



VALENTINE CHUON

ÉTUDIANTE EN PRÉ-MSC (BAC+5) À EPITECH – RECHERCHE ALTERNANCE EN INFORMATIQUE

Étudiante en Pré-Msc (Bac+5) à EPITECH, actuellement en reconversion vers l'informatique, je recherche une alternance en **développement web, data** ou **DevOps** de **janvier 2025 à août 2028**.

En cours d'acquisition de compétences en HTML/CSS, JavaScript, Python, Java et DevOps, je souhaite mettre en pratique mes apprentissages dans un environnement professionnel stimulant.

Titulaire d'une licence AES, j'allie mes connaissances en droit, économie et gestion à mes compétences techniques afin de proposer une approche à la fois analytique et opérationnelle des systèmes informatiques.



valentine.chuon@epitech.eu



+33 6 58 72 00 24



Île de France

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

FORMATIONS

PRÉ-MSC (MASTER OF SCIENCE INFORMATIQUE) ALTERNANCE

EPITECH

Rythme de l'alternance : 4 semaines en entreprise / 2 semaines en école
2025 - 2028

LICENCE AES - DROIT ÉCONOMIE GESTION

Paris 1 Panthéon-Sorbonne

2022 - 2025

COMPÉTENCES

LANGAGES

- Python
- JavaScript, Java, SQL, PHP : Niveau Débutant
- Web : HTML, CSS, React : Niveau Débutant
- Java : niveau débutant
- Administration système : en cours
- Devops : en cours
- AJAX : en cours

SOFTSKILLS

- Relation client
- Organisation des tâches
- Esprit d'équipe
- Assiduité

LANGUES PARLÉES

Français : langue maternelle

Anglais : niveau intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊTS

- Veille technologique sur le développement web, l'IA ou le DevOps
- Volleyball
- Jeux vidéos

PROJETS

PROJETS WEB

JobBoard

Conception d'une plateforme de recherche d'emploi avec interface utilisateur, administrateur, recruteur base de données et API REST

Frontend : HTML, CSS, JavaScript, React

Backend : Python, SQL

Digital Resume

Création d'un CV sous forme de page web et déploiement en ligne. Développé en HTML CSS

Hangman game

Développement d'un jeu du pendu en console, avec gestion des mots aléatoires, des tentatives et de l'affichage dynamique du score

Jeu développé en langage Python

A venir

Développement d'un jeu en Java respectant les principes de la POO

Déploiement d'infrastructures réseaux, mise en place d'une infrastructure d'automatisation

EXPÉRIENCES

STAGE EN RESSOURCES HUMAINES / GESTION | 2024

Musiam - Musée du Louvre

- Edition des contrats
- Collaboration avec les équipes de la main d'œuvre
- Organisation des plannings
- Supervision de l'ensemble des opérations comptables, y compris les bilans, P&L, et la gestion de la trésorerie

ANIMATRICE DE VENTE | 2022

Société de restauration du Musée du Louvre

- Formation des équipes aux techniques de vente et aux nouveaux produits
- Gestion de la salle
- Gestion des stocks
- Accueil et information client