引言

# Table of Contents

第一章	内容是关于什么的?	3
1.1	经济数据分析	3
1.2	数据分析方法	3
1.3	主要参考书	4
第二章	分析工具: Python	5
2.1	功能强大,应用广泛	5
2.2	Python 的特点	6
第三章	安装和设置软件环境	7
3.1	下载安装 Python	7
3.2	安装 Jupyer Lab	8
3.3	安装 Visual Studio Code	9
3.4	安装第三方程序包和创建虚拟环境	10
第四章	脚本模式和交互模式	11
4.1	交互式	11
4.2	脚本模式	11
4.3	在 Visual Studio Code 中应用 Jupyter notebook	12
第五章	文档与帮助	15
5.1	holn() 和2	15

《基于 Python 的经济分析与应用》旨在将经济学理论与现代数据分析技术相结合,内容涵盖 Python 编程基础、数据采集与处理、经济数据分析、可视化展示及实际案例应用。

通过学习,使学生掌握应用 Python 进行经济数据分析的方法,提高数据处理与决策支持能力,为未来从事数据驱动的经济分析、科学研究或制定经济决策打下坚实基础。

## 第一章 内容是关于什么的?

#### 1.1 经济数据分析

对经济数据进行分析长期以来都是政策制定、投资者、企业和消费者关注的 焦点:

- 宏观经济形式分析。如毕马威的中国经济观察季度报告等、中国宏观 经济论坛发布的CMF 中国宏观经济专题报告等。
- 美国经济分析局(Bureau of Economic Analysis, BEA): 负责公布美国宏观经济以及行业的统计数据,以及有关美国国内生产总值(GDP)和各个市/镇/乡/村/县和大都市区的数据;
- 数据科学在人工智能时代的广泛应用;
- 数据服务商的重要作用。如彭博社、Wind 资讯等。

#### 1.2 数据分析方法

将数据分析方法应用至经济学、金融学和国际贸易等学科的有关主题。主要包括:

- 经济数据分析: 如增长、不平等等、通货膨胀等宏观数据;
- 统计分析方法: t 检验、方差分析等;
- 线性回归方法
- 蒙特卡洛模拟分析
- 机器学习基础方法

- 投入产出模型;
- 网络分析方法;

## 1.3 主要参考书

会用到部分 Python 有关的内容,如:

- McKinney [1], 在线阅读
- VanderPlas [2], 在线阅读
- Python Programming for Economics and Finance

# 第二章 分析工具: Python

我们使用 Python 作为主要的分析工具。根据TIOBE Index for August 2025, Python 是目前最流行的编程语言。



Figure 2.1: TIOBE Programming Community Index

## 2.1 功能强大,应用广泛

Python 广泛应用于机器学习、科学计算等各个领域:

- 1. 机器学习
- 2. 数据科学
- 3. 通讯
- 4. 网页开发
- 5. CGI and GUI
- 6. 自然语言处理
- 7. 游戏开发

8. 等等

## 2.2 Python 的特点

#### Python 具有许多优点:

- 1. 易读、易写和易调试;
- 2. 核心内容易学;
- 3. 众多库的支持;
- 4. 初学者友好
- 5. 支持多平台
- 6. 网络资源众多

# 第三章 安装和设置软件环境

## 3.1 下载安装 Python

- 自官方网站下载 Python, 当前版本 3.13.x。
- 双击打开下载的安装程序,如果是 Windows 操作系统,在点击 "Install Now" 安装程序之前,注意勾选: Add Python to PATH,将 Python 的安装路径添加到操作系统的环境变量 Path 中,如图 Figure 3.1 所示:



Figure 3.1: 将 Python 添加至环境

• 在"命令提示符"输入 python --version 查看安装版本,如图 Fig-

ure 3.2 所示。



Figure 3.2: Python 版本

## 3.2 安装 Jupyer Lab

- 安装JupyterLab。通过命令提示符(或 Mac OS 的终端)安装: pip install jupyterlab。应用过程中经常需要使用 pip 安装程序,建议 将镜像源配置为清华大学开源软件镜像站。
- 在命令提示符输入:jupyter lab, 就可以在浏览器启动 Jupyter Lab, 新建一个 Notebook 就可以使用了,如 Figure 3.3 所示。选中单元格 (cell),设置为 "code"格式 (其他两种是 markdown 和 raw),输入:

print("Hello World!")

Hello World!

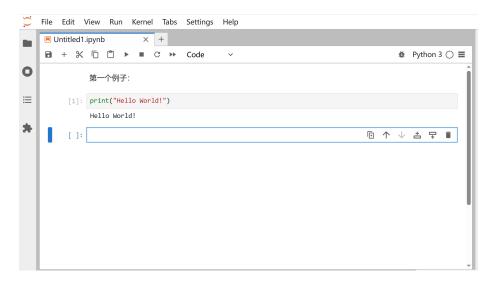


Figure 3.3: Jupyter Lab

#### 3.3 安装 Visual Studio Code

Visual Studio Code 是由微软推出的免费、开源、跨平台的代码编辑器,支持几十种主流编程语言(如 JavaScript、Python、C++、Java、Go 等),并且与微软推出的 Copilot 人工智能工具高度融合,拥有强大的功能和灵活的扩展性。

- 下载安装Visual Studio Code。要将软件设置为中文,可以使用快捷键 Ctrl + Shift + P 打开命令面板,输入 Configure Display Languate,在出现的列表中,选择"中文(简体)",根据提示重启 VS Code,界面语言就会变为中文。
- 在扩展(Extensions Marketplace)搜索安装插件:
  - Python
  - Jupyter,
  - Excel Viewer
  - Rainbow CSV

应用时, Visual Studio Code 可以"打开文件"或者"打开文件夹"将项目 所在文件夹处打开。建议以打开文件夹方式,可以比较清楚的概览代码、数 据、图形等子文件夹。

#### 3.4 安装第三方程序包和创建虚拟环境

要安装第三方程序包,基本的方式是通过 pip 命令:

python -m pip install SomePackage

例如,在命令提示符,或者在 Visual Studio Code 使用快捷键 Ctrl + Shift + \'新建终端,输入命令使用 pip 安装。:

- Numpy: python -m pip install numpy
- Pandas: python -m pip install pandas
- Matplotlib: python -m pip install matplotlib

建议为单独的项目设置一个 Python 虚拟环境:

- 创建虚拟环境: 在 VSC 中新建终端,运行: python -m venv <env\_name>,其中 <env\_name> 是你想给虚拟环境其的名称;
- 激活虚拟环境: Windows 系统下使用: <env\_name>Scripts/activate, macOS 下使用: source <env\_name>/bin/activate
- 停用虚拟环境: deactivate;

更快捷的方式是通过下载记录有程序包名字的 requirements.txt 文件进行 安装:

pip install -r requirements.txt

可以将需要的第三方程序一次安装。

# 第四章 脚本模式和交互模式

Python 可以交互式或脚本模式运行。

#### 4.1 交互式

用户输入代码,回车运行。在如 IDLE, Ipython 都可以方便地进行交互式操作。例如:

- 在命令提示符(或 VSC 终端)输入 ipython,将打开 Ipython 的界面,输入 3 + 3,回车,将在屏幕上立刻显示计算结果;
- 在应用程序中打开 IDLE Shell, 也可以方便的进行交互式操作;
- 在 Jupyter Notebook 的代码单元格内,输入代码,点击运行显示结果;

## 4.2 脚本模式

脚本模式是将代码保存在.py 格式的文件中, 然后使用命令提示符调用脚本。

例如,在文件夹 pyfiles 中保存有一个文件 lunch.py,定义了一个随机选择午餐的函数 lunch(),当运行该函数时,随机从列表中选择一个作为推荐的午餐。

import random

def lunch():

```
"""Randomly choose a lunch option and return the result."""
lunch_list = ["Rice Bowl", "Ramen", "Salad", "Burger", "Dumplings", "Pizza"]
return random.choice(lunch_list)

if __name__ == "__main__":
    result = lunch()
    print("Recomm:",result)
```

Recomm: Pizza

在命令提示符或终端中运行:

python pyfiles/lunch.py

当然,也可以先改变当前文件夹至 pyfiles 文件夹,就可以省略路径。

## 4.3 在 Visual Studio Code 中应用 Jupyter notebook

打开 VSC,点击"文件-新建文件",从弹出的菜单选择"Jupyter Notebook"。



Figure 4.1: 新建 Jupyter Notebook

下面的例子来自Matplotlib 官方网站,将代码复制到 Notebook 的一个单元格中,点击左侧的运行三角箭头(VSC 也许会让你选择一个核),绘制

Figure 4.2 所示的一个累计概率分布图:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
np.random.seed(19680801)
mu = 200
sigma = 25
n_bins = 25
data = np.random.normal(mu, sigma, size=100)
fig = plt.figure(figsize=(9, 4), layout="constrained")
axs = fig.subplots(1, 2, sharex=True, sharey=True)
# Cumulative distributions.
axs[0].ecdf(data, label="CDF")
n, bins, patches = axs[0].hist(data, n_bins, density=True, histtype="step",
                               cumulative=True, label="Cumulative histogram")
x = np.linspace(data.min(), data.max())
y = ((1 / (np.sqrt(2 * np.pi) * sigma)) *
    np.exp(-0.5 * (1 / sigma * (x - mu))**2))
y = y.cumsum()
y /= y[-1]
axs[0].plot(x, y, "k--", linewidth=1.5, label="Theory")
# Complementary cumulative distributions.
axs[1].ecdf(data, complementary=True, label="CCDF")
axs[1].hist(data, bins=bins, density=True, histtype="step", cumulative=-1,
            label="Reversed cumulative histogram")
axs[1].plot(x, 1 - y, "k--", linewidth=1.5, label="Theory")
# Label the figure.
fig.suptitle("Cumulative distributions")
```

```
for ax in axs:
    ax.grid(True)
    ax.legend()
    ax.set_xlabel("Annual rainfall (mm)")
    ax.set_ylabel("Probability of occurrence")
    ax.label_outer()
```

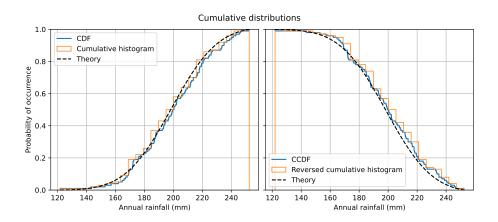


Figure 4.2: 累计概率分布

Jupyter Notebook 延续了 ipython 中的%run 命令,可以脚本模式运行:

%run pyfiles/lunch.py

推荐的午餐:沙拉

# 第五章 文档与帮助

## 5.1 help() 和?

Python 有非常详细的官方帮助文档,帮助新用户快速的熟悉其用法。

例如, Python 有一个内置函数 help(), 可以查看定义的文档, 例如对函数 len():

#### help(len)

Help on built-in function len in module builtins:

#### len(obj, /)

Args:

Return the number of items in a container.

由于其重要性, Ipython 和 Jupyter 中可以使用? 作为缩写:

#### len?

当然,对自定义的对象也是适用的。下面定义的函数,有一段函数的说明文字(docstring):

# def square(x): """ Calculates the square of a given number.

x (int or float): The number to be squared.

```
Returns:
   int or float: The square of the input number.

"""

return x**2
```

如果输入 help() 函数:

```
help(square)
```

Help on function square in module \_\_main\_\_:

#### square(x)

Calculates the square of a given number.

#### Args:

x (int or float): The number to be squared.

#### Returns:

int or float: The square of the input number.

# Bibliography

- [1] Wes McKinney. Python for data analysis: Data wrangling with pandas, numpy, and jupyter. "O'Reilly Media, Inc.", 2022.
- [2] Jake VanderPlas. Python data science handbook: Essential tools for working with data. "O'Reilly Media, Inc.", 2016.