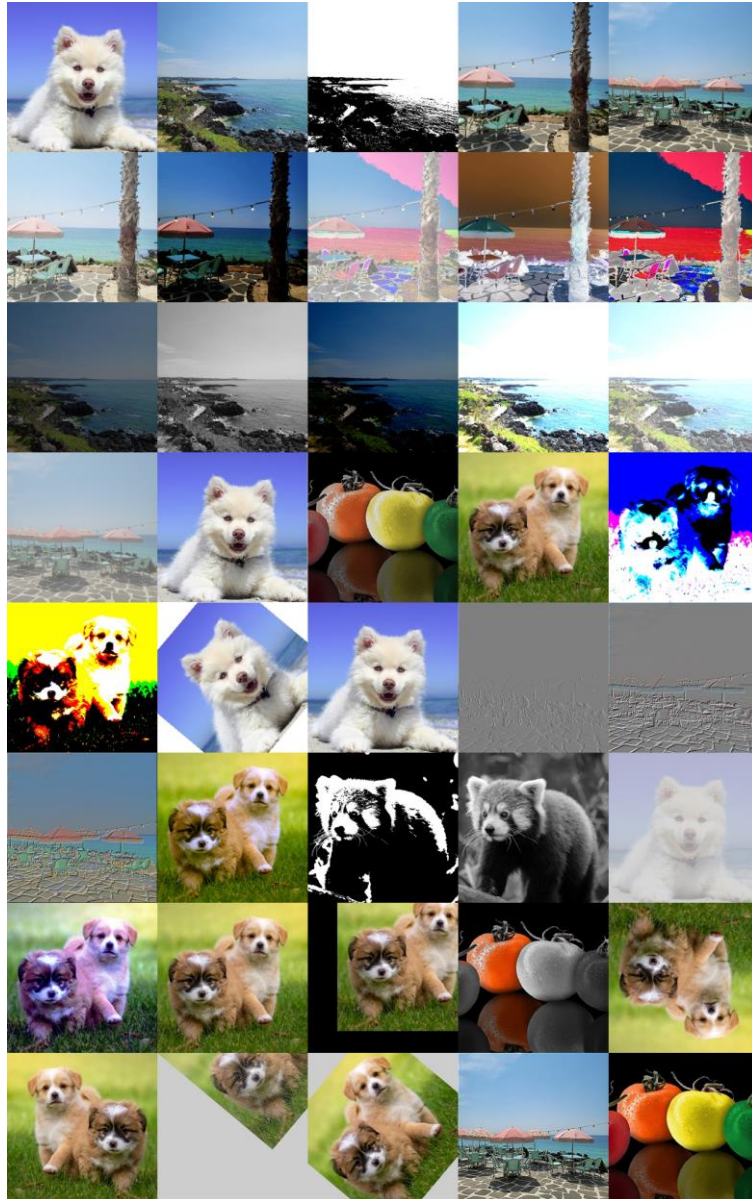


C++ 기반의 영상처리 소프트웨어 구현

이윤희



1. 화소 점 처리

밝기 조절, 흑백, AND
OR XOR NOT 연산
감마, 파라볼라

2. 화소 영역 처리

확대 3종류, 축소, 이동
회전 3종류, 대칭

3. 기하학적 처리

엠보싱, 블러,
샤프닝, 경계선

4. 히스토그램 처리

히스토그램 스트레칭
엔드-인, 평활화

5. 컬러 이미지 효과

컬러 추출
채도 변경