

移动端适配

1. 媒体查询
2. rem

01. 媒体查询

作用:

感受到屏幕的变化; 可以根据屏幕不同的宽, 从而获得不同的样式, 然后实现不同的样式显示;

1. CSS3 新语法, 是一个查询屏幕的过程, 通过查询当前屏幕尺寸属于哪个范围, 从而有哪个范围的样式生效;
2. 感受屏幕变化, 屏幕变化就是宽度的变化, 通过预设置, 当屏幕到了我已经预设置的变化的范围, 就会把我提前设置好的样式进行生效;

语法:

CSS样式:

```
/*
mediatype 查询类型:
-----
all    所有设备
print  用于打印机和打印预览
screen 用于电脑屏幕, 平板电脑, 智能手机等。

条件:
-----
and  并且  not  不满足  only  仅仅满足

media feature  查询条件:
-----
width,min-width,max-width
*/
@media mediatype and|not|only (media feature) {
    CSS-Code;
}
```

引用资源: (了解)

```
<link rel="stylesheet" media="mediatype and|not|only (media feature)" href="mystylesheet.css">
```

例子:

如果文档宽度小于 500 像素则修改背景颜色(background-color):

```
/* min-width/max-width: 最小界值, 最大界值; 查询条件包含等于号; */
/* 宽度的最小界值500px, 大于等于500px */
@media screen and (max-width:499px) {
  body {
    background-color: red;
  }
}
```

适配需求:

- 档位1: $w < 320\text{ px}$ $w \leq 319\text{ px}$;
- 档位2: $w \geq 320\text{ px}$ and $w < 640\text{ px}$;
- 档位3: $w \geq 640\text{ px}$

02. rem

rem适配原理

rem是一个相对单位, 类似于em,

不同的是rem的基准是相对于html元素的字体大小, em是父元素字体大小。

作用: 让一些不能等比自适应的元素, 达到当设备尺寸发生改变的时候, 等比例适配当前设备。

方案: 使用媒体查询根据不同设备按比例设置html的字体大小, 然后页面元素使用rem做尺寸单位, 当html字体大小变化元素尺寸也会发生变化, 从而达到等比缩放的适配。

用法:

- rem单位, 可以控制整个页面所有元素有关PX类; (宽、高、padding、margin、top...) 只要是你设置数值的地方都可以实现控制;
- root: 1rem代表HTML的font-size大小;
- 语法:

```
/* 1.根html 为 10px */
html {
  font-size: 10px;
}

/* 2.此时 div 的宽就是 150px */
div {
  width: 15rem;
}
```

03. rem 应用

- rem布局的核心: rem+媒体查询;
- 媒体查询: 把屏幕划分不同档位, 等待变化;
 - 布局所有单位用rem, 当 HTML字体大小发生改变, 使用rem单位元素都会发生改变;
 - rem+媒体查询加在一起: 划分屏幕, 等待变化; 变化谁? 变化唯一控制 rem (HTML字体大小)

- 语法:

```
@media screen and (min-width: 320px) {  
  html {  
    font-size: 20px;  
  }  
}  
  
@media screen and (min-width: 640px) {  
  html {  
    font-size: 40px;  
  }  
}  
  
div {  
  width:1rem;  
  height:1rem;  
}
```

- rem布局核心总结:
 - 媒体查询: 屏幕到达不同的范围下, HTML的font-size大小会有不同的取值;
 - 1rem 背后的代表的px值 = 当前档位 HTML 字体大小 所代表的大小
 - 那么使用rem单位的元素就会发生等比的变化;

04. 实际应用

UI设计稿:

- 尺寸不同, 页面在不同的尺寸下要等比缩放

设备	常见宽度
iphone 4.5	640px
iphone 678	750px
Android	常见320px、360px、375px、384px、400px、414px、500px、720px 大部分4.7~5寸的安卓设备为720px

- 档位划分: min-width 最小界值;
- 约定: 把UI各种设计稿, 从小到大, 当前我们档位划分开始点, 起始点;

1rem背后代表的值:

- 在这里, 我们约定设置HTML的字体大小: 按照每个档位的最小界值, 都划分相同的份数, 得到当前档位的HTML的font-size大小;

```
// 我们此次定义的划分的份数 为 10 这个过程在计算 1个rem 在不同档位下是多大;  
@media screen and (min-width: 320px) {  
  
  html {
```

```
        font-size: 32px;
    }
}
@media screen and (min-width: 360px) {
    html {
        font-size: 36px;
    }
}
@media screen and (min-width: 540px) {
    html {
        font-size: 54px;
    }
}
```

具体如何做？

- 档位和根基设置按照约定设置好了；
- UI给的图的已经拿到了，上面标注的是px单位；
- 目标：把px单位换算 成rem单位；
- 如何做：选择当前设计稿在档位下的rem背后代表的值进行计算；
 - 如果给你的540px宽度设计稿怎么换算rem，宽度=300px = 300/54 rem；

06. less的使用

- less : 让你写更少的代码，实现相同的效果；
- less : 是一门 CSS 扩展语言，它扩展了CSS的动态特性。CSS 预处理言语。
- 常见的CSS预处理器：Sass、Less、Stylus 。
- Less中文网址：<http://lesscss.cn/>

安装

- vscode插件安装：
 - 搜索 Easy LESS
 - 安装完毕插件，重新加载下 vscode。
 - 测试：保存一下 .less 文件，会自动生成 .css 文件。

变量

- 变量是指没有固定的值，可以改变的。
- 我们CSS中的一些颜色和数值等经常使用，可以设置为变量；
- 语法：

```
//@变量名:值;
@bg:#333;
.box_1 {
  background-color: @bg;
}

.box_2 {
  background-color: @bg;
}
```

- 命名规则：
 - 必须有@为前缀
 - 不能包含特殊字符~+=、不能以数字开头
 - 大小写敏感区分；

嵌套

- 类似HTML一样写less结构；
- 语法：

```
/* css 写法 */
#header .logo {
  width: 300px;
}

/* less 写法 */
#header {
  .logo {
    width: 300px;
  }
}
```

- 交集|伪类|伪元素选择器，语法：

```
/* css写法 */
a:hover{
  color:red;
}

/* less写法 */
a{
  &:hover{
    color:red;
  }
}
```

运算

- 任何数字、颜色或者变量都可以参与运算。

- Less提供了加 (+)、减 (-)、乘 (*)、除 (/) 算术运算。
- 语法:

```
// 数字
width: 200px - 50;

// 颜色
background-color: #666 - #222;

// 注意: 运算符中间左右有个空格隔开 1px * 5
```

- 单位选择:
 - 如果两个值之间只有一个值有单位, 则运算结果就取该单位
 - 对于两个不同的单位的值之间的运算, 运算结果的值取第一个值的单位

05. 解决方案

方案1

rem+媒体查询+less 方案

750px 操作过程:

- 第一步:
 - **原稿实现:** 先拿到设计稿:750px;页面上所有的元素, 在750px设计稿上进行测量, 代码实现;
- 第二步:
 - **2.1 准备各个档位下的rem:** 提前准备好各个档位下的HTML 的font-size大小;
 - **2.2 拿到当前尺寸的rem:** 因为我现在是750px的设计稿, 所以可以得到750px这个尺寸属于的档位下的HTML 的font-size大小, 也就是750px设计稿下的1rem值。
 - **2.3 计算比例:** 把页面刚才所有的元素的PX值替换为 rem
 - **达到目标:** 那么, 屏变化时, 1rem(基础块)也会变化, 自然就是等比缩放;

方案2 (推荐!!!)

rem+flexible.js+less

- 和上个方案实现原理一样, 都是通过改变1rem(基础块)大小实现页面整体元素改变;

flexible.js

- 简介: 手机淘宝团队出的 简洁高效 移动端适配库; 和flex布局没有任何关系
- github地址: <https://github.com/amfe/lib-flexible>
- 不是通过设置CSS媒体查询设置font-size, 通过JS 设置font-size, 效果是屏幕变化一点, 就有一个rem重新计算;

1rem背后代表的值

- 划分10份;
- 设置在HTML标签上;

```
function setRem () {  
  // docEl.clientWidth JS获取当前屏幕的宽度  
  // 除以10,得到基础块  
  var rem = docEl.clientWidth / 10;  
  docEl.style.fontSize = rem + 'px'  
}
```

步骤!!!

- 假如设计稿430px
- 拿到UI设计稿，**原稿实现**；页面上所有的元素，在设计稿上进行测量，代码实现；（流式、flex）只要是UI给图上有标注，就是写出来；先全部实现出来，一会统一替换；
 - 在哪里写？less文件
 - 需要把生成的css文件进行引入index.html；
- 设计稿宽度/10：1rem=43px；
- 统一替换：100px=100/43rem；

方案对比

- 相同：都是对font-size实现控制，1rem（基础块）变化，实现等比效果；
- 不同：
 - rem+媒体查询+less：通过设置不同的档位下，设置不同的1rem值；效果为阶梯式变化；
 - flexible.js+rem：通过js设置不同的1rem值，效果为连续变化；这个看起来更为连贯，适配任何屏幕。

苏宁易购（两种方案实现）

-