# 自主學習之成果展現

### 學習科目

科技一資訊科技

#### 計畫名稱

來攻略 pythonል(♂)>>

### 計畫內容

python 算是一個新的程式語言,對於初學者來將比較簡單易懂(雖然我不這麼認為),而且可以應用在許多地方,網路爬蟲,遊戲都可以用 python 寫。

這次我們要嘗試的是從 0 開始學習 python,寫出一個簡單的遊戲。

參考的書是 Python 好好玩: 趣學電玩遊戲程式設計

裡面有教如何使用 python 還有做簡單的遊戲。

但是我們不會把書所有的部分做完,預計跑 1/2 本書。做 36 小時。

# 預計進度

週次	內容
1	熟悉 python IDLE
2	練習使用 python IDLE File Editor
3	簡單了解 python 的基本語法
4	認識 import 這個東西
5	print 使用和神奇的\
6	def 的使用
7	random mod and time mod
8	Debugger 的用法
9	流程圖的畫法

10	list
11	in 運算子
12	字串處理
13	字典資料型別,鍵-值對
14	keys() 和 values() 字典用法
15	人工智慧的使用
16	人工智慧的使用
17	串列參照,短路運算求值,None 值
18	擴增指定運算子

# 計畫執行情形描述

原本計畫要看書學習,但後來由於高一同時有參加台大的資訊之芽,學習 C++, 所以高一當時的自主學習課程都用來精進 C++了。

但我並未因為這次計畫未成功執行而放棄學習 Python,高三學測完後的我,開始有了許多程式的構思,為了成功寫出腦中的想法,我便開始學習 Python。

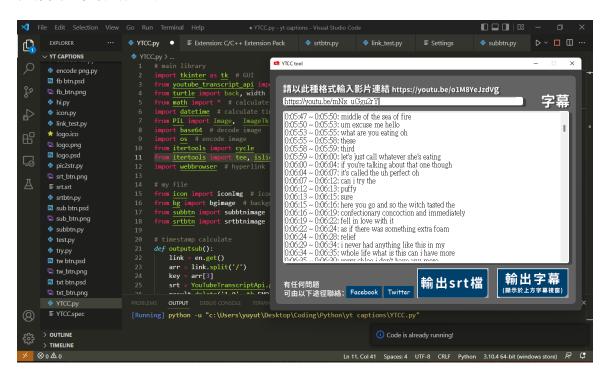
這次學習是觀看網路上的程式教學,我參考了許多教學及網站,習得我需要的技巧及能力,整個學習過程的筆記我都記錄在 hackmd 上,並附上觀看的教學以及參考連結。(hackmd 連結)



# Reference 【 python 】 4hours beginner tutorial [Python教學]Python List必學實作 Python有了串列(list),為何還要有元組(tuple) ? Python 初學第九講 — 字典 Python GUI - Tkinter

依靠過去學其他語言的經驗,我大概花了 2 個小時就熟悉了 python,過去寫 python 程式都是照樣造句,看完教學後我才了解了每行程式碼背後的意義,並自 行寫出自己的程式。

#### 實際產出與成效



此為我在自學 python 完後寫的程式,也是這個程式讓我想把 python 學好,在這個程式中我學會了如何使用 tkinter 模組、將 png 圖檔轉成 base64 編碼、利用 api 從 YouTube 取得字幕資料。

會有寫這個程式式因為,我自己本身有在經營翻譯影片的頻道,大多翻譯英文影片,多次翻譯下來,我發現 YouTube 上有許多原文為英文的影片會自動產生英文字幕,準確率頗高,如果能善加利用,便會提高翻譯的效率。

所以我利用 api 取得 YouTube 字幕的資料,再解析、整理資料,並做出可視化界面,讓人便於操作。

```
def sec2time(sec, n_msec=3):
     ''' Convert seconds to 'D days, HH:MM:SS.FFF' '''
    if hasattr(sec, '__len__'):
       return [sec2time(s) for s in sec]
    m, s = divmod(sec, 60)
    h, m = divmod(m, 60)
    d, h = divmod(h, 24)
    if n_msec > 0:
      pattern = '%%02d:%%02d:%%0%d.%df' % (n_msec+3, n_msec)
      pattern = r'%02d:%02d:%02d'
    if d == 0:
        return pattern % (h, m, s)
    return ('%d days, ' + pattern) % (d, h, m, s)
# so that I can get the next element of the list
def previous_and_next(some_iterable):
    items, nexts = tee(some_iterable, 2)
    nexts = chain(islice(nexts, 1, None), [None])
    return zip(items, nexts)
# srt file output
def outputsrt():
    link = en.get()
arr = link.split('/')
    key = arr[3]
  srt = YouTubeTranscriptApi.get_transcript(key)
num = 1
    srtcy = cycle(srt)
  for item, nxt in previous_and_next(srt):
            if item['text'] == "[Music]" or item['text'] == "[Laughter]":
                begin = str(sec2time(item['start']))
                end = str(sec2time(item['start']+item['duration']))
                if nxt != None:
```

也學會了較爲複雜的函式計算,爲了達成某項功能,我花了三個自訂函式才達成該功能。

以下爲程式測試影片,整體功能皆正常運作。

測試影片連結: https://youtu.be/tC0tWLqr-LQ

GitHub 原始碼: https://reurl.cc/qOM9rR

## 學習心得

經過這次自行學習 python 的經驗,我更加了解該如何取得自己需要的資料,在遇到問題時自己上網找解決方法, Stack overflow 和 Geeksforgeeks 都在學習時讓我取得了大量的資料。

這次的經驗也讓我知道註解的重要性,因為整個程式大約花了兩個星期才做完,每次重新開啟檔案,先前的思緒都會消失,需要再重新閱讀去理解自己之前寫的東西,這時註解就顯得十分重要,能讓自己更快回到狀態。

在未來,我想要擁有自己獨立開發一款程式的能力,而這些都是要達成此目標不可缺少的能力,希望大學四年後,各個能力都可以更上一層樓。