Numpy 和 Scipy

Table of Contents

第-	一章	Numpy 基础	1
	1.1	创建数组	1
	1.2	数组的索引	4
	1.3	数组方法	4
	1.4	数组的数学运算	5
	1.5	例: 多项式计算	6
	1.6	Random 子库	7
	1.7	通用函数	13
	1.8	例:通用函数	13
	1.9	例:洛伦茨曲线和基尼系数	15
	1.10	基尼系数	17

第一章 Numpy 基础

1.1 创建数组

有许多种方法创建数组,下面是一些简单的例子,使用 np.array()函数,将列表、元组转化为数组:

```
import numpy as np
a = np.array([1, 2, 3, 4])
print(a)
```

[1 2 3 4]

注意,与列表不同,Numpy 数组只能包含相同类型的数据,下面的例子中,np.array()函数自动将列表中的整数转换为浮点数:

```
b = np.array([3.14, 4, 2, 3])
b
```

array([3.14, 4. , 2. , 3.])

列表总是一维的, Numpy 数组可以是多维的, 例如下面的例子使用:

[[1.5 -0.1 3.]

[0. -3. 6.5]]

数组 data 是二维数组,可以查看属性 ndim 和 shape:

data.ndim
data.shape

(2, 3)

可以对 data 进行通常的数学运算:

print(data * 10)
print(data + data)

[[15. -1. 30.]

[0. -30. 65.]]

[[3. -0.2 6.]

[0. -6. 13.]]

Numpy 也有函数来生成一些特定格式的数组, 如表 Table 1.1 所示:

Table 1.1: Numpy 中生成数组的函数

函数名	描述			
array	将输入数据(列表、元组、数组或其他序列类型)转换为			
	ndarray, 可以自动推断或显式指定数据类型; 默认会复制			
	输入数据			
asarray	将输入转换为 ndarray,如果输入已经是 ndarray,则不会			
	进行复制			
arange	类似于内置的 range,但返回的是 ndarray 而不是列表			
ones,	生成给定形状和数据类型的全 1 数组; ones_like 以另一个			
ones_like	数组为模板,生成相同形状和数据类型的全1数组			
zeros,	类似于 ones 和 ones_like, 但生成的是全 0 数组			
zeros_like				
$\mathtt{empty},$	通过分配新内存创建新数组,但不会像 ones 和 zeros 那样			
empty_like	填充值			

1.1 创建数组 3

```
函数名
        描述
        生成给定形状和数据类型的数组, 所有值都设置为指定的
full,
        "填充值"; full_like 以另一个数组为模板,生成相同形状
full_like
        和数据类型的填充值数组
eye,identity 生成单位矩阵(对角线为 1, 其余为 0)
```

```
zeros = np.zeros(10)
print(zeros)
ones = np.ones((2,3), dtype=float)
print(ones)
# 单位矩阵
idents = np.identity(3)
print(idents)
evens = np.arange(0, 20, 2)
print(evens)
grids = np.linspace(0, 1, 21)
print(grids)
[0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
[[1. 1. 1.]
 [1. 1. 1.]]
[[1. 0. 0.]
 [0. 1. 0.]
 [0. 0. 1.]]
[ 0 2 4 6 8 10 12 14 16 18]
[0. \quad 0.05 \ 0.1 \quad 0.15 \ 0.2 \quad 0.25 \ 0.3 \quad 0.35 \ 0.4 \quad 0.45 \ 0.5 \quad 0.55 \ 0.6 \quad 0.65
0.7 0.75 0.8 0.85 0.9 0.95 1. ]
Numpy 中 random 子库包含丰富的生成随机数的函数,例如:
# 生成正态分布
nums_norm = np.random.normal(loc=0, scale=1, size=(4, 3))
```

```
print(nums_norm)
```

```
nums_int = np.random.randint(low=1, high=11, size=(2, 10))
print(nums_int)

[[ 0.59758916    0.54816326    0.73374801]
   [-0.23871033    -0.87590114    -0.76756677]
   [ 0.76402403    0.97768468    1.26786804]
   [ 0.18794371    0.51801876    0.55586598]]

[[ 1     9     5     8     10     1     2     2     10     3]
   [10     6     3     4     8     8     3     10     9     1]]
```

1.2 数组的索引

注意索引与列表一样,从0开始;选择元素时不包括右侧。

array([2, 4])

1.3 数组方法

数组方法众多,例如:

代码段

```
a = np.array((4,3,2,1))
a.sort()

a.sum()
a.mean()
a.max()
a.min()
a.var()
a.std()
a.argmax()
a.cumsum()
a.cumprod()
```

array([1, 2, 6, 24])

1.4 数组的数学运算

注意,运算符+,-,*,/和**,都是逐元素运算。例如:

```
a = np.array([1,2,3,4])
b = np.array([5,6,7,8])
a + b
a * b
a + 10
a * 10
# 2D array
A = np.ones((2,2))
B = np.ones((2,2))
A + B
A+10
A * B
(A+1) ** 2
```

```
array([[4., 4.], [4., 4.]])
```

可以使用@或 np.dot()进行矩阵乘法。如果是向量则计算内积。

array([2, 4])

1.5 例: 多项式计算

Numpy 中有一些列简便运算的函数。例如 np.poly1d(),多项式求和:

$$p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_N x^N = \sum_{n=0}^N a_n x^n$$

```
p = np.poly1d([1,2,3])
print(p)
print(p(2))
```

2 1 x + 2 x + 3 11

注意, np.poly1d() 函数高阶项在前面。

利用向量计算,自定义一个函数:

```
def poly1d(x, coef):
    X = np.ones_like(coef)
    X[1:] = x
    y = np.cumprod(X) # y = [1,x,x**2,...]
    return coef @ y[::-1]

coef = [1, 2, 3]
poly1d(2, coef=coef)
```

np.int64(11)

1.6 Random 子库

Numpy 中有大量的与随机数生成器有关的函数。

下面是一个例子,注意,没有设定随机种子数,因此每次运行结果会不同。

```
import numpy as np

# Define an array of choices
choices = np.array(['apple', 'banana', 'orange', 'grape', 'kiwi'])

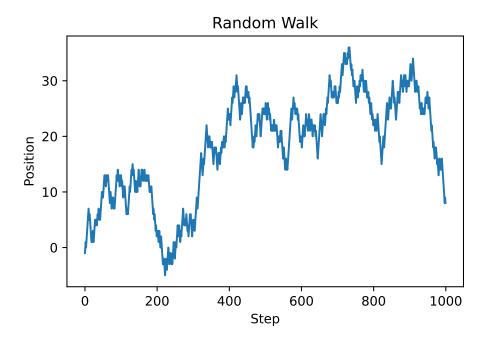
# Perform random choice
random_choice = np.random.choice(choices)

# Print the random choice
print(random_choice)
```

grape

1.6.1 例:简单的随机游走

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
# 设置随机种子以便复现
np.random.seed(0)
# 步数
n_steps = 1000
# 生成每一步的随机步长(-1 或 1)
steps = np.random.choice([-1, 1], size=n_steps)
# 计算随机游走序列
walk = np.cumsum(steps)
# 绘制线形图
plt.plot(walk)
plt.title('Random Walk')
plt.xlabel('Step')
plt.ylabel('Position')
plt.show()
```



1.6.2 例:利用随机数模拟中心极限定理

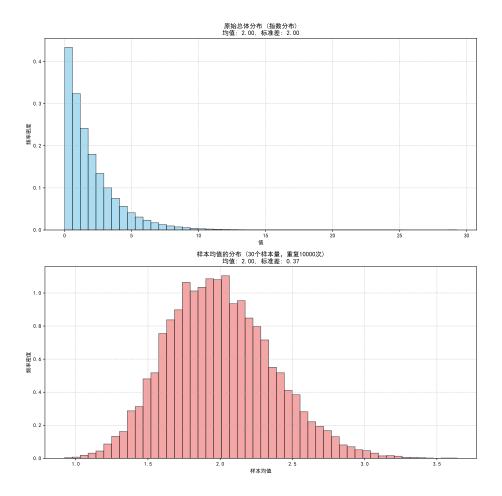
中心极限定理 (Central Limit Theorem, CLT) 是概率论中一个非常强大的定理。它指出,当从任何形状的总体中抽取足够大的独立同分布 (i.i.d.) 样本时,这些样本均值的分布将近似于正态分布,无论原始总体分布如何。样本量越大,近似程度越好。

我们将通过以下步骤来模拟验证 CLT:

- 选择一个非正态分布的总体: 比如,一个指数分布或均匀分布,它们的 形状都不是钟形的。
- 设置样本参数: 定义每次抽样的样本大小 (sample_size) 和重复抽样的 次数 (num_samples)。
- 重复抽样并计算均值: 从总体中抽取 num_samples 次样本,每次抽取 sample_size 个数据点,并计算每次抽样的平均值。
- 可视化: 绘制样本均值的直方图, 并与原始总体分布的直方图进行对比。

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
plt.rcParams['font.family'] = 'SimHei'
plt.rcParams['axes.unicode_minus'] = False
# --- 1. 设置模拟参数 ---
population size = 1000000 # 原始总体的大小
                      # 每次抽样的样本量 (通常大于 30 就被认为是"大样本")
sample size = 30
                      # 重复抽样的次数,即我们将有多少个样本均值
num_samples = 10000
np.random.seed(123)
# --- 2. 选择一个非正态分布的总体 (例如:指数分布) ---
# 指数分布 (Exponential Distribution) 是一种偏态分布,非常适合验证 CLT
# numpy.random.exponential(scale=1.0, size=None)
# scale 参数是均值,这里我们设置均值为 2.0
population_data = np.random.exponential(scale=2.0, size=population_size)
# 也可以用均匀分布作为总体进行验证
# population_data_uniform = np.random.uniform(low=0.0, high=10.0, size=population_
# --- 3. 重复抽样并计算均值 ---
sample_means = []
for _ in np.arange(num_samples):
   # 从总体中随机抽取 sample_size 个数据点
   sample = np.random.choice(population_data, size=sample_size, replace=True)
   # 计算样本的均值并添加到列表中
   sample_means.append(np.mean(sample))
# 将样本均值列表转换为 NumPy 数组,方便后续处理和绘图
sample_means = np.array(sample_means)
# --- 4. 可视化结果 ---
plt.figure(figsize=(12, 12))
```

```
# 绘制原始总体分布的直方图
plt.subplot(2, 1, 1) # 1 行 2 列的第一个图
plt.hist(population_data, bins=50, density=True, color='skyblue', edgecolor='black', alpha=6
plt.title(f'原始总体分布(指数分布)\n均值: {np.mean(population_data):.2f},标准差: {np.std(population_data):.2f},标准差: {np.std(population_data):.2f},标准差: {np.std(population_data):.2f},标准
plt.xlabel('值')
plt.ylabel('频率密度')
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.6)
# 绘制样本均值分布的直方图
plt.subplot(2, 1, 2) # 1 行 2 列的第二个图
plt.hist(sample_means, bins=50, density=True, color='lightcoral', edgecolor='black', alpha=0
plt.title(f'样本均值的分布 ({sample_size}个样本量, 重复{num_samples}次)\n均值: {np.mean(sample
plt.xlabel('样本均值')
plt.ylabel('频率密度')
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.6)
plt.tight_layout() # 调整子图布局, 避免重叠
plt.show()
# --- 5. 额外验证: 比较均值和标准差 ---
print("\n--- 模拟结果验证 ---")
print(f" 原始总体的均值 (): {np.mean(population_data):.4f}")
print(f" 原始总体的标准差 (): {np.std(population_data):.4f}")
print(f" 样本均值的均值 (_x̄): {np.mean(sample_means):.4f}")
# 根据中心极限定理, 样本均值的标准差 (标准误差) 应该约等于 总体标准差 / sqrt(样本量)
expected_std_of_means = np.std(population_data) / np.sqrt(sample_size)
print(f" 样本均值的标准差 (_x̄): {np.std(sample_means):.4f}")
print(f" 理论上样本均值的标准差 ( / sqrt(n)): {expected_std_of_means:.4f}")
```



--- 模拟结果验证 ---

原始总体的均值 (): 1.9988 原始总体的标准差 (): 1.9992

样本均值的均值 (_x̄): 1.9984

样本均值的标准差 (_x̄): 0.3653

理论上样本均值的标准差 (/ sqrt(n)): 0.3650

1.7 通用函数 13

1.7 通用函数

Numpy 中许多函数是通用函数 (universal functions),是一种在 ndarray 数据中进行逐元素操作的函数,大多数数学函数属于此类。

例如 np.cos() 函数:

```
np.cos(1.0)
np.cos(np.linspace(0, 1, 3))
```

array([1. , 0.87758256, 0.54030231])

例如,我们想计算 $\frac{0}{1}, \frac{1}{2}, \dots, \frac{4}{5}$:

array([0. , 0.5 , 0.66666667, 0.75 , 0.8])

Table 1.2: Numpy 中算术运算子和函数

运算符	对应的 ufunc	描述	示例
+	np.add	加法	1 + 1 = 2
-	np.subtract	减法	3 - 2 = 1
-	np.negative	一元取反	-2
*	np.multiply	乘法	2 * 3 = 6
/	np.divide	除法	3 / 2 = 1.5
//	${\rm np.floor_divide}$	向下取整除法	3 // 2 = 1
**	np.power	幂运算	2 ** 3 = 8
%	np.mod	取模/余数	9 % 4 = 1

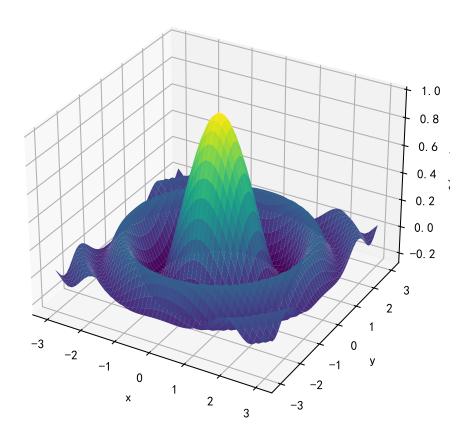
1.8 例: 通用函数

考察最大化函数 f(x,y) 在区间 \$ [-a,a] ×[-a, a]\$ 上的最大值:

$$f(x,y) = \frac{\cos(x^2 + y^2)}{1 + x^2 + y^2}$$

令 a = 3。我们定义一个函数,然后生成数组,计算对应的-值,通过栅格 (grid) 搜索最大值 (等于 1)。

```
import numpy as np
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x, y):
    return np.cos(x**2 + y**2) / (1 + x**2 + y**2)
grid = np.linspace(-3, 3, 50)
x, y = np.meshgrid(grid, grid)
z = f(x, y)
# 最大值
max_value = np.max(z)
print(" 函数的最大值:", max_value)
# 绘制 3D 图像
fig = plt.figure(figsize=(8, 6))
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot_surface(x, y, z, cmap='viridis')
ax.set_xlabel('x')
ax.set_ylabel('y')
ax.set_zlabel('f(x, y)')
plt.show()
```



图示

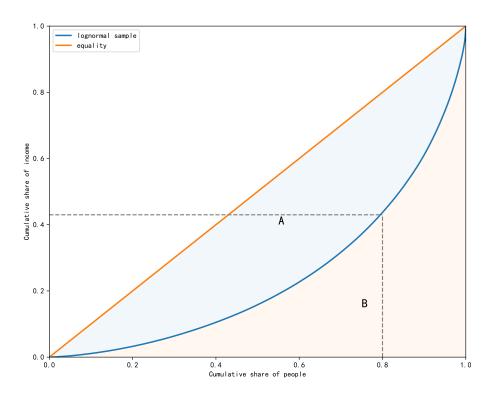
1.9 例:洛伦茨曲线和基尼系数

```
import numpy as np # 载入 numpy 库
def lorenz_curve(y):
    n = len(y)
    y = np.sort(y) # 从小到大排序
    s = np.zeros(n + 1) # 生成 n+1 个数值零
    s[1:] = np.cumsum(y) # 从第 2 个数 (索引 1) 累计求和, 使第一个数据点为 (0, 0)
    cum_people = np.linspace(0, 1, n + 1)
```

```
cum_income = s / s[n] # s[n] 为最后的值,即所有值的和
return cum_people, cum_income
```

```
n = 2000
np.random.seed(1)
sample = np.exp(np.random.randn(n))
f_vals, l_vals = lorenz_curve(sample)
fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 8))
ax.plot(f_vals, l_vals, label=f'lognormal sample', lw = 2)
ax.plot([0, 1], [0, 1], label='equality', lw = 2)
ax.fill_between(f_vals,l_vals, f_vals, alpha=0.06)
ax.fill_between(f_vals, l_vals, np.zeros_like(f_vals),alpha=0.06)
ax.vlines([0.8], [0], [0.43], linestyles='--', colors='gray')
ax.hlines([0.43], [0], [0.8], linestyles='--', colors='gray')
ax.set_xlim((0,1))
ax.set_ylim((0,1))
ax.text(0.55, 0.4, "A", fontsize=16)
ax.text(0.75, 0.15, "B", fontsize=16)
ax.set_xlabel('Cumulative share of people')
ax.set_ylabel('Cumulative share of income')
ax.legend()
plt.show()
```

1.10 基尼系数 17



1.10 基尼系数

```
def gini(y):
    n = len(y)
    y_1 = np.reshape(y, (n, 1))
    y_2 = np.reshape(y, (1, n))
    g_sum = np.sum(np.abs(y_1 - y_2)) # 利用了 numpy 的广播 (broadcasting)
    return g_sum / (2 * n * np.sum(y))

# 模拟对数正态数据
np.random.seed(1)
k = 5
sigmas = np.linspace(0.2, 4, k)
n = 2000
```

```
ginis = []
for sigma in sigmas:
    mu = -sigma ** 2 / 2
    y = np.exp(mu + sigma * np.random.randn(n))
    ginis.append(gini(y))
```

```
fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 8))
ax.plot(sigmas, ginis, marker = 'o',label='simulated', lw = 2)
ax.set_xlabel('Standard deviation')
ax.set_ylabel('Gini coefficient')
ax.legend()
plt.show()
```

