

分類演算法常見評價指標

□ Accuracy (準確率)

 $Accuracy = \frac{correct\ classifications}{all\ classifications}$

Baseline Score = 0.6

在 Titanic 的訓練資料集中,約有 6 成的船員未倖存,因此若預測船員倖存與否時全猜死亡,Accuracy 大約會是 0.6,而我們就可以將我們機器學習的 Baseline Score 設定為 0.6,來檢視我們的模型預測結果是否有比盲猜死亡來的好,藉以判斷模型好壞。

使用 XGBoost 模型預測的準確率結果

Fold 0 Acc: 0.7932960893854749

Fold 1 Acc: 0.8258426966292135

Fold 2 Acc: 0.848314606741573

Fold 3 Acc: 0.8539325842696629

Fold 4 Acc: 0.7808988764044944



CPU times: user 1min 47s, sys: 643 ms, total: 1min 48s

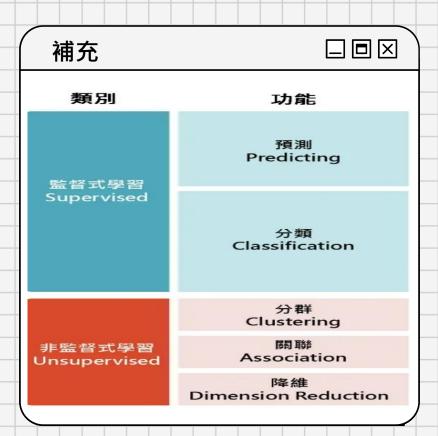
Wall time: 1min 46s



先備知識



- → 機器學習(ML)是人工智慧的(AI)的一部份
- → 機器學習依據是否貼標,可以區分為監督式與非監督式學習
- → 機器學習依據是否集成,可以區分為天才型與投票型模型
- → 常見的迴歸預測模型效果評斷指標有 MAE、MSE、RMSE、R2



先備知識



- → 機器學習(ML)是人工智慧的(AI)的一部份
- 機器學習依據是否貼標,可以區分為監督式與非監督式學習
- → 機器學習依據是否集成,可以區分為天才型與投票型模型
- → 常見的迴歸預測模型效果評斷指標有 MAE、MSE、RMSE、R2

天才型 vs. 投票型

- 集成:當一個機器學習模型是由 多個弱學習器結合而成,我們稱 之為集成模型(aka 強學習器)
- □ 天才型與投票型模型的分類並不 是一個正式的分類
- □ 投票型模型是一種集成模型,代表該機器學習的結果是由多個弱學習器「投票」決定的,較可廣泛應用於不同類型的資料上;反之則是天才型模型

先備知識



- → 機器學習(ML)是人工智慧的(AI)的一部份
- 機器學習依據是否貼標,可以區分為監督式與非監督式學習
- → 機器學習依據是否集成,可以區分為天才型與投票型模型
- → 常見的迴歸預測模型效果評斷指標有 MAE、MSE、RMSE、R2
- ➡ 常見的分類預測模型效果評斷指標有 Accuracy、Precision 等

指標

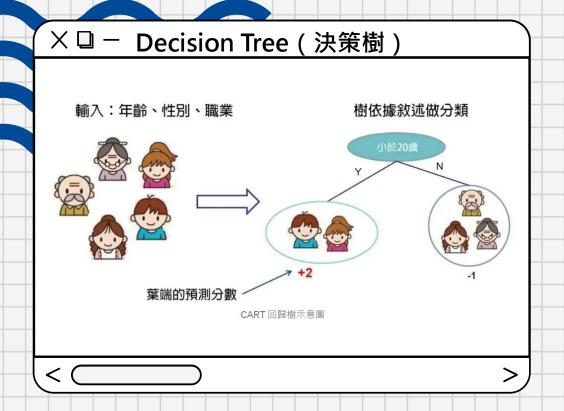
預測模型效果評斷指標

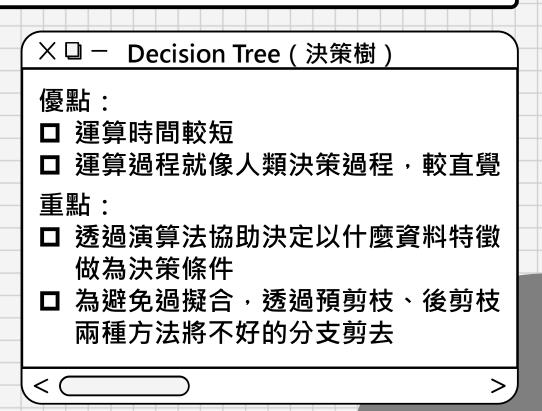
- □ 當使用機器學習模型為我們做預 測時,我們會需要一個指標來協 助我們判定模型是否有幫助到我 們在預測上有更好的成效
- □ 迴歸預測上,通常會希望與實際 值的誤差越小越好,因此指標多 是在評斷誤差大小
- □ 分類預測上,通常會希望分類愈 精準越好,因此指標多是在評斷 準確率或精準度的高低

XGBoost

全名 eXtreme Gradient Boosting (極限梯度提升)



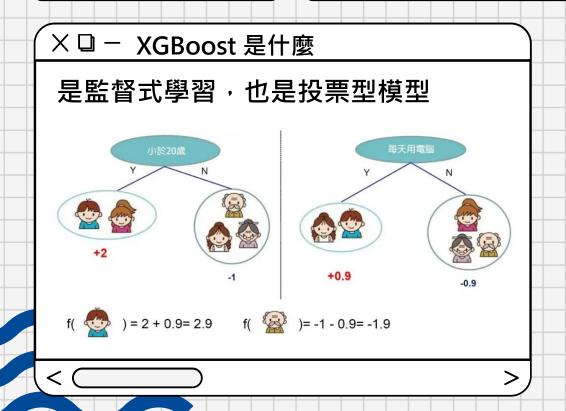


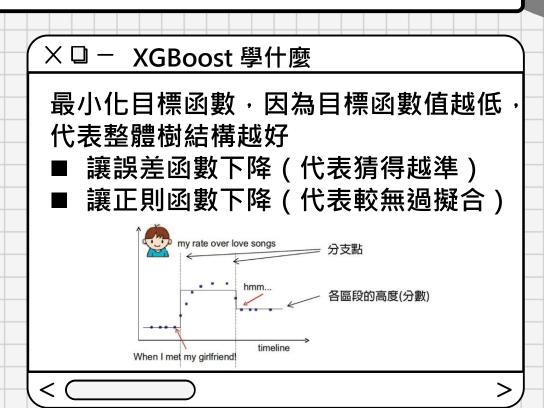


XGBoost

全名 eXtreme Gradient Boosting (極限梯度提升)



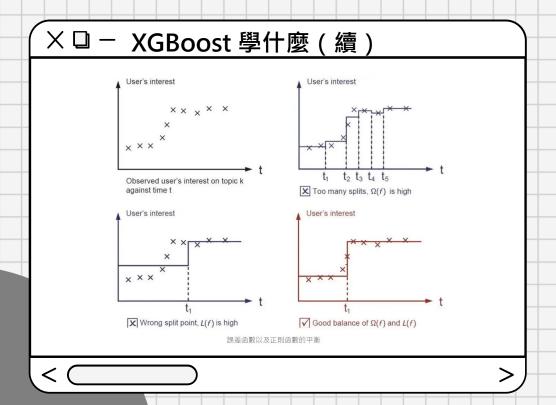


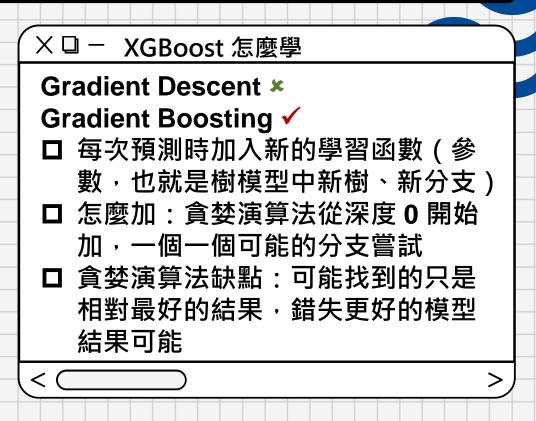


XGBoost

全名 eXtreme Gradient Boosting(極限梯度提升)







XGBoost 在分類預測上的程式碼







from sklearn.model_selection import KFold, cross_val_score, train_test_split import optuna from xgboost import XGBClassifier from sklearn.metrics import accuracy_score

XGBoost 在分類預測上的程式碼



図目□ <將資料切分為訓練集跟驗證集>



from sklearn.model_selection import train_test_split # split data for train and valid

train_x, val_x, train_y, val_y = \
train_test_split(X, y, random_state=17, stratify=y, test_size=0.2)

XGBoost 在分類預測上的程式碼



```
図目□ <讓程式幫我們選擇參數>(Optional)
```

```
import optuna
def objective(trial):
  xgb_params = {...}
  model = XGBClassifier(...)
  model.fit(...)
  y_preds = model.predict(val_x)
  return accuracy_score(y_true = val_y,
                          y_pred = y_preds) # return accuracy
study = optuna.create_study(direction = "maximize")
study.optimize(objective, n_trials=50)
```

XGBoost 在分類預測上的程式碼



```
図目□ <訓練 XGBoost 預測分類結果>
```



```
from xgboost import XGBClassifier
from sklearn.metrics import accuracy_score
best_params = study.best_params # get best parameters
model = XGBClassifier(**best_params, ...)
model.fit(train_x, train_y, ...)
y_preds = model.predict(val_x)
acc = accuracy_score(y_true = val_y, y_pred = y_preds)
print("\nxgbclassifier accuracy : {}".format(acc))
```

XGBoost 在迴歸預測上的程式碼







from sklearn.model_selection import KFold, cross_val_score, train_test_split import optuna from xgboost import XGBRegressor from sklearn.metrics import mean_squared_error

XGBoost 在迴歸預測上的程式碼



図目□ <將資料切分為訓練集跟驗證集>



from sklearn.model_selection import train_test_split # split data for train and valid

train_x, val_x, train_y, val_y = \
train_test_split(X, y, random_state=42, test_size=0.1)

XGBoost 在迴歸預測上的程式碼



```
import optuna
def objective(trial):
   xgb_params = {...}
   model = XGBRegressor(...)
   model.fit(...)
   y_preds = model.predict(val_x)
   return mean_squared_error(val_y, y_hat,
```

study = optuna.create_study(direction = "minimize")

study.optimize(objective, n_trials=50)

squared=False) # return RMSE

<讓程式幫我們選擇參數>(Optional)

XGBoost 在迴歸預測上的程式碼



```
☑ □ □ <訓練 XGBoost 預測分類結果>
```



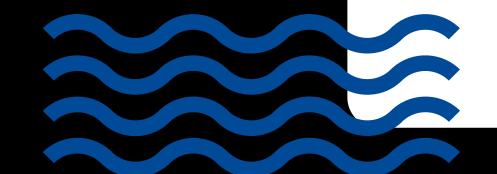
```
from xgboost import XGBRegressor
from sklearn.metrics import mean_squared_error
best_params = study.best_params # get best parameters
model = XGBRegressor(**best_params, ...)
model.fit(train_x, train_y, ...)
y_preds = model.predict(val_x)
acc = mean_squared_error(y_true = val_y, y_pred = y_preds)
print("\nxgbregressor RMSE : {}".format(acc))
```

參考資料



- 第一則參考資料講述的是 XGBoost 的基礎 — 決策樹模型
- 第二則與第三則則是在介紹
 XGBoost,第二則偏重程式撰寫,
 第三則偏重原理介紹與數學推導

- ① <u>Decision tree 決策樹 單純、快</u>速、解釋性高的決策術
- ② [資料分析&機器學習] 第5.2講: Kaggle機器學習競賽神器 XGBoost介紹
- ③ 機器學習 Gradient Boosting (1)



THANK YOU