**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI/UX 요구분석 | | **학습기간** | 2020.09.10. ~2020.09.15. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트의 요구사항을 Use-case 다이어그램을 사용하여 분석 및 정의한다. | | | |
| **연구목적** | UI 요구사항에서 액터와 유스케이스를 식별하는 방법을 연습한다.  식별한 유스케이스를 Use-Case Diagram으로 표현하는 것을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요액터]   * 사용자(회원, 비회원)   [보조액터]   * 구글 지도, 구글 메일   [유스케이스]   * 로그인 / 로그아웃 * 회원가입 * ID / 비밀번호 찾기 * 게시글 (작성, 수정, 삭제, 조회, 검색) * 댓글 (작성, 삭제, 조회) * 좋아요 추가 * 정보 수정 * 회원 탈퇴 | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 아키텍처 설계 | | **학습기간** | 2020.09.16. ~2020.09.22. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트에서 식별한 유스케이스의 명세서를 작성한다. | | | |
| **연구목적** | 유스 케이스 명세서를 작성하는 방법을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
| [주요 액터]  사용자(회원, 비회원)  [보조 액터]  구글 지도, 구글 메일  [성공시나리오]  1. 사용자가 로그인 링크를 누른다  1.1 시스템은 로그인 화면을 제공한다.  2. 사용자가 회원가입 버튼을 누른다.  2.1 ID, 비밀번호, 비밀번호 확인, 이름, 성별, 휴대전화, 이메일 주소를 입력한다.  2.2 중복된 ID가 있으면, 오류 메시지를 띄우고 다시 입력 받는다.  2.3 사용 가능한 ID면, ID 사용 가능을 띄운다.  2.4 비밀번호 와 비밀번호 확인에 입력 내용이 다르면, 오류 메시지를 띄우고 다시 입력 받는다.  2.5 비밀번호 와 비밀번호 확인에 입력 내용이 동일하면, 비밀번호 확인 완료를 띄운다.  2.6 가입 버튼을 누르면 회원 가입 완료 화면으로 간다.  3. 사용자가 아이디 암호를 입력한 후 sign in 버튼을 누른다.  3.1 아이디 암호가 맞을 때, 시스템은 메인 화면으로 간다.  3.2 아이디 암호가 맞지 않으면, 오류 메시지를 띄우고 다시 로그인 창으로 간다.  4. 한끼 공유 게시판을 누른다.(맛집 공유/자유/Q&A 게시판 동일)  4.1 글쓰기 버튼을 눌러, 게시물을 작성한다.  4.2 작성이 완료되면, 해당 게시물을 수정한다.  4.3 해당 게시물 제목을 검색하여 검색되는지 확인한다.  4.4 해당 게시물에 댓글을 작성한다.  4.5 해당 게시물에 달았던 댓글을 삭제한다.  4.6 해당 게시물을 삭제한다.  5. 오른쪽 상단의 홈 버튼을 클릭하여 메인 화면으로 가서 오른쪽에 정보 수정 버튼을 누른다.  5.1 정보를 수정하고 수정 버튼을 누른다.  5.2 정상적으로 수정되면, 시스템은 로그인 화면으로 간다.  6. 다시 정보 수정 버튼을 누른다.  6.1 회원 탈퇴 버튼을 누른다.  6.2 확인 버튼을 누르면, 현재 계정이 삭제되고 로그인 화면으로 이동한다.  6.3 뒤로 버튼을 누르면, 다시 정보 수정 화면으로 이동한다.  6.4 취소 버튼을 눌러 메인 화면으로 이동한다.  7. 메인 화면의 오른쪽 상단에 검색어를 입력한다.  7.1 검색어 관련하여 한끼 공유 게시판의 검색 결과를 확인한다. (맛집 공유/자유/Q&A 게시판 동일)  7.2 “검색어” 관련 한끼 공유 검색 결과를 눌러 한끼 공유 게시판으로 이동한다.  7.3 <Prev 버튼을 눌러 검색 결과로 돌아온다.  7.4 오른쪽 상단 홈 버튼을 눌러 메인화면으로 간다.  8. 메인 화면의 오른쪽 상단에 검색어를 입력한다.  8.1 오른쪽의 sign out 버튼을 누른다.  8.2 정상적으로 로그아웃되면, 시스템은 로그아웃 화면으로 간다. | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요 유스케이스]   * 로그인 / 로그아웃 * 게시글 (작성, 수정, 삭제, 조회, 검색) * 댓글 (작성, 삭제, 조회) * 좋아요 추가 * 정보 수정 * 회원 탈퇴   [외부 시스템]   * 구글 지도, 구글 메일 | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 디자인 | | **학습기간** | 2020.09.23. ~2020.10.08. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | UI 프로토타입 도구를 사용하여 프로젝트 요구사항에 맞는 화면을 식별하기 | | | |
| **연구목적** | Use-case 분석에 따라 적절한 UI/UX를 식별하여 화면을 정의하는 훈련한다.  UI 프로토타입을 사용하는 것을 경험한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| **결과물 설명** | | [프로젝트 주제]   * 개인만의 음식 레시피와 맛집을 공유하는 사이트 제작   [주요 기능]   * 개인 음식 레시피 공유(한끼공유) * 개인 맛집 공유(맛집공유)   [사용자 이점]   * 한끼 공유 : 최근 코로나로 인해 집에서 시간을 보내는 시간이 많아졌습니다. 그래서 집에서 간단히 맛있게 해 먹는 레시피를 회원들 간 공유합니다. * 맛집 공유 : SNS에는 최근 맛집 등을 검색시에 광고 게시물이 너무 많습니다. 맛집 같은 경우, 정말 맛집인지 광고인지 헷갈릴 정도입니다. 그래서 게시물에 좋아요 기능을 통하여 맛집 순위를 볼 수 있습니다. | | |