

3D STUDIO MAX

ATAJOS DE TECLADO BASICO



Profesor: Manuel Ramos

<u>W</u> → Seleccionar y mover	<u>E</u> → Seleccionar y Rota
<u>R</u> → Seleccionar y escala	<u>Q</u> → Seleccionar
<u>Alt+boton central raton</u> → Rotar vista.	
<u>Alt+W</u> → Ampliar ventana	
<u>Alt+X</u> → Transparencia al objeto.	
<u>X</u> → Mostrar u ocultar Gizmo	
<u>Z</u> → Zoom a objeto	
<u>T</u> → Top View	
<u>L</u> → Left View	
<u>F</u> → Front view	
<u>P</u> → Perspectiva	
<u>F3</u> → Wireframe	
<u>F4</u> → Shaded+Edge Faces	
<u>I</u> → Quita o pone la especie de guizmo que rodea al objeto cuando lo seleccionas	
<u>H</u> → Seleccionar por nombre	
<u>Space</u> → Bloqueo de objetos	
<u>Ctrl+Y</u> → Rehacer.Redo Scene Operation	
<u>Ctrl+Z</u> → Deshacer.Undo Scene Operation	