

2020년 12월 9일

CHAP 3.

함수 정의와 호출

안드로이드 10기
양민욱

여러가지 구조로 자료를 저장/ 관리하는 클래스

```
val hashSet = hashSetOf(1, 7, 3)

val arrayList = arrayListOf(1, 7, 3)

val hashMap = hashMapOf(1 to "one", 7 to "seven",
                        53 to "fifty-three")
```

Kotlin의 개발 방향성

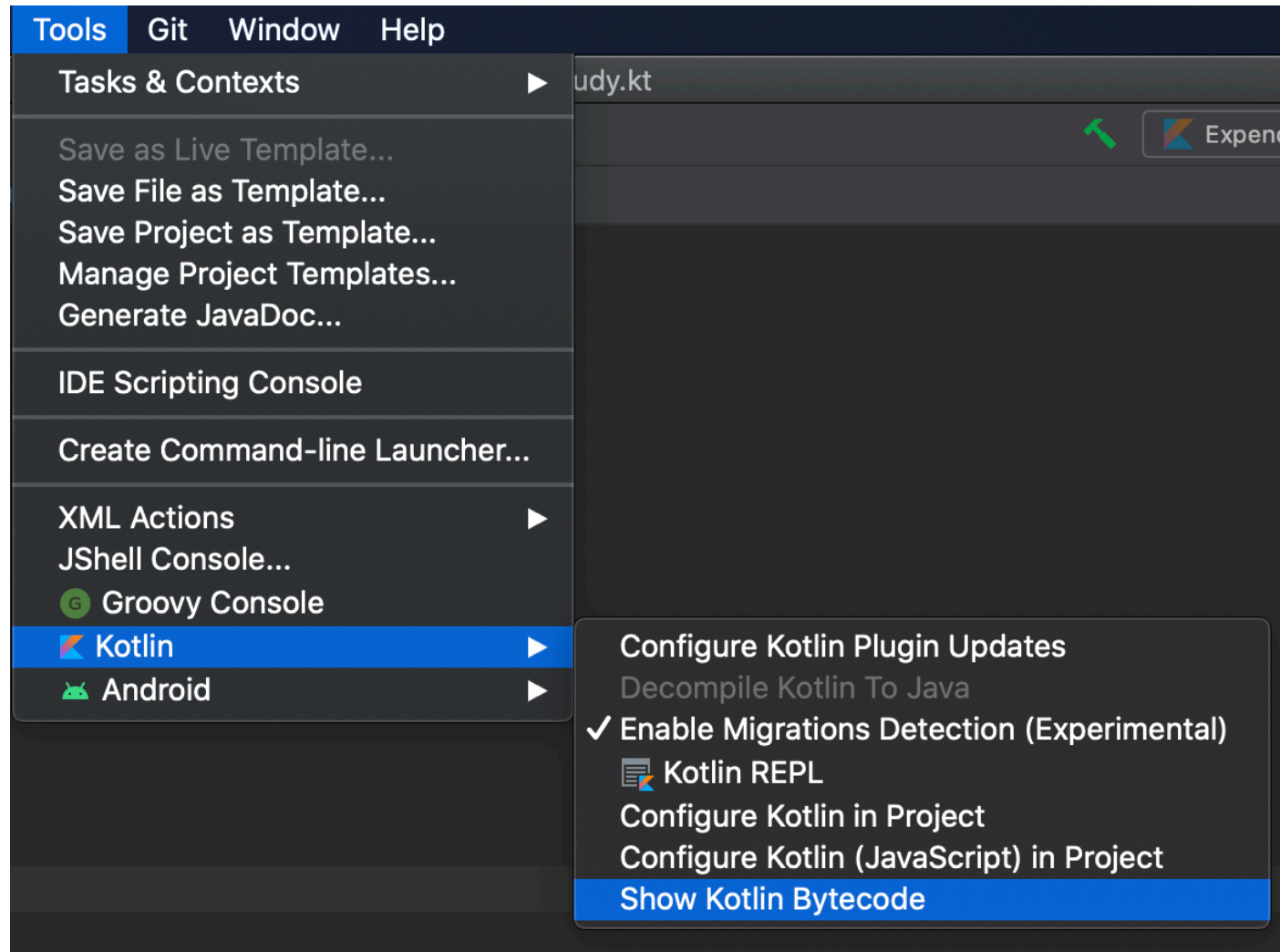
```
val set1: HashSet<Int> = HashSet();  
  
val set2 = emptySet<Int>()  
val set3 = hashSetOf(1, 7, 3)
```

확장성

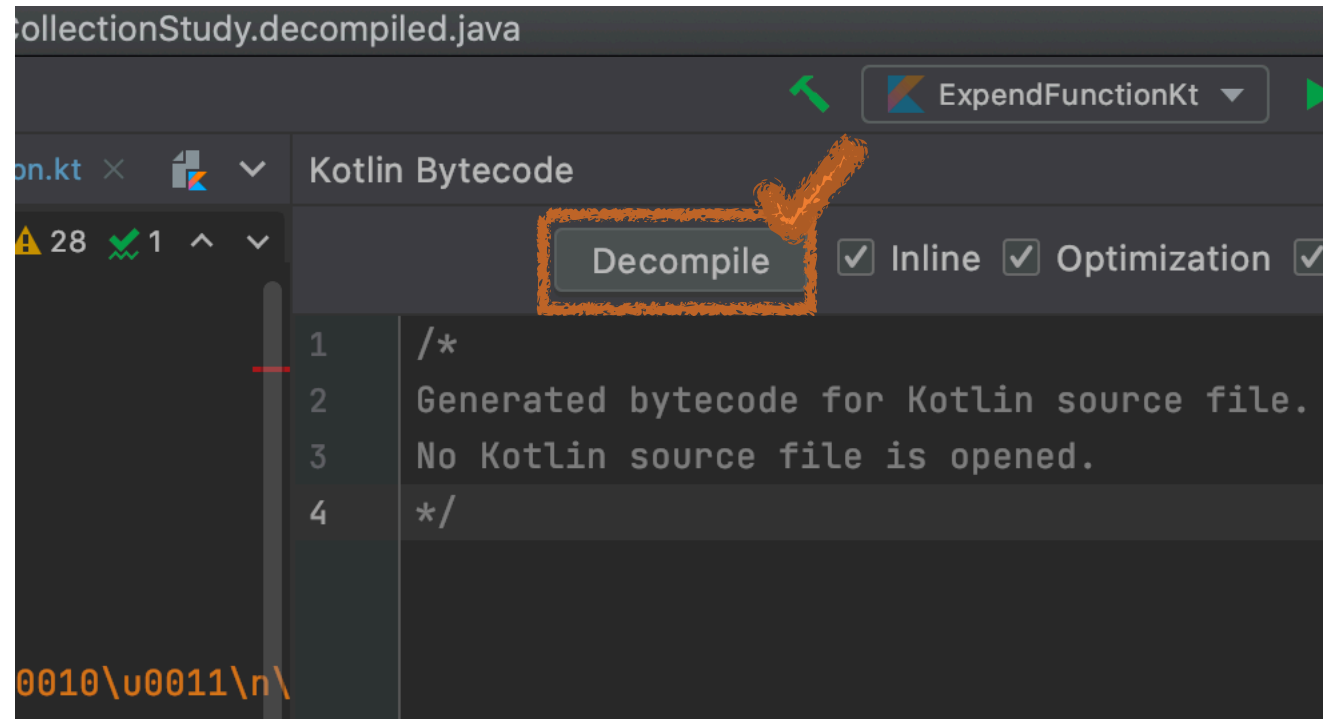
```
val hashSet = hashSetOf(1, 7, 3)  
println(hashSet.javaClass)  
  
>> class java.util.HashSet
```

호환성

Kotlin 코드를 자바로



Kotlin 코드를 자바로



어느새 익숙한..

TopFunction.kt



```
var studyDay = 2

fun main(args: Array<String>) {
    println("Hello Mash-Up")
}
```

어느새 익숙한..

```
public final class TopFunctionKt {  
  
    private static int studyDay;  
  
    public static final int getStudyDay() {  
        return studyDay;  
    }  
  
    public static final void setStudyDay(int var0) {  
        studyDay = var0;  
    }  
  
    public static final void main() {  
    }  
  
    // $FF: synthetic method  
    public static void main(String[] var0) {  
        main();  
    }  
}
```

arrayListOf(1, 7, 3)의 **toString()** => [1, 7, 4]

```
fun <T> joinToString(  
    collection: Collection<T>,  
    separator: String,  
    prefix: String,  
    postfix: String,  
): String {  
    val result = StringBuilder(prefix)  
  
    for ((index, element) in collection.withIndex()) {  
        if (index > 0) result.append(separator)  
        result.append(element)  
    }  
  
    result.append(postfix)  
    return result.toString()  
}
```




```
println(joinToString(collection = list, separator = " ",
                    prefix = " ", postfix = "."))
>> 1 2 3.

println(joinToString(collection = list, separator = " separator ",
                    prefix = " prefix ", postfix = " postfix "))
>> prefix 1 separator 2 separator 3 postfix
```

```
fun <T> joinToString(
    collection: Collection<T>,
    separator: String = ", ",
    prefix: String = "",
    postfix: String = "",
): String {
    val result = StringBuilder(prefix)

    for ((index, element) in collection.withIndex()) {
        if (index > 0) result.append(separator)
        result.append(element)
    }

    result.append(postfix)
    return result.toString()
}
```



```
println(joinToString(list))
```

```
>> 1, 2, 3
```

```
println(joinToString(list, prefix = "<", postfix = ">"))
```

```
>> <1, 2, 3>
```

Java 에서 접근은?

```
// $FF: synthetic method
public static String joinToString$default(Collection var0, String var1, String var2, String var3,
int var4, Object var5) {
    if ((var4 & 2) != 0) {
        var1 = ", ";
    }

    if ((var4 & 4) != 0) {
        var2 = "";
    }

    if ((var4 & 8) != 0) {
        var3 = "";
    }

    return joinToString(var0, var1, var2, var3);
}

joinToString$default((Collection)list, (String)null, "<", ">", 2, (Object)null);
```

```
@JvmOverloads
fun <T> joinToString(
    collection: Collection<T>,
    separator: String = ", ",
    prefix: String = "",
    postfix: String = "",
): String {
    ... 생략
}

public static final String joinToString(@NotNull Collection collection)

public static final String joinToString(@NotNull Collection collection, @NotNull String separator)

public static final String joinToString(@NotNull Collection collection, @NotNull String separator,
@NotNull String prefix)

public static final String expendJoinToString(@NotNull Collection $this$expendJoinToString, @NotNull
String separator, @NotNull String prefix, @NotNull String postfix)
```

어디에 적용할 수 있을까요?



실제 적용 사례 - CircleTimer CustomView

```
public CircleTimer(Context context) {  
    this(context, null, 0);  
}  
  
public CircleTimer(Context context, AttributeSet attrs) {  
    this(context, attrs, 0);  
}  
  
public CircleTimer(Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {  
    super(context, attrs, defStyleAttr);  
    init(attrs, defStyleAttr);  
}
```

실제 적용 사례

```
class CircleTimer @JvmOverloads constructor(  
    context: Context,  
    attrs: AttributeSet? = null,  
    defStyleAttr: Int = 0  
) : View(context, attrs, defStyleAttr) {
```



```
val list = arrayListOf(1, 7, 3)
println(list.max())
```

```
>> 7
```

여기서 잠깐?..

```
val list = arrayListOf(1, 7, 3)
println(list.max())
```

```
f max() for Iterable<T> in kotlin.collections Int?
f maxOrNull() for Iterable<T> in kotlin.collections Int?
f maxByOrNull {...} (selector: (Int) -> R) for Iterable<T> Int?
f maxBy {...} (selector: (Int) -> R) for Iterable<T> in k... Int?
f maxOf {...} (selector: (Int) -> R) for Iterable<T> in kotl... R
f maxOf {...} (selector: (Int) -> Float) for Iterable<T> ... Float
```

Kotlin 1.4

- 표준 라이브러리 일관성 개선

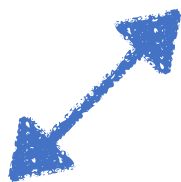
함수	동작
<code>String.toInt()</code>	문자열을 정수로 변환합니다. 문자열이 숫자가 아닌 경우 <code>NumberFormatException</code> 예외가 발생합니다.
<code>String.toIntOrNull()</code>	문자열을 정수로 변환합니다. 문자열이 숫자가 아닌 경우 <code>null</code> 을 반환합니다.



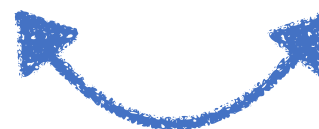
```
@Deprecated("Use maxOrNull instead.", ReplaceWith("maxOrNull()"))
@DeprecatedSinceKotlin(warningSince = "1.4")
public fun <T : Comparable<T>> Iterable<T>.max(): T? {
    return maxOrNull()
}

println(list.maxOrNull())
```

수신 객체 타입



```
fun String.lastChar() : Char = this.get(this.length - 1)
```



수신 객체

```
fun <T> Collection<T>.expendJoinToString(
    separator: String = ", ",
    prefix: String = "",
    postfix: String = "",
): String {
    val result = StringBuilder(prefix)

    for ((index, element) in this.withIndex()) {
        if (index > 0) result.append(separator)
        result.append(element)
    }

    result.append(postfix)
    return result.toString()
}
```

클래스의 확장?

```
@NotNull
    public static final String expendJoinToString(@NotNull Collection $this$expendJoinToString, @NotNull
String separator, @NotNull String prefix, @NotNull String postfix) {

}
```

클래스의 확장은 아니며, 매개 변수로 수신 객체를 접근하는 방식

-> 수신 객체의 **private**, **protected** 멤버 접근 불가

어디에 적용할 수 있을까요?



실제 적용 사례

```
fun Activity.showToast(toastText: String, timeLength: Int) {  
    Toast.makeText(this, toastText, timeLength).show()  
}  
  
//in Activity  
this.showToast("간결!", Toast.LENGTH_SHORT)
```

kotlin의 **to** 그리고 **until**은 Keyword가 아니다.



```
val map = hashMapOf(1 to "one", 7 to "seven",  
                    53 to "fifty-three")  
  
for (index in 1 until 10) {  
    println(index)  
}
```

중위 표기법 infix

- 함수가 인자가 하나
- 멤버 함수이거나 확장 함수
- 가변 인자이거나 디폴트 파라미터면 안된다.

```
public infix fun <A, B> A.to(that: B): Pair<A, B> = Pair(this, that)

public infix fun Int.until(to: Int): IntRange {
    if (to <= Int.MIN_VALUE) return IntRange.EMPTY
    return this .. (to - 1).toInt()
}
```

- **Kotlin** Collection은 Java Collection 객체를 그대로 사용하여 Java와의 **호환성**을 더불어 maxOrNull 등 **다양한 표준 라이브러리**를 추가로 제공한다.
- **Kotlin**은 메소드와 프로퍼티가 **최상위**로 존재할 수 있다. 따라서 클래스 내에서만 선언되지 않아도 된다.
- **디폴트 파라미터**로 자바의 불필요한 **오버로딩**을 제거해보자
- **확장 함수**는 기존 클래스에 정의된 함수처럼 새로운 기능을 추가할 수 있다.
- 함수 인자가 **하나일** 경우 **중위 표기법**으로 가독성 좋게 표현할 수 있다.

THANKS FOR WATCHING

감사합니다

