

# 소프트웨어 공학 회의(제5차)

회의 일자 : 2021년 10월 05일

팀명 : HellGallery

깃허브 : <https://github.com/YuMin3308/HellGallery>

## 회의 진행 흐름 및 관련 발언 정리

### ●디자인에 관한 의견 :

시작 구현 복본

① Begin Hellgatin 로고 출력.

② ID/PW 입력    ④ Join/로그인 / PW 찾기.

③ If) 로그인 : 비교 후 Pass/Fail 출력.

Join : 성공

PW 찾기 : 생년월일 / 닉네임 입력 → 못찾은시 오류출력.

아이디 (ID)  
비밀번호 (PW)  
비밀번호 2차 확인  
이름  
닉네임 (처음네임)  
성별  
키, 몸무게  
생년월일 (나이)  
필수 인증중

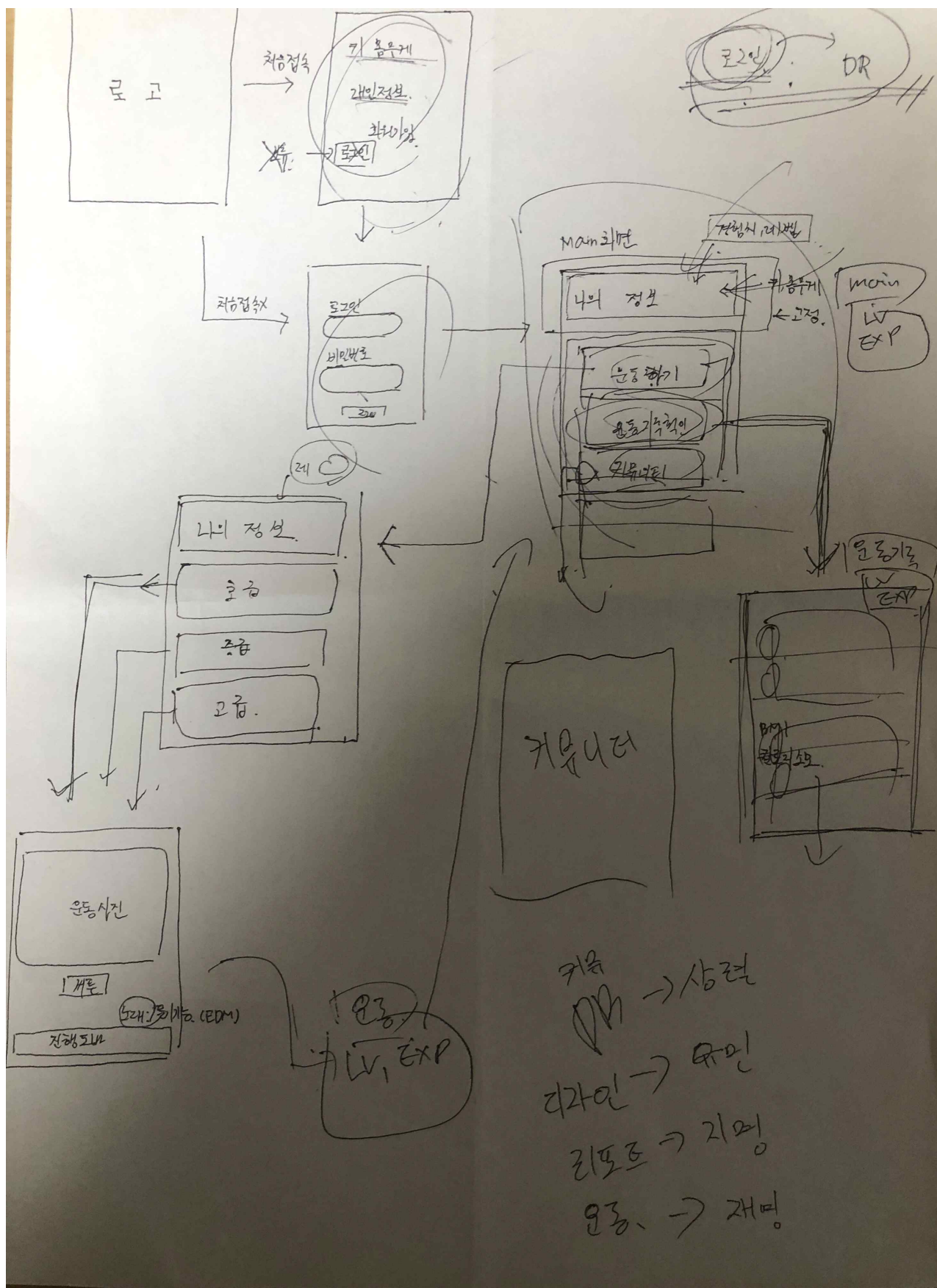
Privacy

Identity

하당 사용 Fileclass 안/저장

④

자랑의 행(이)를 감상



어플의 기본적인 큰 틀의 어플 구성과 디자인, 진행 과정들을 그림으로 그리며 토의.

#### \*팀원 의견

4명 각자의 의견들과 구현 해야할 기능, 어플에 필요한 정보들, 사용자(액터)의 시각으로 보며 큰 틀에 관한 의견 조율.

#### ●팀원 토의

큰 틀에 대한 내용이 끝났으므로 안드로이드 스튜디오, 파이어베이스 등 각자의 역할에 맞는 내용의 코딩 및 연구, 조사 시작 결정.  
각자의 내용들은 매주 금요일 정기 회의 때 발표 및 조원 의견 반영 예정.

#### ●팀원 예정사항

- 프로그램 관련 역할 분배.

1. DB => 이상렬
2. 디자인 => 김유민
3. 헬스 리포트 =>백지명
4. 운동 내용 및 스케줄 -> 김재영

- 다이어그램 보고서 관련 조장의 역할 분배에 따라 4분할로 나누어 각 부분씩 작성 후 해당 보고서와 vpp를 합쳐 제출 예정.