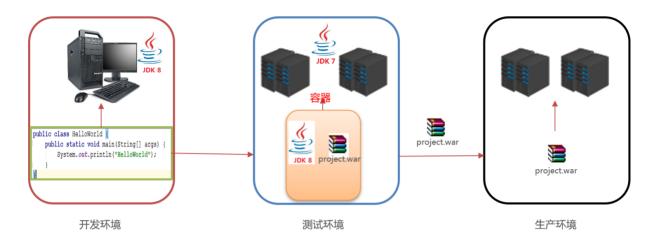
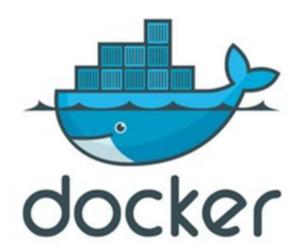
1.初识Docker

问题分析: 我们写的代码会接触到好几个环境: 开发环境、测试环境以及生产环境:



1.1.Docker概念



- Docker 是一个开源的应用容器引擎
- 诞生于 2013 年初,基于 Go 语言实现, dotCloud 公司出品(后改名为Docker Inc)
- Docker 可以让开发者打包他们的应用以及依赖包到一个轻量级、可移植的容器中,然后发布到任何流行的 Linux 机器上。
- 容器是完全使用沙箱机制,相互隔离
- 容器性能开销极低。
- Docker 从 17.03 版本之后分为 CE(Community Edition: 社区版) 和 EE(Enterprise Edition: 企业版)

总结: docker是一种容器技术, 他解决容器款环境迁移问题

1.2.安装Docker

Docker可以运行在MAC、Windows、CentOS、UBUNTU等操作系统上,本课程基于CentOS 7 安装Docker。

官网: https://www.docker.com

```
# 1、yum 包更新到最新
yum update
# 2、安装需要的软件包, yum-util 提供yum-config-manager功能, 另外两个是devicemapper驱动依赖的
yum install -y yum-utils device-mapper-persistent-data lvm2
# 3、设置yum源
yum-config-manager --add-repo https://download.docker.com/linux/centos/docker-ce.repo
# 4、安装docker, 出现输入的界面都按 y
yum install -y docker-ce
# 5、查看docker版本,验证是否验证成功
docker -v
```

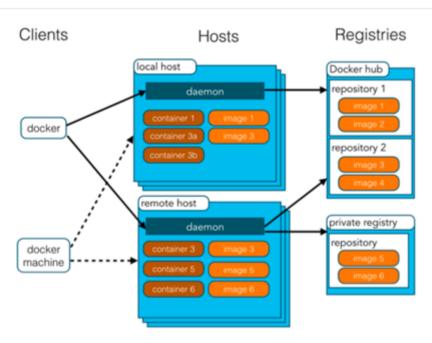
镜像加速器

阿里云镜像获取地址: https://cr.console.aliyun.com/cn-hangzhou/instances/mirrors, 登陆后,左侧菜单选中镜像加速器就可以看到你的专属地址了:

在/etc/docker/daemon.json,文件末尾增加如下内容

```
{
  "registry-mirrors": ["https://你的ID.mirror.aliyuncs.com"]
}
```

1.3.docker架构



镜像(Image): Docker 镜像(Image),就相当于是一个 root 文件系统。比如官方镜像 ubuntu:16.04 就包含了完整的一套 Ubuntu16.04 最小系统的 root 文件系统。

容器 (Container): 镜像 (Image) 和容器 (Container) 的关系,就像是面向对象程序设计中的类和对象一样,

镜像是静态的定义,容器是镜像运行时的实体。容器可以被创建、启动、停止、删除、暂停等。

仓库 (Repository): 仓库可看成一个代码控制中心,用来保存镜像。

3.docker命令

3.1.进程相关命令

启动docker服务:

systemctl start docker

停止docker服务:

systemctl stop docker

重启docker服务:

systemctl restart docker

查看docker服务状态:

systemctl status docker

设置开机启动docker服务:

systemctl enable docker

3.2.镜像相关命令

镜像命令包括如下内容: 查看镜像、搜索镜像、拉取镜像、删除镜像

查看镜像: 查看本地所有的镜像

docker images

docker images -q # 查看所用镜像的id

搜索镜像:从网络中查找需要的镜像

docker search 镜像名称

docker search redis #查找redis镜像

拉取镜像:从Docker仓库下载镜像到本地,镜像名称格式为名称:版本号,如果版本号不指定则是最新的版本lastest。

如果不知道镜像版本,可以去docker hub 搜索对应镜像查看。

docker pull 镜像名称 docker pull redis #下载最新版本redis docker pull redis:5.0 #下载5.0版本redis

删除镜像: 删除本地镜像

docker rmi 镜像id # 删除指定本地镜像 docker images -q #查看所有的镜像列表 docker rmi `docker images -q` # 删除所有本地镜像

3.3.容器相关命令

查看容器、创建容器、进入容器、启动容器、停止容器、删除容器、查看容器信息

查看容器

docker ps # 查看正在运行的容器 docker ps -a # 查看所有容器

创建并启动容器

docker run 参数

参数说明:

- -i: 保持容器运行。通常与 -t 同时使用。加入it这两个参数后,容器创建后自动进入容器中,退出容器后,容器自动关闭。
- -t: 为容器重新分配一个伪输入终端,通常与-i同时使用。
- -d: 以守护(后台)模式运行容器。创建一个容器在后台运行,需要使用docker exec 进入容器。退出后,容器不会关闭。
- -it 创建的容器一般称为交互式容器, -id 创建的容器一般称为守护式容器
- --name: 为创建的容器命名。

docker run -it --name=c1 centos:7 /bin/bash #创建交互式容器 docker run -id --name=c2 centos:7 #创建守护式容器

注意: 交互式容器, exit后容器自动关闭, 守护式容器会在后台执行

进入容器

docker exec -it c2 /bin/bash #进入容器

docker stop 容器名称

启动容器

docker start 容器名称

删除容器:如果容器是运行状态则删除失败,需要停止容器才能删除

docker rm 容器名称

查看容器信息

docker inspect 容器名称

4.Docker容器的数据卷

4.1数据卷概念及作用

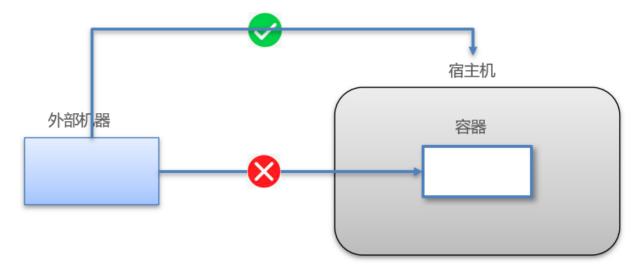
思考:

• Docker 容器删除后,在容器中产生的数据还在吗?

宿主机

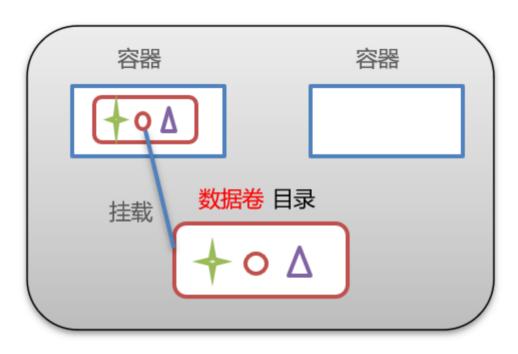


• Docker 容器和外部机器可以直接交换文件吗?



• 容器之间想要进行数据交互?

宿主机



数据卷概念

- 数据卷是宿主机中的一个目录或文件
- 当容器目录和数据卷目录绑定后,对方的修改会立即同步
- 一个数据卷可以被多个容器同时挂载
- 一个容器也可以被挂载多个数据卷

数据卷的作用

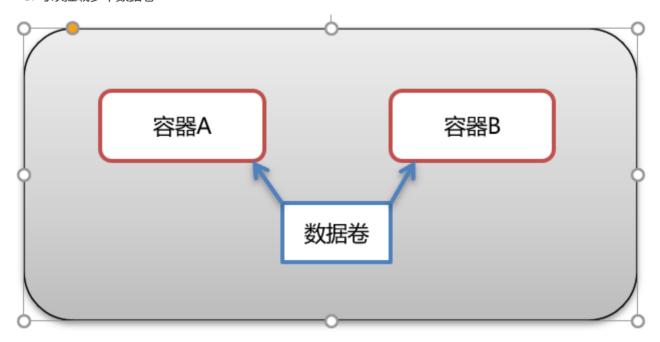
- 容器数据持久化
- 外部机器和容器间接通信
- 容器之间数据交换

4.2配置数据卷

docker run ... -v 宿主机目录(文件):容器内目录(文件) ...

注意事项:

- 1. 容器目录必须是绝对路径
- 2. 如果目录不存在, 会自动创建
- 3. 可以挂载多个数据卷



• 演示数据卷持久化

创建c1挂载/root/data到/root/data_container

docker run -it --name=c1 -v /root/data:/root/data_container centos:7 /bin/bash

关闭容器,可以看到数据卷数据文件还在

docker stop c1

宿主机目录还在

删除容器c1

docker rm c1

宿主机目录还在

重新恢复c1

docker run -it --name=c1 -v ~/data:/root/data_container centos:7 /bin/bash

注意在容器中不能写~

• 演示一个容器挂载多个数据卷

```
docker run -it --name=c2 \
-v ~/data2:/root/data2 \
-v ~/data3:/root/data3 \
centos:7
```

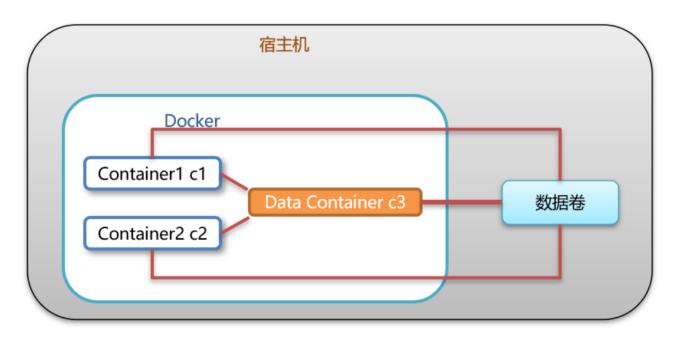
• 两个容器挂载同一个数据卷

```
docker run -it --name=c3 -v /root/data:/root/data_container centos:7 /bin/bash
docker run -it --name=c4 -v /root/data:/root/data_container centos:7 /bin/bash
```

在一个容器中修改文件,看到另一个容器也跟着

4.3配置数据卷容器

多容器进行数据交换,多个容器挂载同一个数据卷容器,完成数据交互



1. 创建启动c3数据卷容器,使用-v参数设置数据卷

```
docker run -it --name=c3 -v /volume centos:7 /bin/bash
```

这里没有指定宿主机目录, 默认生成一个宿主机目录

```
docker inspect c3 #查看c3
```

2. 创建启动 c1 c2 容器,使用 --volumes-from 参数设置数据卷

```
docker run -it --name=c1 --volumes-from c3 centos:7 /bin/bash
docker run -it --name=c2 --volumes-from c3 centos:7 /bin/bash
```

使用 c3数据卷容器创建c1,c2, 这时即使c3关闭不影响c3,c4交互

数据卷小结

- 1. 数据卷概念
 - 。 宿主机的一个目录或文件
- 2. 数据卷作用
 - 。 容器数据持久化
 - o 客户端和容器数据交换
 - o 容器间数据交换

3.数据卷容器

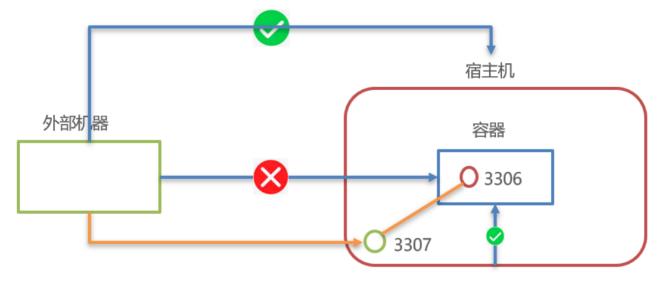
- 创建一个容器, 挂载一个目录, 让其他容器继承自该容器(--volume-from)。
- 通过简单方式实现数据卷配置

5.Docker应用部署

5.1.MySQL部署

分析

- 容器内的网络服务和外部机器不能直接通信
- 外部机器和宿主机可以直接通信
- 宿主机和容器可以直接通信
- 当容器中的网络服务需要被外部机器访问时,可以将容器中提供服务的端口映射到宿主机的端口上。外部机器访问宿主机的端口,从而间接访问容器的服务。
- 这种操作称为:端口映射



1. 搜索mysql镜像

```
docker search mysql
```

2. 拉取mysql镜像

```
docker pull mysql:5.6
```

3. 创建容器,设置端口映射、目录映射

在/root目录下创建mysql目录用于存储mysql数据信息

```
mkdir ~/mysql
cd ~/mysql
```

```
docker run -id \
-p 3307:3306 \
--name=c_mysql \
-v $PWD/conf:/etc/mysql/conf.d \
-v $PWD/logs:/logs \
-v $PWD/data:/var/lib/mysql \
-e MYSQL_ROOT_PASSWORD=123456 \
mysql:5.6
```

• 参数说明:

- -p 3307:3306: 将容器的 3306 端口映射到宿主机的 3307 端口。
- -v \$PWD/conf:/etc/mysql/conf.d:将主机当前目录下的 conf/my.cnf 挂载到容器的/etc/mysql/my.cnf。配置目录
- -v \$PWD/logs:/logs: 将主机当前目录下的 logs 目录挂载到容器的 /logs。日志目录
- o **-v \$PWD/data:/var/lib/mysql** : 将主机当前目录下的data目录挂载到容器的 /var/lib/mysql 。数据目录
- -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=123456: 初始化 root 用户的密码。
- 4. 进入容器,操作mysql

```
docker exec -it c_mysql /bin/bash
mysql -uroot -p123456
show databases;
create database db1;
```

5. 使用外部机器连接容器中的mysql

5.2.Tomcat部署

1. 搜索tomcat镜像

```
docker search tomcat
```

2. 拉取tomcat镜像

```
docker pull tomcat
```

3. 创建容器,设置端口映射、目录映射

```
# 在/root目录下创建tomcat目录用于存储tomcat数据信息
mkdir ~/tomcat
cd ~/tomcat
```

```
docker run -id --name=c_tomcat \
-p 8080:8080 \
-v $PWD:/usr/local/tomcat/webapps \
tomcat
```

- 参数说明:
 - -p 8080:8080: 将容器的8080端口映射到主机的8080端口
 - -v \$PWD:/usr/local/tomcat/webapps: 将主机中当前目录挂载到容器的webapps
- 4. 使用外部机器访问tomcat
- **③** 192.168.220.12:8080/test/inde **× +**
- ← → C ① 不安全 | 192.168.220.12:8080/test/index.html

应用

hello tomcat docker

5.3.Nginx部署

1. 搜索nginx镜像

```
docker search nginx
```

2. 拉取nginx镜像

```
docker pull nginx
```

3. 创建容器,设置端口映射、目录映射

```
# 在/root目录下创建nginx目录用于存储nginx数据信息
mkdir ~/nginx
cd ~/nginx
mkdir conf
cd conf
# 在~/nginx/conf/下创建nginx.conf文件,粘贴下面内容
vim nginx.conf
```

```
user nginx;
worker_processes 1;
error_log /var/log/nginx/error.log warn;
pid
    /var/run/nginx.pid;
events {
   worker_connections 1024;
}
http {
   include /etc/nginx/mime.types;
   default_type application/octet-stream;
   log_format main '$remote_addr - $remote_user [$time_local] "$request" '
                     '$status $body_bytes_sent "$http_referer" '
                     '"$http_user_agent" "$http_x_forwarded_for"';
   access_log /var/log/nginx/access.log main;
   sendfile
                on;
   #tcp_nopush
                  on;
   keepalive_timeout 65;
   #gzip on;
```

```
include /etc/nginx/conf.d/*.conf;
}
```

```
docker run -id --name=c_nginx \
-p 80:80 \
-v $PWD/conf/nginx.conf:/etc/nginx/nginx.conf \
-v $PWD/logs:/var/log/nginx \
-v $PWD/html:/usr/share/nginx/html \
nginx
```

- 参数说明:
 - -p 80:80: 将容器的 80端口映射到宿主机的 80 端口。
 - o **-v \$PWD/conf/nginx.conf:/etc/nginx/nginx.conf**: 将主机当前目录下的 /conf/nginx.conf 挂载到容器的:/etc/nginx/nginx.conf。配置目录
 - o -v \$PWD/logs:/var/log/nginx: 将主机当前目录下的 logs 目录挂载到容器的/var/log/nginx。日志目录
- 4. 使用外部机器访问nginx



hello docker nginx

5.4.Redis部署

1. 搜索redis镜像

```
docker search redis
```

2. 拉取redis镜像

```
docker pull redis:5.0
```

3. 创建容器,设置端口映射

```
docker run -id --name=c_redis -p 6379:6379 redis:5.0
```

4. 使用外部机器连接redis

```
./redis-cli.exe -h 192.168.220.12 -p 6379
keys *
set name lxs
get name
```

6.Dockerfile

6.1. Docker镜像原理

思考:

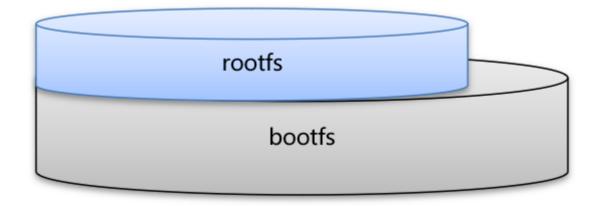
- Docker 镜像本质是什么?
- Docker 中一个centos镜像为什么只有200MB,而一个centos操作系统的iso文件要几个个G?
- Docker 中一个tomcat镜像为什么有600MB,而一个tomcat安装包只有70多MB?

操作系统组成部分:

- 进程调度子系统
- 进程通信子系统
- 内存管理子系统
- 设备管理子系统
- 文件管理子系统
- 网络通信子系统
- 作业控制子系统

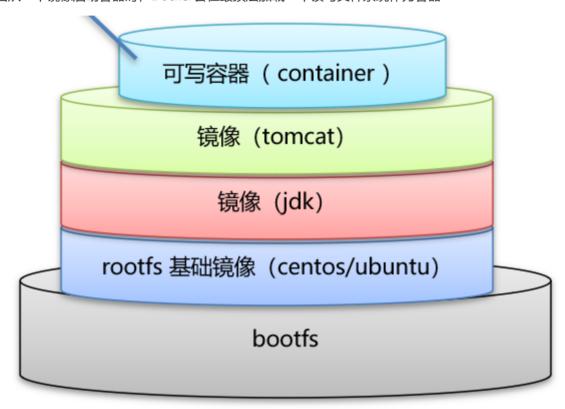
Linux文件系统由bootfs和rootfs两部分组成

- bootfs: 包含bootloader (引导加载程序) 和 kernel (内核)
- rootfs: root文件系统,包含的就是典型 Linux 系统中的/dev, /proc, /bin, /etc等标准目录和文件
- 不同的linux发行版, bootfs基本一样, 而rootfs不同, 如ubuntu, centos等



docker镜像原理

- Docker镜像是由特殊的文件系统叠加而成
- 最底端是 bootfs, 并使用宿主机的bootfs
- 第二层是 root文件系统rootfs,称为base image
- 然后再往上可以叠加其他的镜像文件
- 统一文件系统 (Union File System) 技术能够将不同的层整合成一个文件系统,为这些层提供了一个统一的视角,这样就隐藏了多层的存在,在用户的角度看来,只存在一个文件系统。
- 一个镜像可以放在另一个镜像的上面。位于下面的镜像称为父镜像,最底部的镜像成为基础镜像。
- 当从一个镜像启动容器时, Docker会在最顶层加载一个读写文件系统作为容器



回答问题

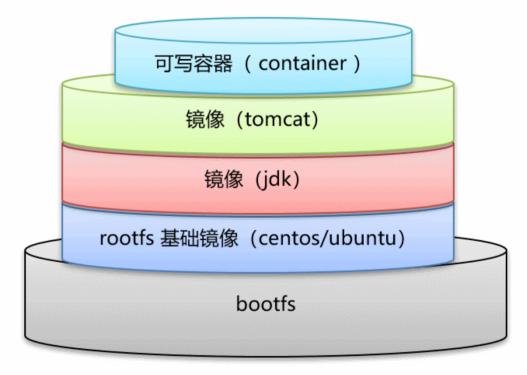
- 1. Docker 镜像本质是什么?
 - 是一个分层文件系统
- 2. Docker 中一个centos镜像为什么只有200MB,而一个centos操作系统的iso文件要几个个G?

 Centos的iso镜像文件包含bootfs和rootfs,而docker的centos镜像复用操作系统的bootfs,只有rootfs和其他镜像层
- 3. Docker 中一个tomcat镜像为什么有600MB,而一个tomcat安装包只有70多MB?
 由于docker中镜像是分层的,tomcat虽然只有70多MB,但他需要依赖于父镜像和基础镜像,所有整个对外 暴露的tomcat镜像大小600多MB

6.2. 镜像制作

6.2.1 容器转镜像

docker commit 容器id 镜像名称:版本号 docker save -o 压缩文件名称 镜像名称:版本号 docker load -i 压缩文件名称



```
# 创建tomcat镜像
docker run -id --name=c_tomcat \
-p 8080:8080 \
-v $PWD:/usr/local/tomcat/webapps \
tomcat

# 进入tomcat镜像
docker exec -it c_tomcat /bin/bash

#创建a.txt b.txt
cd ~
touch a.txt b.txt
```

```
#容器转镜像
docker commit 28b8d4dc9744 lxs_tomcat:1.0

#压缩镜像
docker save -o lxs_tomcat.tar lxs_tomcat:1.0

#删除原来镜像
docker rmi lxs_tomcat:1.0

#从压缩文件加载镜像
docker load -i lxs_tomcat.tar

#产生镜像
docker run -it --name=new_tomcat lxs_tomcat:1.0 /bin/bash

#进入查看内容
docker exec -it c_tomcat /bin/bash

#可以看到a.txt b.txt存在,而webapps/test不存在
```

6.2.2 dockerfile

概念

- Dockerfile 是一个文本文件
- 包含了一条条的指令
- 每一条指令构建一层,基于基础镜像,最终构建出一个新的镜像
- 对于开发人员:可以为开发团队提供一个完全一致的开发环境
- 对于测试人员:可以直接拿开发时所构建的镜像或者通过Dockerfile文件构建一个新的镜像开始工作了
- 对于运维人员: 在部署时, 可以实现应用的无缝移植

参考Dochub网址: https://hub.docker.com , 比如centos和nginx镜像

关键字	作用	备注
FROM	指定父镜像	指定dockerfile基于那个image构建
MAINTAINER	作者信息	用来标明这个dockerfile谁写的
LABEL	标签	用来标明dockerfile的标签 可以使用Label代替Maintainer 最终都是在docker image基本信息中可以查看
RUN	执行命令	执行一段命令 默认是/bin/sh 格式: RUN command 或者 RUN ["command" , "param1","param2"]
CMD	容器启动命令	提供启动容器时候的默认命令 和ENTRYPOINT配合使用.格式 CMD command param1 param2 或者 CMD ["command" , "param1","param2"]
ENTRYPOINT	λП	一般在制作一些执行就关闭的容器中会使用
COPY	复制文件	build的时候复制文件到image中
ADD	添加文件	build的时候添加文件到image中不仅仅局限于当前build上下文可以来源于远程服务
ENV	环境变量	指定build时候的环境变量 可以在启动的容器的时候 通过-e覆盖 格式 ENV name=value
ARG	构建参数	构建参数 只在构建的时候使用的参数 如果有ENV 那么ENV的相同名字的值始终覆盖arg的参数
VOLUME	定义外部可 以挂载的数 据卷	指定build的image那些目录可以启动的时候挂载到文件系统中 启动容器的时候使用 -v 绑定 格式 VOLUME ["目录"]
EXPOSE	暴露端口	定义容器运行的时候监听的端口 启动容器的使用-p来绑定暴露端口 格式: EXPOSE 8080 或者 EXPOSE 8080/udp
WORKDIR	工作目录	指定容器内部的工作目录如果没有创建则自动创建如果指定/使用的是绝对地址如果不是/开头那么是在上一条workdir的路径的相对路径
USER	指定执行用 户	指定build或者启动的时候 用户 在RUN CMD ENTRYPONT执行的时候的用户
HEALTHCHECK	健康检查	指定监测当前容器的健康监测的命令 基本上没用 因为很多时候 应用本身有健康监测机制
ONBUILD	触发器	当存在ONBUILD关键字的镜像作为基础镜像的时候 当执行FROM完成 之后 会执行 ONBUILD的命令 但是不影响当前镜像 用处也不怎么大
STOPSIGNAL	发送信号量 到宿主机	该STOPSIGNAL指令设置将发送到容器的系统调用信号以退出。
SHELL	指定执行脚 本的shell	指定RUN CMD ENTRYPOINT 执行命令的时候 使用的shell

案例一: 自定义centos7镜像。

要求:

- 1. 默认登录路径为 /usr
- 2. 可以使用vim

实现步骤

• 定义父镜像: FROM centos:7

定义作者信息: MAINTAINER lxs lxs@lxs.cn
 执行安装vim命令: RUN yum install -y vim
 定义默认的工作目录: WORKDIR /usr

定义容器启动执行的命令: CMD /bin/bash

• 通过dockerfile构建镜像: docker bulid -f dockerfile文件路径 -t 镜像名称:版本.

#具体代码

mkdir ~/docker-files
cd ~/docker-files
vim centos_dockerfile

dockerfile具体内容

FROM centos:7
MAINTAINER lxs <lxs@lxs.cn>

RUN yum install -y vim WORKDIR /usr

CMD /bin/bash

build

docker build -f ./centos_dockerfile -t lxs_centos:1 .

- -f: 镜像文件
- -t: 新镜像名
- . 寻址路径

#进入看效果

docker run -it --name=c2 lxs_centos:1

案例二:发布springboot项目

• 定义父镜像: FROM java:8

- 定义作者信息: MAINTAINER lxs lxs@163.com
- 将jar包添加到容器: ADD springboot.jar app.jar
- 定义容器启动执行的命令: CMD ["java","-jar","app.jar"]
- 通过dockerfile构建镜像: docker bulid -f dockerfile文件路径 -t 镜像名称:版本.

```
FROM java:8

MAINTAINER lxs <lxs@163.com>

ADD springboot.jar app.jar

CMD ["java","-jar","app.jar"]
```

build

```
docker bulid -f ./springboot_dockerfile -t app .
```

启动容器

```
docker run -id -p 9000:8080 app
```

7.服务编排

7.1. 概念

微服务架构的应用系统中一般包含若干个微服务,每个微服务一般都会部署多个实例,如果每个微服务都要手动启动停止,维护的工作量会很大。来看下我们日常工作:

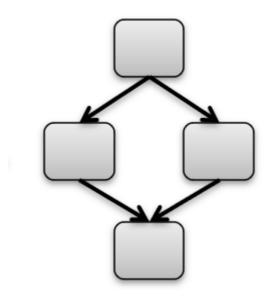
- 要从Dockerfile build image 或者去dockerhub拉取image
- 要创建多个container
- 要管理这些container (启动停止删除)

通过服务编排可以大量简化上面的工作*服务编排:按照一定的业务规则批量管理容器*

7.2. Docker Compose

Docker Compose是一个编排多容器分布式部署的工具,提供命令集中管理容器化应用的完整开发周期,包括服务构建,启动和停止。使用步骤:

- 1. 利用 Dockerfile 定义运行环境镜像
- 2. 使用 docker-compose.yml 定义组成应用的各服务
- 3. 运行 docker-compose up 启动应用



7.2.1. 安装Docker Compose

```
# Compose目前已经完全支持Linux、Mac OS和Windows,在我们安装Compose之前,需要先安装Docker。下面我 们以编译好的二进制包方式安装在Linux系统中。
```

curl -L https://github.com/docker/compose/releases/download/1.22.0/docker-compose-`uname -s`-

`uname -m` -o /usr/local/bin/docker-compose

设置文件可执行权限

chmod +x /usr/local/bin/docker-compose

查看版本信息

docker-compose -version

7.2.2 卸载Docker Compose

```
# 二进制包方式安装的, 删除二进制文件即可
```

rm /usr/local/bin/docker-compose

7.3 编排nginx+springboot

需求: 使用nginx反向代理到springboo应用

1. 创建docker-compose目录

```
mkdir ~/docker-compose
cd ~/docker-compose
```

2. 编写 docker-compose.yml 文件

version: '3'

```
services:
  nginx:
  image: nginx
  ports:
    - 80:80
  links:
    - app
  volumes:
    - ./nginx/conf.d:/etc/nginx/conf.d
  app:
  image: app
  expose:
    - "8080"
```

3. 创建./nginx/conf.d目录

```
mkdir -p ./nginx/conf.d
```

4. 在./nginx/conf.d目录下编写app.conf文件

```
server {
    listen 80;
    access_log off;

    location / {
        proxy_pass http://app:8080/hello;
    }
}
```

5. 在~/docker-compose 目录下 使用docker-compose 启动容器

```
docker-compose up -d # -d表示已守护模式启动
```

6. 测试访问

```
http://192.168.220.12/hello
```

8.Docker私有仓库

Docker官方的Docker hub(https://hub.docker.com)是一个用于管理公共镜像的仓库,我们可以从上面拉取镜像 到本地,也可以把我们自己的镜像推送上去。但是,有时候我们不希望将自己的镜像像放到公网当中,那么这时我们就需要搭建自己的私有仓库来存储和管理自己的镜像

8.1. 私有仓库搭建

```
# 1、拉取私有仓库镜像
docker pull registry
# 2、启动私有仓库容器
docker run -id --name=registry -p 5000:5000 registry
# 3、打开浏览器 输入地址http://私有仓库服务器ip:5000/v2/_catalog, 看到{"repositories":[]} 表示私有仓库 搭建成功
# 4、修改daemon.json
vim /etc/docker/daemon.json
# 在上述文件中添加一个key, 保存退出。此步用于让 docker 信任私有仓库地址; 注意将私有仓库服务器ip修改为自己私有仓库服务器真实ip
{"insecure-registries":["私有仓库服务器ip:5000"]}
{"insecure-registries":["192.168.220.12:5000"]}
# 5、重启docker 服务
systemctl restart docker
docker start registry
```

8.2. 将镜像上传至私有仓库

```
# 1、标记镜像为私有仓库的镜像
docker tag centos:7 192.168.220.12:5000/centos:7

# 2、上传标记的镜像
docker push 192.168.220.12:5000/centos:7
```

8.8.3. 从私有仓库拉取镜像

```
#<mark>拉取镜像</mark>
docker pull 192.168.220.12:5000/centos:7
```