# プロジェクト基本情報: 自動音楽再生Webツール

## 1. プロジェクト概要

| **項目** | **内容** |
| --- | --- |
| **プロジェクト名** | 自動音楽再生Webツール (Ambi-Gen Player) |
| **概要** | Webページに埋め込み可能なアンビエント音楽プレイヤー。外部サイトのイベントと連動し、動的にサウンドスケープを生成することで、没入感のあるユーザー体験を提供する。 |
| **主要技術** | HTML, CSS (Tailwind CSS), JavaScript (Web Audio API, Tone.jsの利用も視野に入れる) |
| **開発目標** | 1. MVP: 軽量な基本プレイヤーの完成。  2. インタラクション: 外部イベントとの連携。  3. カスタマイズ: ユーザーによる音源アップロード機能。 |

## 2. プロジェクトファイル構成案

開発を進めるにあたり、以下のファイル構成を提案します。これにより、コードや素材の管理がしやすくなります。

/自動音楽再生Webツール/  
│  
├── 📁 \*\*docs\*\*  
│ ├── requirements\_definition.md (要件定義書)  
│ └── ambient\_music\_tool\_dashboard.html (インタラクティブダッシュボード)  
│  
├── 📁 \*\*src\*\* (ソースコード)  
│ ├── 📁 \*\*js\*\*  
│ │ ├── main.js (アプリケーション全体のメインロジック)  
│ │ ├── audio-engine.js (Web Audio APIを扱う音響エンジン部)  
│ │ └── ui-handler.js (UIのイベントや表示を管理する部分)  
│ │  
│ ├── 📁 \*\*css\*\*  
│ │ └── style.css (Tailwind CSSでカバーできないカスタムスタイル)  
│ │  
│ └── 📁 \*\*assets\*\*  
│ ├── 📁 \*\*audio\*\*  
│ │ ├── env\_rain.mp3 (雨の環境音)  
│ │ ├── loop\_pad\_C.wav (Cメジャーのパッド系ループ)  
│ │ └── ... (その他の音源ファイル)  
│ │  
│ └── 📁 \*\*images\*\*  
│ └── icon-play.png (再生ボタンなどの画像素材)  
│  
├── index.html (アプリケーションの本体となるHTMLファイル)  
└── README.md (このファイル)