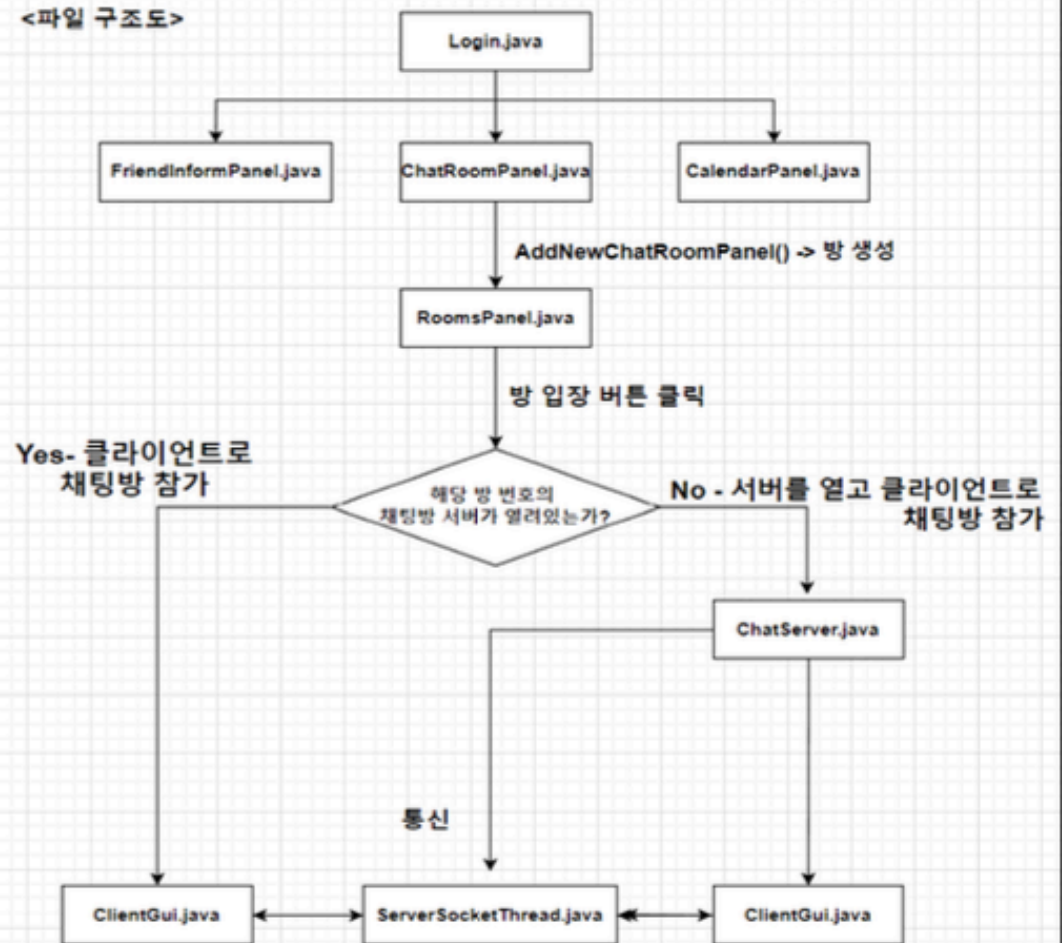


프로젝트명	홍북 만들기
프로젝트 개요	<p>소켓통신을 이용한 자바 채팅 프로그램 구현. 방 생성시 랜덤으로 부여되는 채팅 방번호를 포트번호로 이용하여 여러 방이 각각 개별적인 통신을 할 수 있도록 설계하고, 채팅방의 서버가 열려있지 않을 때는 처음 채팅방을 들어가는 사람이 서버를 열고, 클라이언트로 입장한다. 채팅 서버와 공유 그림판을 연결하여 통신 가능하게 한다. 또한 채팅방 패널과 친구 패널 등은 실제 채팅 프로그램과 같은 GUI 를 구현한다.</p>
주요 기능	<ul style="list-style-type: none"> - 온라인 그림판 기능 - 온라인 채팅 기능 - 그룹 채팅 기능 - 사용자 등록/ 수정/ 삭제, 로그인 기능 - 채팅방 생성, 삭제 - 친구 패널에 친구 정보 확인 기능
프로그램 구성도	<div> <div> <p>userinform 스키마</p> <pre> erDiagram userfriend --} userinform : "" userchatroom --} userinform : "" userinform { string userid PK string userPard string userName string userEmail } userfriend { string User1 string User2 } userchatroom { string userid string chatRoomName string chatRoomId } </pre> </div> <div> <p>DB 구조</p> <p>테이블은 총 3개로, 친구 테이블과 유저 정보 테이블, 채팅방 목록 테이블로 구성하였습니다. 로그인과 회원가입 사용자 정보 수정과 삭제등은 유저 정보 테이블에서 다뤘고, 친구 추가 기능을 구현하기 위하여 친구관계 테이블을 만들었습니다. 채팅방 목록 테이블은, 채팅방을 생성하고 참가하는 등 채팅방에 관련된 전반적인 데이터를 담당하기 위해 만들었습니다.</p> <p>프로젝트의 대부분의 작동(로그인, 친구 관계, 채팅방) * 테이블간 정보 연결은 PK인 userid를 통하여 진행하였습니다.</p> </div> </div>

프로그램
구성도

<파일 구조도>



기타 사항

파일 구조도는 채팅 시스템 위주로 작성 하였습니다.