**学习日志**

姓名：李奥 学号： 1812998 日期： 6.18

已掌握知识

基本思路:

1. 使用pip安装PYgame0
2. 创建PYgame窗口以及响应用户输入
3. 设置背景色
4. 创建设置类
5. 创建Ship类
6. 在屏幕上绘制飞船
7. 模块game\_function
8. 响应按键
9. 允许不断移动
10. 左右移动
11. 调整飞船的速度
12. 限制飞船的活动范围
13. 射击
14. 创建第一个外星人
15. 创建一群外星人
16. 让外星人群解封
17. 射杀外星人
18. 结束游戏
19. 添加Play按钮
20. 提高等级
21. 计分

未掌握知识：

具体实现未掌握，对Python了解不够

学习心得：独立完成项目能力欠缺