# Міністерство освіти та науки України КРИВОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ Кафедра моделювання та програмного забезпечення

## Практична робота № 1

з дисципліни «Сучасні технології Internet-програмування»

студент групи IПЗ-22-1 Ющенко М.О.

Перевірили викладачі: Трачук А.А.

Кривий Ріг 2025 р.

# Встановлення та налаштування веб-сервера. Вивчення протоколу HTTP ( Hyper Text Transfer Protocol ) та SSI.

#### Завдання

Усі запити до сервера та відповіді сервера мають бути збережені у файліпротоколі. Результатом цієї лабораторної роботи мають бути скріншоти одержаних сторінок (для кожного пункту нижче!)

- 1. Отримати за допомогою методу GET головну сторінку вашого документа на сервері (1 скріншот);
- 2. Визначте версію специфікації НТТР, яку підтримує сервер, а також версію та специфікацію програмного забезпечення, що працює на сервері. Визначте також дату та час, у який було сформовано відповідь, та час останньої модифікації головної сторінки сервера. (1 скріншот);
- 3. Запитайте будь-який неіснуючий документ на сервері та зверніть увагу на відповідь, повернений сервером. (1 скріншот);
- 4. Отримайте будь-які два документи, на які  $\epsilon$  посилання в отриманому документі; (2 скріншоти);
- 5. Отримайте перші п'ятнадцять байт будь-якого документа із віртуального каталогу на сервері. Визначте за поверненою відповіддю повний розмір запитаного документа. Отримайте останні сім байт цього документа. (2 скріншоти);
- 6. Надішліть запити за допомогою методів PUT та DELETE на сервер. (2 скріншоти);
- 7. За допомогою методу OPTIONS запитайте інформацію про параметри сервера в цілому, про параметри кореневого каталогу сервера. Зверніть увагу на список методів, що підтримуються сервером для кожного каталогу. (1 скріншот);
- 8. Надішліть два різні запити за допомогою методу TRACE на сервер і

зверніть увагу на відповіді, повернені сервером. (2 скріншоти);

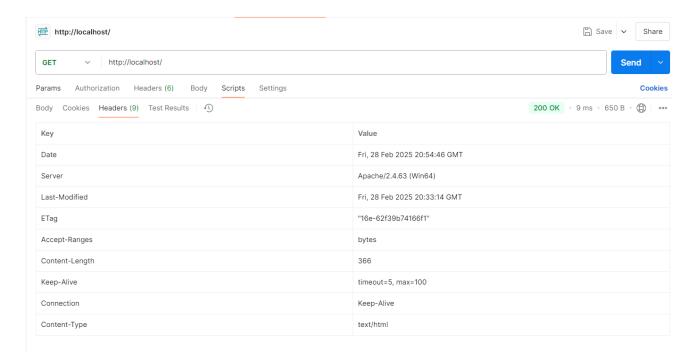
## Хід роботи

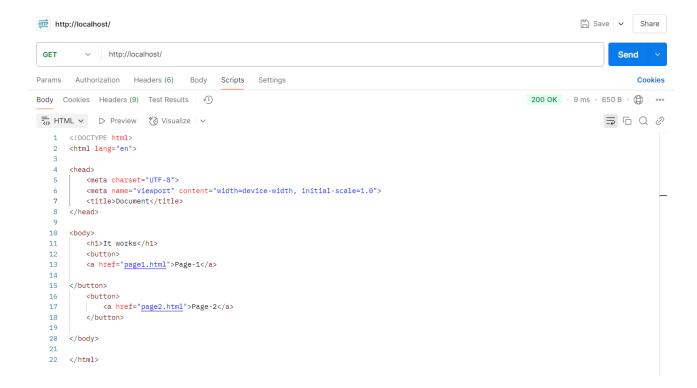
Встановивши Apache 2.4, удостовіримося в коректності роботи. Додамо ще 2 сторінки кнопки-посилання для тесту.



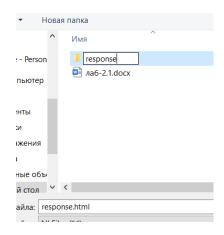
Використовуючи програму Postman, виконаємо необхідні запити.

#### 1. GET

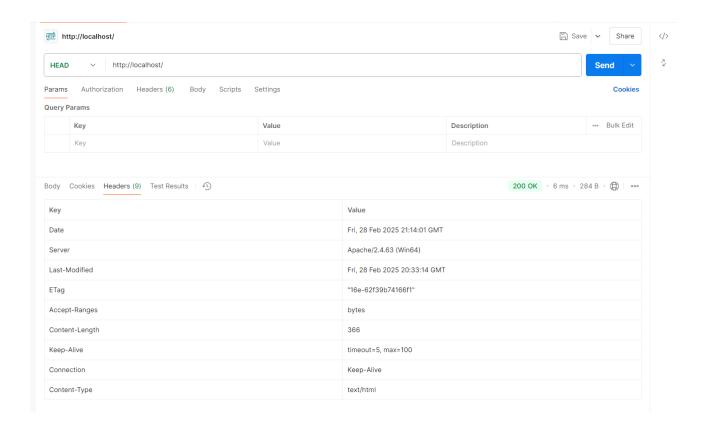




## Збережемо відповідь у текстовий файл.

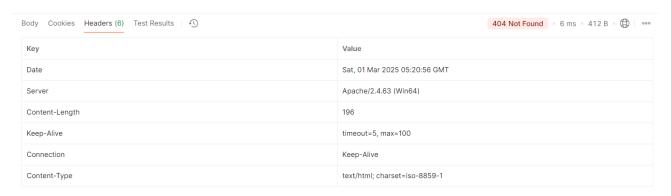


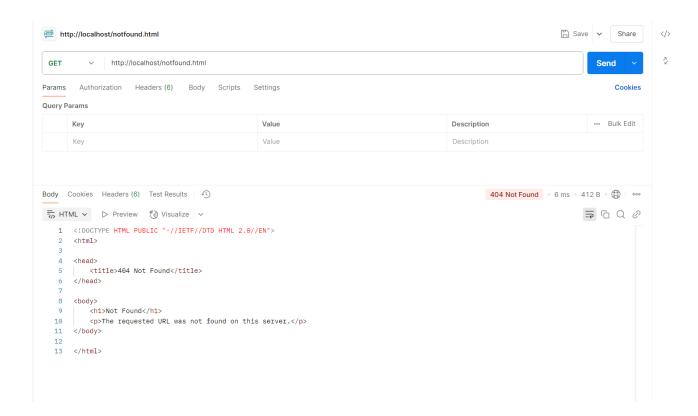
## 2. HEAD



## Збережемо у файл.

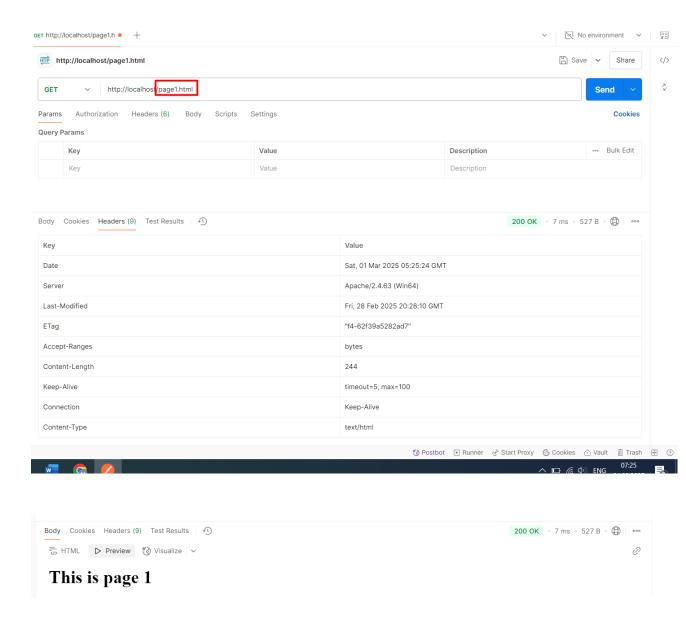
## 3. Запит неіснуючого документа:



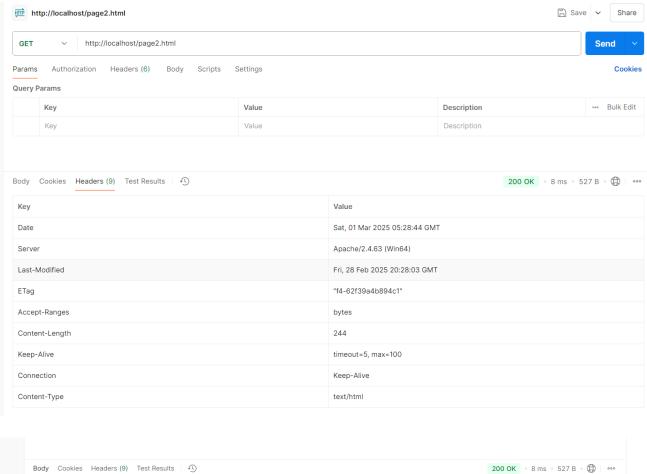


Збережемо відповідь у файл.

4. Отримання двох документів за посиланням:



Сторінка №1.

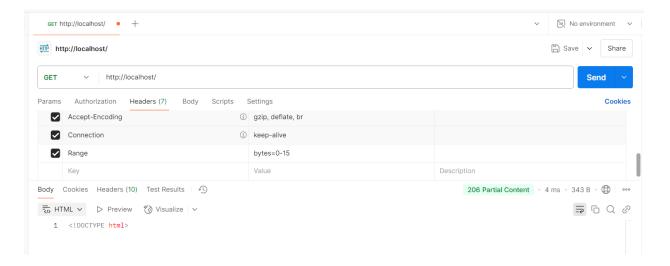


Body Cookies Headers (9) Test Results 10 200 OK 8 ms 5 527 B 6 10 000

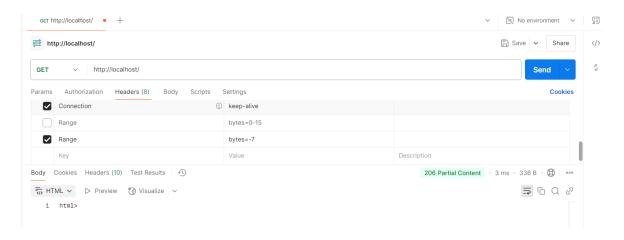
This is page 2

Сторінка №2.

5. Отримання перших 15 та 7 байтів.

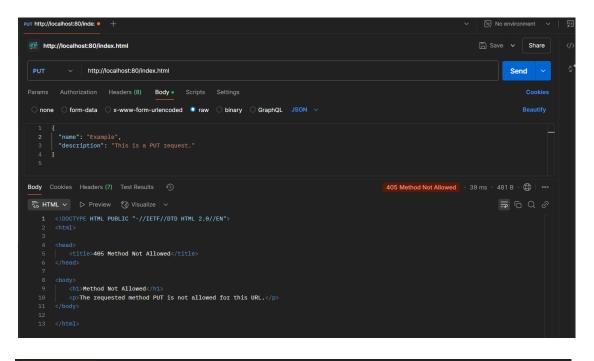


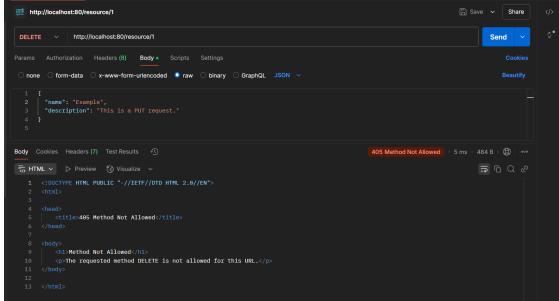
#### 15 байтів



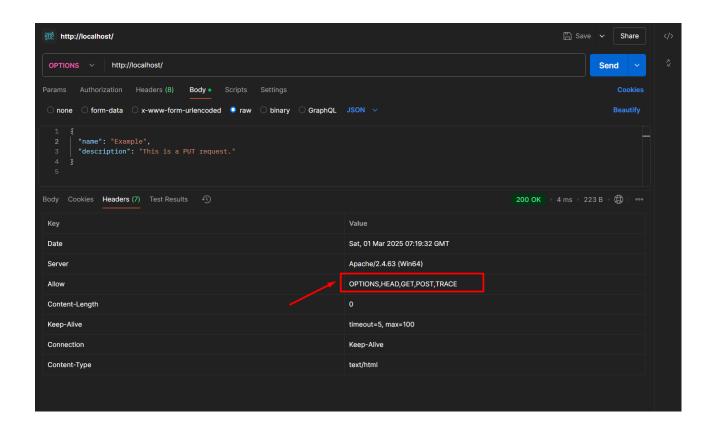
#### Останні 7 байтів.

6. Надішлемо запити за допомогою методів PUT та DELETE на сервер. (2 скріншоти)



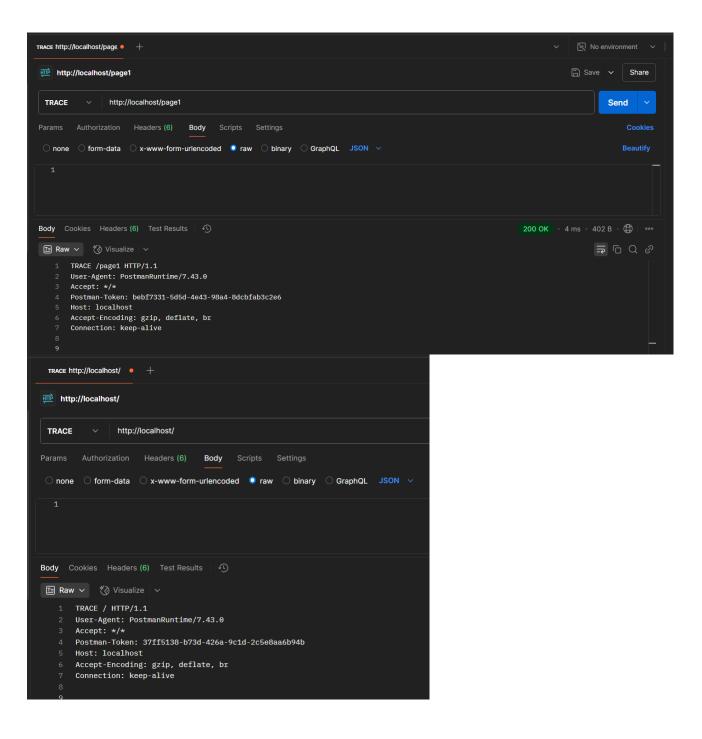


## 7. Метод OPTIONS



Метод показу $\epsilon$ , що DELETE та PUT не підтримуються.

#### 8. TRACE



Key	Value
Date	Sat, 01 Mar 2025 08:00:35 GMT
Server	Apache/2.4.63 (Win64)
Keep-Alive	timeout=5, max=100
Connection	Keep-Alive
Transfer-Encoding	chunked
Content-Type	message/http

#### Контрольні питання

- 1. **Протокол HTTP** призначений для обміну даними між клієнтом (наприклад, браузером) і сервером через мережу. Він працює за принципом запит-відповідь, де клієнт надсилає запит серверу, а сервер відповідає результатами. Протокол працює на рівні додатків (Application Layer) і використовує TCP для транспорту.
- 2. **URI** (**Uniform Resource Identifier**) це формат для адресації ресурсів у мережі. Наприклад, у URL "http://example.com/page", "http" схема, "example.com" хост, "/page" шлях до ресурсу.
  - **HTML** це мова для створення документів, що складаються з тегів, описуючи структуру та вміст.
  - CGI (Common Gateway Interface) стандарт для взаємодії між вебсервером та програмами, що генерують динамічний контент.
- 3. **Взаємодія клієнта та сервера**: Клієнт відправляє НТТР-запит на сервер. Сервер обробляє запит, генерує відповідь і надсилає її клієнту. Запит включає метод HTTP, URI, заголовки та тіло (якщо є). Відповідь містить статусний код, заголовки і тіло.
- 4. Формат запиту НТТР: Запит складається з:
- **Методу** (GET, POST тощо) визначає тип дії.
- **URI** адреса ресурсу.
- Версії НТТР версія протоколу.
- Заголовків додаткові дані (тип контенту, кешування тощо).
- Тіло дані, що передаються (для POST, PUT тощо).
- 5. Формат відповіді НТТР: Відповідь складається з:
- Статусного коду (наприклад, 200 ОК) результат виконання запиту.

- Статусного повідомлення пояснення коду.
- Заголовків метадані (тип вмісту, кешування тощо).
- **Тіла** основний вміст відповіді (HTML, JSON тощо).

#### **6.** Методи HTTP/1.1:

- **GET** отримання ресурсу.
- **POST** надсилання даних на сервер.
- PUT заміна ресурсу.
- **DELETE** видалення ресурсу.
- **HEAD** отримання заголовків ресурсу.
- **OPTIONS** отримання можливих методів для ресурсу.
- РАТСН часткова модифікація ресурсу.

#### 7. Заголовки запиту НТТР:

- Host хост, до якого направлений запит.
- User-Agent інформація про клієнтське програмне забезпечення.
- Accept типи контенту, які клієнт готовий прийняти.
- Content-Type тип даних у тілі запиту (для POST/PUT).

#### 8. Заголовки відповіді НТТР:

- **Content-Type** тип вмісту відповіді.
- Content-Length довжина тіла відповіді.
- **Set-Cookie** встановлення cookies.
- Cache-Control вказівки щодо кешування.