

# PORTFOLYO

YUSUF CAN  
İBİŞOĞLU

2023



## EĞİTİM

2018	Delta Temel Lisesi
2019-	Toros Üniversitesi
2022	AGH university of Science and Technology[Erasmus]

## DİL BİLGİLERİ

Türkçe	● ● ● ● ●	
İngilizce	● ● ● ● ●	B2-C1

## Bilgisayar Mühendisi

### HAKKIMDA

Merhaba ben Yusuf Can,2000 Ocak ayının 15'inde İzmir'de doğdum. Toros Üniversitesi Mühendislik Fakültesi'nde Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği okuyorum. 4. yılımı tamamladım ve kariyerime başlayıp stajımı yapabileceğim bir yer arıyorum. Veri Bilimi ve Makine Öğrenimi ile ilgileniyorum. kendimi Veri Bilimisine dönüştürmek istediğim özellik ve dahası Yapay Zeka Mühendisi olmak istiyorum. Bu yüzden bu konular üzerinde çalışıyorum. Hâlâ acemiyim. öğrenci.

Yeni tatlılar denmeyi, dolaşmayı ve Film izlemeyi seviyorum.

## İLETİŞİM BİLGİLERİ

 YUSUF CAN İBİŞOĞLU

 y.canfee@gmail.com

 +90 553 012 2015

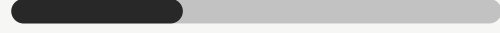
 [Linkedin](#)

 [Github](#)

01

## MESLEKİ YETENEKLER

Python



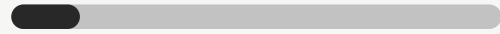
C#



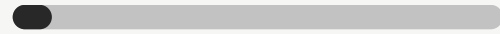
HTML-CSS



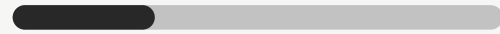
PHP



SQL



Dart



## SERTİFİKALAR

- **Digiage Oyun Geliştirme Yaz Kampı (2023)**

Bilişim Vadisi, Digiagede 10 günlük bir kamp programında oyun geliştirme temellerini, içerisinde bir sürü seminer ve eğitim bulunan kampta yer aldım [here](#)

- **Python**

"Turkcell Geleceği Yazarlar" platformunda öğrencilere yönelik çevrimdışı oturumlar bulunmaktadır. Bu Python dersleri, Python'un temellerini vermeyi amaçlamış ve özellikle Veri Bilimi alanında işe yarayacak noktalar üzerinde durulmuştur.

[Python 101](#)

[Python 201](#)

[Python 301](#)

[Python 401](#)

- **Veri bilimine giriş ve Yapay Zeka**

"Turkcell Geleceği Yazarlar" platformunda öğrenciler için çevrimdışı oturumlar düzenleniyor. Bu Veri Bilimi ve Yapay Zeka Giriş dersi, öğrenciyi temellerini anlayıp konuya teşvik etmeyi amaçlıyor. Sertifikayı kontrol edebilirsiniz: [Entrence to Data Science and AI](#)

- **Veri Okur Yazarlığı**

"Turkcell Geleceği Yazarlar" platformunda öğrencilere çevrimdışı oturumlar düzenleniyor, Veri Okuryazarlığı dersi verileri anlama becerisi kazandırıyor ve yol gösteriyor.

Sertifikayı kontrol edebilirsiniz:

[Data Literacy](#)

- **Veri Manipülasyonu**

"Turkcell Geleceği Yazarlar" platformunda öğrencilere çevrimdışı oturumlar düzenleniyor, Veri Manipülasyonu dersi verinin manipülasyonu için gerekli ve en önemli becerileri kazandırıyor. Sertifikayı kontrol edebilirsiniz:

[Data Manipulation 101](#)

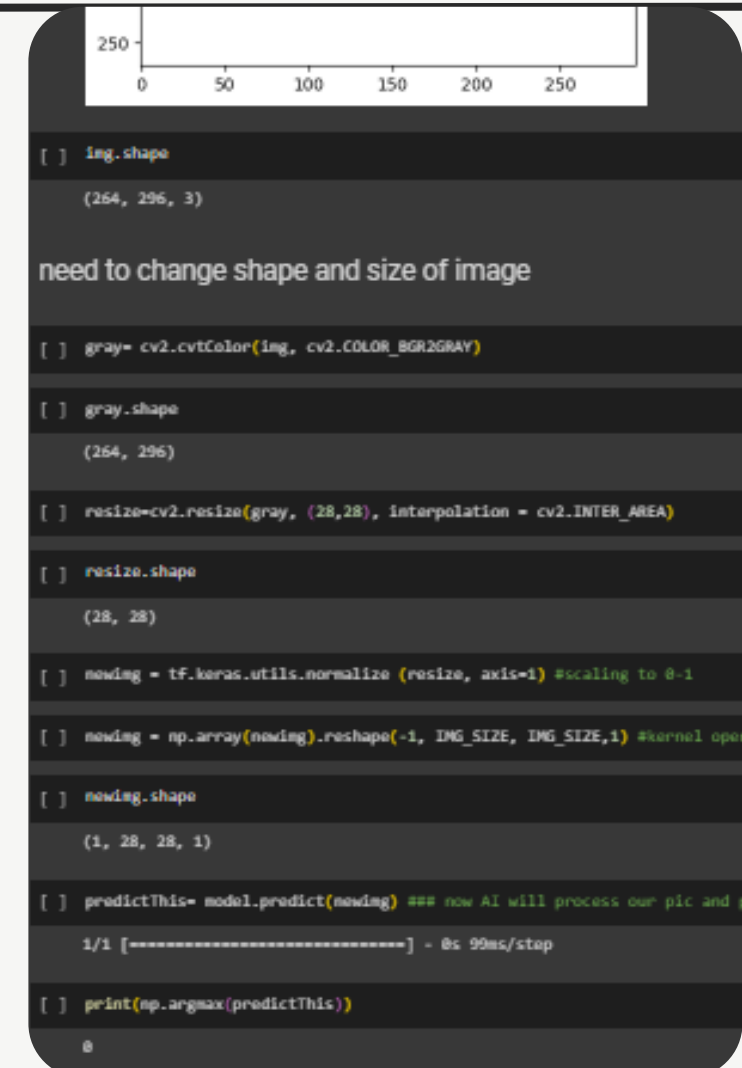
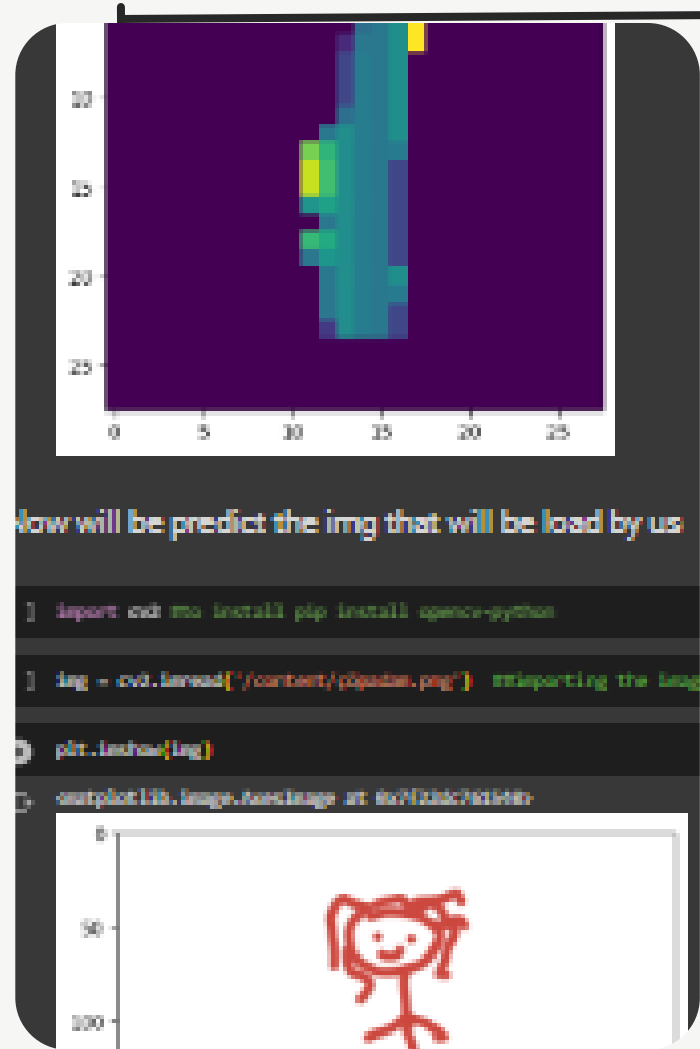
[Data Manipulation 201](#)

# PROJELER

## O1

### EL YAZISI İLE YAZILMIŞ RAKAM TANIYAN UYGULAMA

Bu projemde basitçe tensorflow kütphanesini ve MNIST veri setini kullanarak el yazısı ile yazılmış rakamları tanıyıp bize verdiğimiz imagein kaç olduğunu(daha doğrusu) en çok hangi rakama benzediğini söyleyen basit bir yapay zeka uygulaması.



04

02

## İNCELEME İNCELEMESİ

Kaggle sitesinde kalp hastalıkları ile ilgili bir veri setine göre incelemeyi, veri analizinin nasıl yapıldığını görmek amacıyla incelemiştim ve bunu üniversitede bir dersin final ödevinde kullanmıştım.

```
] import numpy as np
import pandas as pd

loading data set

] df= pd.read_csv('/content/data/dataset_heart.csv')
df
```

	age	sex	chest pain type	resting blood pressure	serum
0	70	1	4		130
1	67	0	3		115
2	57	1	2		124
3	64	1	4		128
4	74	0	2		120
...	...	...	...		...
265	52	1	3		172
266	44	1	2		120
267	56	0	2		140
268	57	1	4		140
269	67	1	4		160

270 rows x 14 columns

```
loading aiming data column

] df_heart= df.pop('heart disease')
```

```
df_heart_test

12      1
221     2
51      1
147     2
145     2
..
262     2
122     2
189     2
33      2
108     2
Name: heart disease, Length: 68, dtype: int64

] ### First Model
from tensorflow.keras.models import Sequential
from tensorflow.keras.layers import Dense

model= Sequential()
model.add(Dense(64, input_dim=13, activation='relu'))
model.add(Dense(32, activation='relu'))
model.add(Dense(16, activation='relu'))
model.add(Dense(1, activation='sigmoid'))

model.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer='adam', metrics=
model.fit(df_train, df_heart_train, epochs=50)

Epoch 22/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -15818.532
Epoch 23/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -18957.119
Epoch 24/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -22597.677
Epoch 25/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -26802.728
Epoch 26/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -31632.314
Epoch 27/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -37039.556
Epoch 28/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -43440.773
Epoch 29/50
7/7 [=====] - 0s 2ms/step - loss: -50272.937
Epoch 30/50
7/7 [=====] - 0s 3ms/step - loss: -58061.5
```

```
123 lines (120 loc) • 3.35 KB
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    body: SafeArea(
      child: Stack(
        children: [
          bottomNavigationBar("shop"),
          Padding(
            padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16),
            child: Column(
              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
              children: [
                header(categoryTitle, context),
                const SizedBox(height: 32),
                Expanded(
                  child: GridView.count(
                    crossAxisSpacing: 1,
                    mainAxisSpacing: 3,
                    crossAxisCount: 2,
                    children: products.map((Map products) {
                      return buildContet(
                        products["fotograf"] ?? "",
                        products["isim"] ?? "",
                        products["price"] ?? "",
                        context,
                      );
                    }).toList(),
                  ),
                ),
              ],
            ),
          ),
        ],
      ),
    ),
  );
}
```

## FLUTTER PAKETİ İLE E-COMMERCE TASARIM

Flutter frameworkü ile Dart dilinde basit bir Mobil uygulama tasarımı yazmaya çalışmıştım, Üniversitede ki Mobil dersi finalim ve mobil geliştirme deneyimi için oldukça faydalı olmuştu.

utter_learn / e_commerce / lib /
YuCalb update[0]
Name
..
component
categories.dart
katagori.dart
main.dart
productdetail.dart
welcome.dart

06

04

05

06

C# İLE BASİT  
HESAP MAKİNASI

KENDİNİ TANITAN  
HTML-CSS-PHP  
SAYFASI

Yazılım ile tanıştığım üniversitenin ilk yılında C# ile Microsoft Visual Studio programını kullanarak basit bir hesap makinası yapmışım.

Yazılım ile tanıştığım üniversitenin ilk yılında web sayfası yazma pratiği yapabilmek için basit kendimi tanıtan, yemek menüsü ve seçtiğin yemeği sipariş verebileceğin, sayfalar yazmışım.



# PLANLADIĞIM PROJE

07



NLP- LM TÜRKÇE

Bitirme Projesi olarak Doğal Dil İşleme teknolojisini kullanarak, Türkçeyi anlayabilen bir dil modeli oluşturup daha sonra bunu Haystack çalışma ortamını kullanarak bir Soru-Cevap uygulaması yapmak istiyorum. Şu anda araştırma ve öğrenme aşamasındayım.



TEŞEKKÜRLER