

1. 주요 기능

개발 시스템의 주요 핵심 기능들에 대한 열거 및 설명, 여기에 열거된 기능은 구현되어야 함

●앱의 도입부

*사용자의 정보 입력 창 / 초기 환경 구성.

초기 처음 어플 실행 시 사용자의 입력정보와 개인정보(이름, 키, 몸무게, 운동난이도, 운동 할애 시간 등등)를 입력 받아 정보를 저장.

로그인 후의 화면에서 사용자는 개인정보, 경험치, 현재의 운동난이도 등등 어플과 사용자 간의 정보들을 초기화면에서 확인 가능하며 변경 할 수 있음.

●헬스 스케줄링

초기 정보를 토대로 어플 내에서 사용자에게 운동 루틴 및 운동 스케줄을 사용자의 몸 상태에 알맞게 제공. 3일운동 1휴식 루틴을 고정으로 사용자의 몸상태에 맞는 운동 루틴과 적절한 운동량, 운동 자세 등등 사용자의 운동에 필요한 정보들을 프로그램 내에서 구현해 제공.

●헬스 리포트

7일을 기준으로 사용자의 운동량과 운동부위, 헬스 결과 등을 이 리포트를 통해 저장. 사용자는 리포트를 상시 열어서 자신의 운동량을 확인할 수 있으며, 다음 루틴시 프로그램은 전 주 헬스 리포트를 통해 적절히 운동량을 분배해 운동 스케줄 생성.

-BMI를 계산해 헬스 리포트에 저장하고 사용자에게 해당 정보 조언 전달.

(ex : 과체중이에요. 체중 감량이 필요합니다!)

-사용자의 1주일 단위로 전신사진을 헬스 리포트에 저장. 이후 사용자가 시간이 지나면서 변하는 자신의 모습을 확인할 수 있음. 카메라 어플, 앨범과 어플간의 연동.

●헬스 경험치

사용자가 운동을 진행하며 보상 심리를 느낌으로써 더 효율있는 운동을 위해 경험치(==운동량) 시스템을 도입. 운동량을 꾸준히 해 나아갈수록 경험치가 늘어나는 구조. 반면 제공한 운동 루틴을 어기고 운동 휴식기간(앱 접속일)이 일정기간 늘어날수록 경험치를 차감.

●운동 단계(난이도 설정)

처음 운동 시작 후 일정 경험치가 채워질 경우 사용자는 다음 단계로 나아갈 수 있으며 운동량 고급 운동 루틴들을 헬스 일정에 추가된 상급 코스를 제공.

●커뮤니티 기능

자신의 운동 과정과 운동 일정들을 해 나아가며 자세교정 및 고민 등을 어플 사용 헬스인들과 소통을 통해 해결하는 게시판 작성 기능. 헬스 커뮤니티에는 사진과 글을 올릴 수 있어야 하며 해당 글에 답변을 할 수 있는 댓글 기능을 첨가.