

分布式系统模型

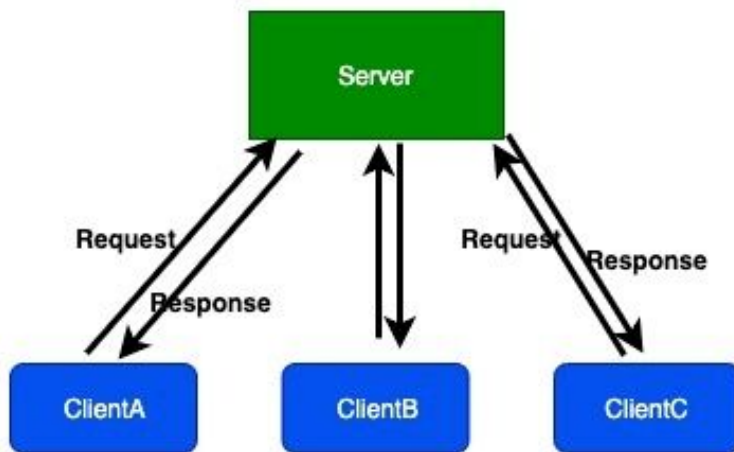
[C/S 模型](#)

[Peer-to-Peer 模型](#)

[Filter 模型](#)

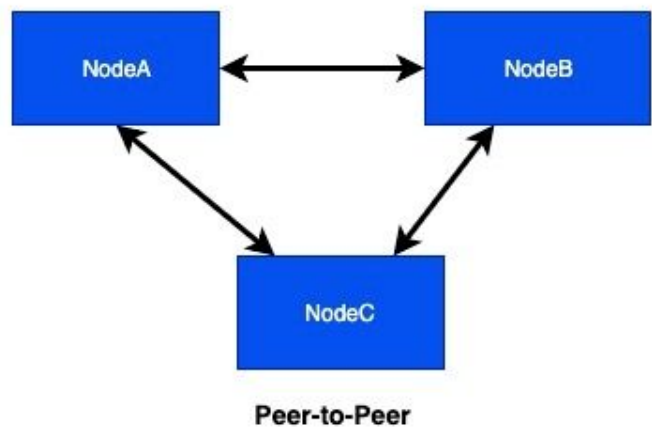
从分布式系统角色的角度来说，我们可以简单的将分布式系统分为对等和非对等分布式系统。而进一步我们又可以将其划分为以下三种模型：

C/S 模型 [↗](#)



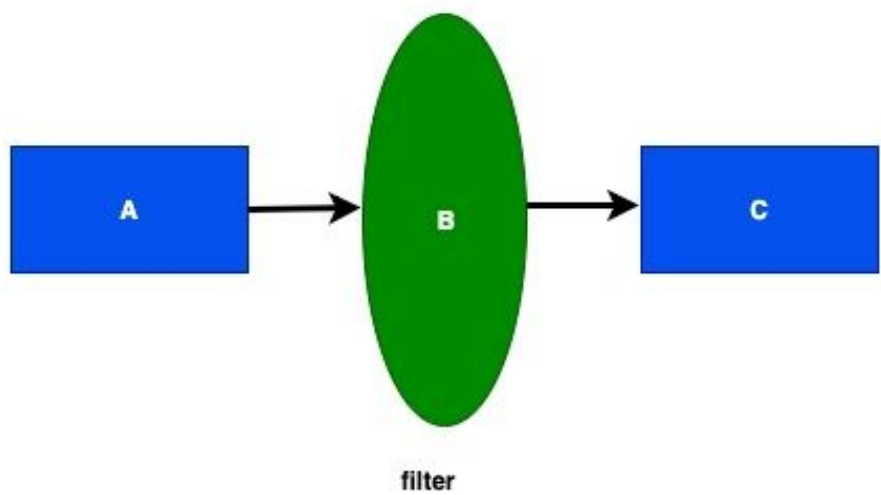
当前占据主导地位的是非对称分布式系统，也就是系统之间不同的服务之间承担着不同的角色。典型的就 C/S 架构模型: 客户端发送请求到服务器，服务接收请求进行响应。

Peer-to-Peer 模型



如果在整个过程中，两个服务的角色是对等的，两者都可以接受请求，并对消息做出响应。典型的点对点分布式系统。对于点对点的分布式系统，当下使用最广泛，也是最火热的要属于区块链技术。

Filter 模型



类似于中间件，一个服务发送消息给到另一个中间服务，中间服务在将消息发送给第三方服务的时候会进行处理，这也是一种非常普遍的模式。

当然，在一个分布式系统当中，随着系统的演变发展，一个系统当中往往都是以上三种模型以共存的方式协作。