# 利用随机森林算法判断钓鱼网站模型

# 数据分析和探索

数据集: Phishing Websites, 数据集描述如图 1-1。

http://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Phishing+Websites

Data Set Characteristics:	N/A	Number of Instances:	2456	Area:	Computer Security	
Attribute Characteristics:	Integer	Number of Attributes:	30	Date Donated	2015-03-26	
Associated Tasks:	Classification	Missing Values?	N/A	Number of Web Hits:	78862	

图 1-1

数据集是关于网络钓鱼网站数据,它包含30个属性值,每个属性值为整型数,属 性取值为[ $\{1, 0, 1\}$ 。结果为二元分类,用 $\{-1, 1\}$ 编码。

这三十个属性在数据集作者的描述中,这些特征已经被证明为合理有效的。鉴于这 些数据的特征与信安专业有关, 所以我们对这 30 个属性进行了研究, 特征图如图 1-2 (打包文件中包含原图以及每个特征的详细介绍)。30个特征值分别基于地址栏、基于 异常特征、HTML 和 JavaScript 的功能、域特征四种,我们拿到的数据集是贡献者按照 规则将每个特征编码为-1、0、1,分别表示这个网站是钓鱼网站、可疑网站和合法网站。

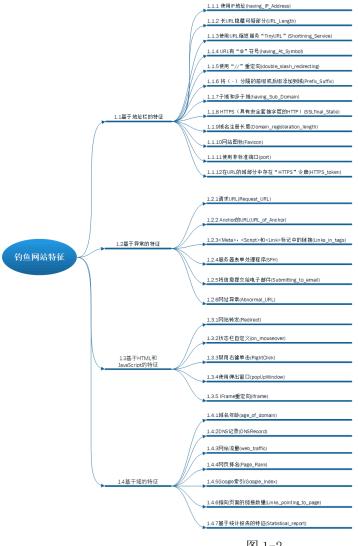


图 1-2

# 二. 数据预处理

1. 首先我们用 Weka 软件将下载的数据集. arff 文件转为. csv 文件 用 weka 工具查看数据如下:

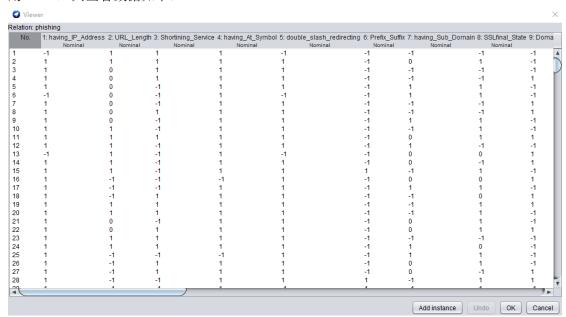


图 2-1

可以确定数据没有缺省值,是离散值,我们认为也不必进行再次独热编码。

2. 对 30 个特征值的取值分布可视化:数据分布直方图

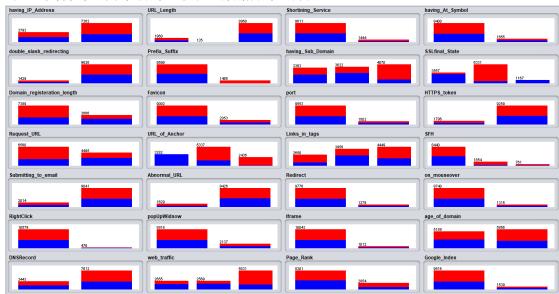


图 2-2

可以发现存在有些特征值对结果的影响比较小。

3. 对于最后的结果取值分布

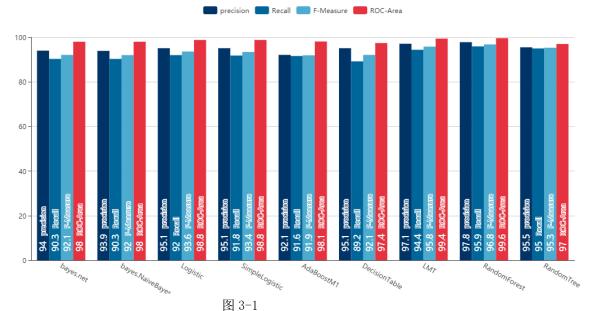
Name: Result Missing: 0 (0%)		Distinct: 2	Type: Nominal Unique: 0 (0%)		
No.	Label	Count	Weight		
1	-1	4898	4898.0		
2	1	6157	6157.0		

图 2-3

可以看到数据集是相对平衡的。所以最终我们对数据的预处理仅限于数据格式的变换。

### 三. 分类算法的选择

1. 首先我们运用 weka 软件尝试各种算法,并用 E-charts 将其可视化。



可以分析出我们的数据是非常好的,用9中学习算法,准确率都在90%以上,相比较而言,随机森林的四个指标最好,所以我们选择随机森林的算法。

利用 Weka 内置的 RandomForest 算法,利用 Percentage split 将我们学习的结果如下:

=== Summary ===									
Correctly Classified Instances		3178		95.8384 %					
Incorrectly Cla	Incorrectly Classified Instances		138		4.1616 %				
Kappa statistic			0.9156						
Mean absolute e	Mean absolute error			0.043					
Root mean squar	ed error		0.191 8.7151 % 38.4523 %						
Relative absolu	te error								
Root relative s	quared err	or							
Total Number of	Instances		3316						
	0.950	0.035	0.955	0.950	F-Measure 0.953	0.916	0.970	0.951	-1
					0.963				1
Weighted Avg.	0.958	0.043	0.958	0.958	0.958	0.916	0.970	0.957	
=== Confusion M	atrix ===								
a b < 1395 73   65 1783	a = -1	ed as							

图 3-2

2. 在文章《Do we Need Hundreds of Classifiers to Solve Real World Classification Problems? 》 ( 网 址 : http://jmlr.org/papers/v15/delgado14a.html)测试了 179 种分类模型在 UCI 所有的 121 个数据上的性能,发现 Random Forests 和 SVM 性能最好。最近几年的国内外大赛,包括 2013 年百度校园电影推荐系统大赛、2014 年阿里巴巴天池大数据竞赛以及 Kaggle 数据科学竞赛,参赛者对随机森林的使用占有相当高的比例。一

大部分成功进入答辩的队伍也都选择了 Random Forest 或者 GBDT 算法。所以可以看出, Random Forest 在准确率方面还是相当有优势的。

3. 随机森林算法具有极好的准确率,能够有效运行在大数据集上,能够处理具有高维特征的输入样本,能评估各个特征在分类问题的重要性。很适合我们这个数据集的学习。

### 四. 随机森林模型建立

此次运用工具 SK-Learn, 用 numpy 和 pandas 包做数据处理。使用 SK-Learn 的集成算法中的 RandomForestClassfier 函数。

- 1. 导入数据:从网站上下载的数据为 arff 格式,导入 arff 包以导入 arff 格式的数据集。并将其转换为 array 格式。
- 2. 划分测试和训练集:利用 train\_test\_split 函数以 7:3 的比例划分训练集和测试 集。由于这个公开的数据集没有公开划分测试集和数据集,所以我们在数据自己定 义的划分比例。这样的缺点在于没有对比,无法与网络中其他人做出的模型用同一 个测试集的评估参数比较。
- 3. 导入训练模型。RandomForestClassfier 函数具有 17 个参数,用默认值做训练,用测试集测试评估模型。
  - > RandomForestClassifier(bootstrap=True, class weight=None,

criterion='gini', max\_depth=None,
max\_features='auto', max\_leaf\_nodes=None,
min\_impurity\_decrease=0.0, min\_impurity\_split=None,
min\_samples\_leaf=1, min\_samples\_split=2,
min\_weight\_fraction\_leaf=0.0, n\_estimators=10,
n\_jobs=1,oob\_score=True,

random\_state=10, verbose=0, warm\_start=False)

▶ 使用 OOB Score 和 AUC Score 评价模型

00B\_Score: 即采用袋外样本评估模型好坏。默认为 False, 我们用 True。袋外分数反映一个模型拟合后的泛化能力。

此时为: 00B Score(data):0.951279 AUC Score (data): 0.994785

### 4. 参数调优

使用 GridSearchCV 函数调参。网格搜索算法通过遍历给定的参数组合,通过交叉验证的方式来优化模型表现的方法。我们根据默认的参数确定参数的范围,进行逐个参数的调优。

- 1) 我们首先对 n estimators 进行网格搜索: 弱学习器的最大迭代次数
  - 运行结果: [mean: 0.97798, std: 0.00298, params: {'n estimators': 5}, mean: 0.98237, std: 0.00144, params: {'n\_estimators': 10}, mean: 0.98286, std: 0.00110, params: {'n estimators': 15}, mean: 0.98370, std: 0.00105, params: {'n\_estimators': 20}, mean: 0.98416, std: 0.00092, params: {'n estimators': 25}, mean: 0.98401, std: 0.00124, params: {'n\_estimators': 30}, mean: 0.98386, std: 0.00120, params: {'n estimators': 35}, mean: 0.98407, std: 0.00151, {'n estimators': 40}, mean: 0.98412, std: 0.00139, params: {'n\_estimators': 45}] {'n\_estimators': 25} 0.9841623601047979
  - ▶ 所以在给定的范围 5-45 之间较好的最大迭代次数为 25.

▶ 此时评估参数为:

RandomForestClassifier(bootstrap=True, class\_weight=None, criterion='gini', max\_depth=None, max\_features='auto', max\_leaf\_nodes=None, min\_impurity\_decrease=0.0, min\_impurity\_split=None, min\_samples\_leaf=1, min\_samples\_split=2, min\_weight\_fraction\_leaf=0.0, n\_estimators=30, n\_jobs=1, oob\_score=True, random\_state=10, verbose=0, warm\_start=False)

OOB Score(data): 0.967433

AUC Score (data): 0.994339

- 2) 对决策树最大深度 max\_depth 和内部节点再划分所需最小样本数 min\_samples\_split 进行网格搜索
  - ▶ 部分运行结果如下:

mean: 0.98129, std: 0.00362, params: {'max\_depth': 90, 'min\_samples\_split': 5}, mean: 0.98129, std: 0.00362, params: {'max\_depth': 90, 'min\_samples\_split': 6}, mean: 0.98129, std: 0.00362, params: {'max\_depth': 90, 'min\_samples\_split': 7}, mean: 0.98129, std: 0.00362, params: {'max\_depth': 90, 'min\_samples\_split': 8}, mean: 0.98129, std: 0.00362, params: {'max\_depth': 90, 'min\_samples\_split': 9}] {'max\_depth': 20, 'min\_samples\_split': 2} 0.9812931520940518

- ▶ 可以得到 max\_depth 在 10-100 的范围内最优的为 20,对于内部节点再划分所 需最小样本数 min\_samples\_split,我们暂时不能一起定下来,因为这个还和 决策树其他的参数存在关联。
- ▶ 此时评估参数为:

00B Score(data):0.964590 AUC Score (data): 0.996696

- 3) 对内部节点再划分所需最小样本数 min\_samples\_split 和叶子节点最少样本数 min samples leaf 一起调参
  - ▶ 部分运行结果:

- ▶ 可以得到 min\_samples\_split 在 2-10 范围优值为 4, min samples leaf在1-10范围内优值为1.
- ▶ 此时评估参数为:

### 4) 最后在对最大特征数 max features 做调参.

#### ▶ 部分运行结果:

mean: 0.99259, std: 0.00136, params: {'max\_features': 26}, mean: 0.99250, std: 0.00140, params: {'max\_features': 28}] {'max\_features': 4} 0.9945125597954896

▶ 可以得到 max features 在 2-30 之间优值为 4

▶ 此时评估参数为:

00B Score(data):0.963815 AUC Score (data): 0.996014

#### 5. 最终我们的模型参数为:

用这个模型 fit 训练集,并将模型用 pickle 保存。

## 6. 考虑降维处理数据

特征重要程度图

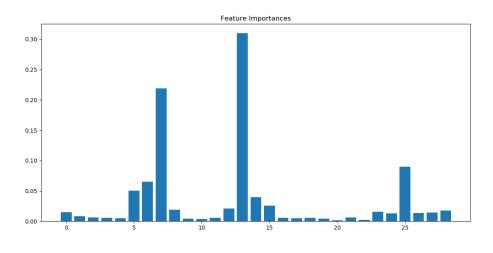


图 4-1

不同特征的重要性存在一定差别,考虑减少特征,选用循环特征小贱 RF 算法,但是最终的准确度等参数并没有明显提高。考虑到数据集本身的特征,就像在数据分析中所言,这 30 个特征是数据收集者做过证明对结果有影响的特征,所以减少特征不会对模型有很好的提升。其次,与随机森林算法本身有关。随机森林对多特征有很好的效果。

#### 7. 随机森林可视化

为了更加清晰的分析决策树生成的过程,使用 graphviz 包对决策树可视化

# 五. 模型评估

利用测试集对模型进行评估

score: 0.971661

	precision	recall	f1-score	support	
0 1	0.98 0.96	0.96 0.98	0.97 0.97	1521 1796	
avg / total	0.97	0.97	0.97	3317	

图 5-1

- 1. score 为 0.963531
- 2. precision、recall、F1、support 值如图 5-1
- 3. 混淆矩阵为

[[1454 67] [ 27 1769]]

4. ROC 曲线,如图 5-2:

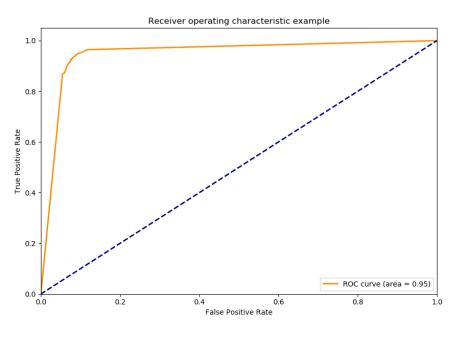


图 5-2

5. 整体评价:可以看到模型的效果还是不错的,各项参数与调参之前和用 Weka 直接调用的算法要好一些,但是因为算法本身的准确度就很高,所以提升的效果不是很明显。

# 六. 项目分工

本小组共计三人

组长:于林林(515030910078):分类算法选择、模型建立与评估、文档撰写

组员: 王 晨 (515030910106): 数据分析与探索、数据预处理

周奕雯 (5140809049): 数据可视化、评估模型可视化