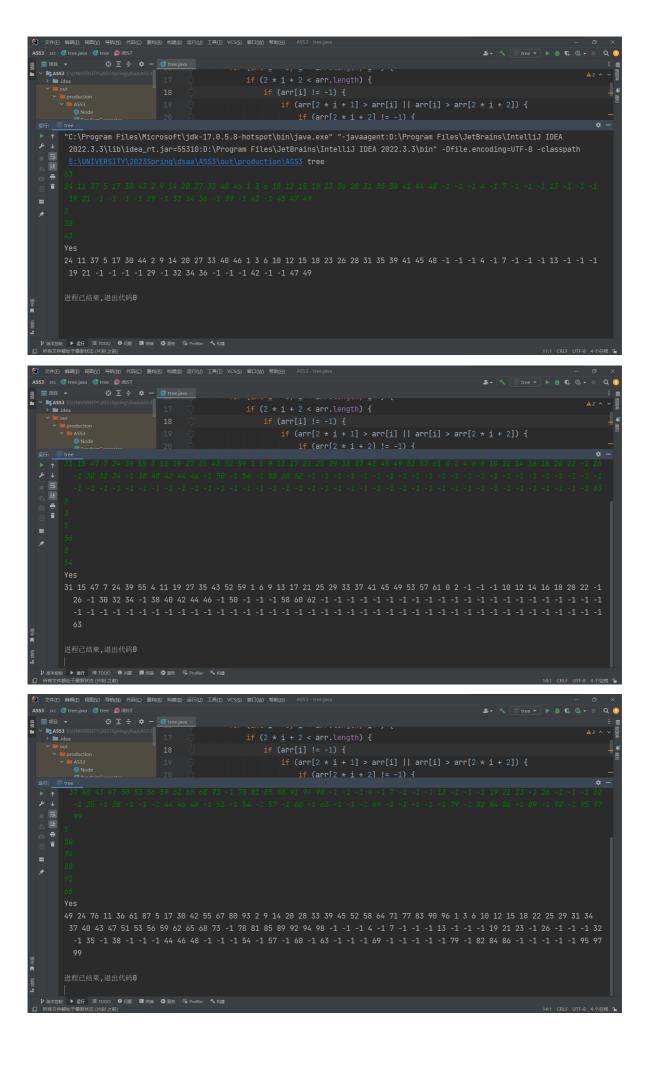
RandomGenerator.java

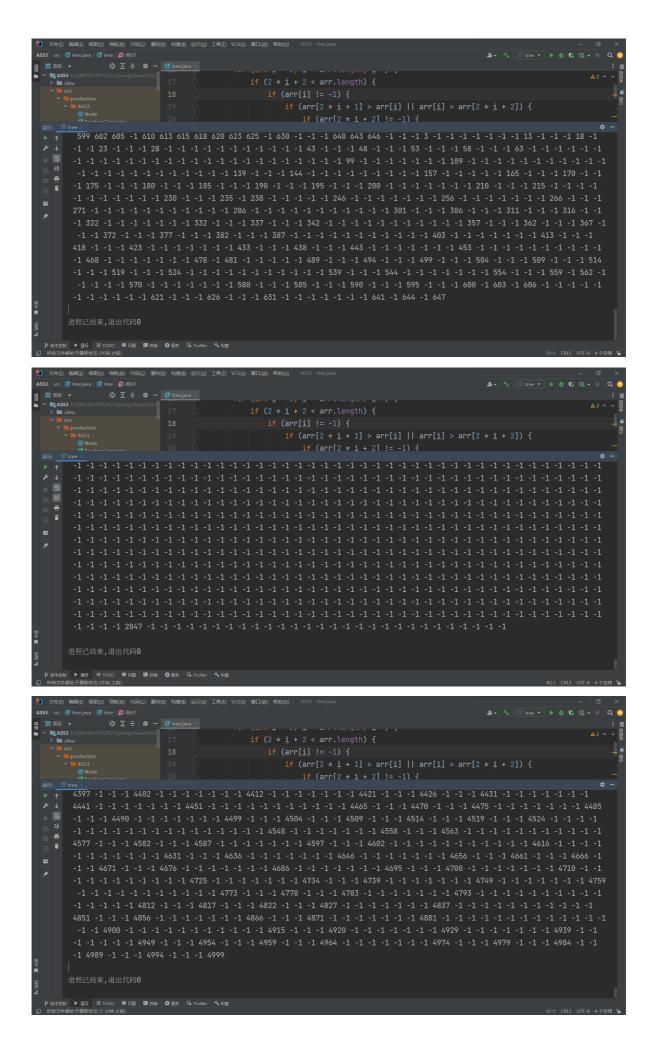
```
import java.io.*;
import java.util.*;
public class RandomGenerator {
    public static void main(String[] args) {
        int n = getRandomNumberInRange(1, 10000);
        Integer[] array = new Integer[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            array[i] = getRandomNumberInRange(-1, (int) Math.pow(10, 9));
        int k = getRandomNumberInRange(1, 100);
        Integer[] kArray = new Integer[k];
        for (int i = 0; i < k; i++) {
            kArray[i] = getRandomNumberInRange(1, (int) Math.pow(10, 9));
        try {
            File file = new File("output.txt");
            FileWriter writer = new FileWriter(file);
            writer.write(n + "\n");
            for (int i = 0; i < n; i++) {
                writer.write(array[i] + " ");
            writer.write("\n" + k + "\n");
```

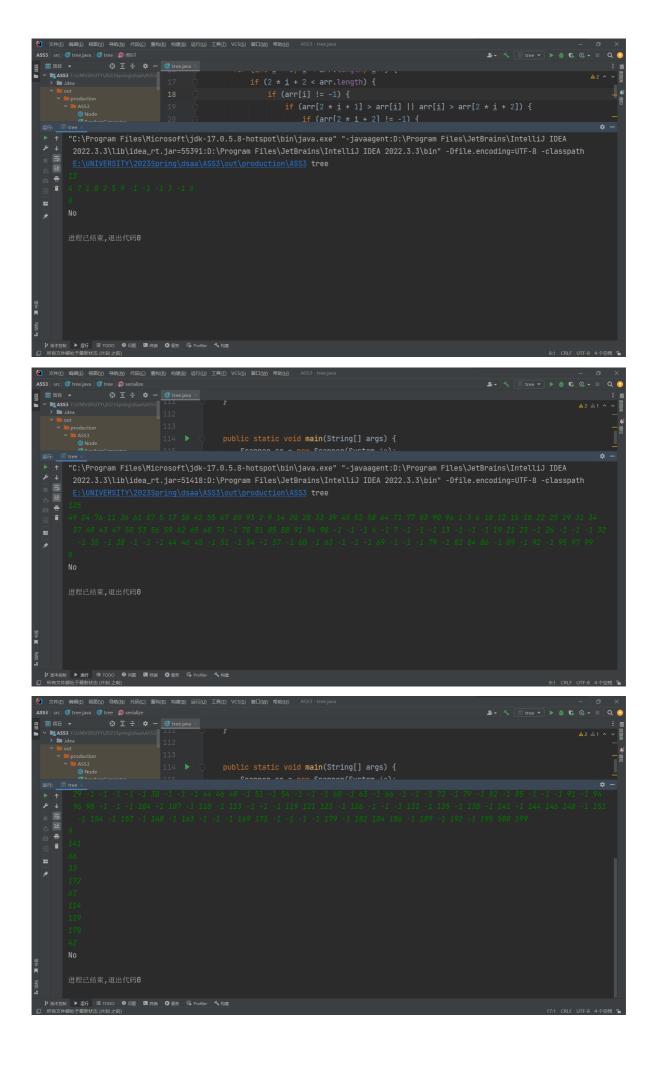
#### **Correctness**

对于提供的十组测试数据,验证结果如下:

```
| Name |
```







在这十个测试样例中的结果中,只有第六组数据测试结果与答案不一致,且不同之处仅在于数字 2047 没有位于输出结果的末端。暂不清楚原因如何,但猜测可能和前面所述测试到第三组数据时 63 位置不对的原因类似。但为何现在 63 位置正确, 2047 位置错误,猜测可能是第六组测试数据数组长度过大,最后存在过多空结点,而代码没有考虑到类似情况,从而出现错误。

The End, thank you!