

## 第八章. 连续型随机变量.

### 8.1 微积分基本定理.

微积分基本定理: 设  $f$  是一个分段连续函数,  $F$  是  $f$  的任意一个原函数. 那么

$$\int_a^b f(x)dx = F(b) - F(a).$$

文字叙述: 在曲线  $y = f(x)$  下方、介于  $x = a$  和  $x = b$  之间的 (有符号的) 面积就等于,  $f$  的原函数在  $b$  处的值减去  $f$  的原函数在  $a$  处的值.

### 8.2 概率密度函数和累积分布函数.

连续型随机变量、概率密度函数和累积分布函数: 设  $X$  是一个随机变量. 如果存在一个实值函数  $f_X$  满足

- (1)  $f_X$  是一个分段连续函数
- (2)  $f_X(x) \geq 0$
- (3)  $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(t)dt = 1,$

那么  $X$  是一个连续型随机变量,  $f_X$  是  $X$  的概率密度函数. 有时候,  $f_X$  也被误称为密度函数.

$X$  的累积分布函数  $F_X(x)$  就是  $X$  不大于  $x$  的概率:

$$F_X(x) = \text{Prob}(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f_X(t)dt.$$

更一般地, 我们还可以考察定义在  $\mathbb{R}^n$  上的连续型随机变量. 这种一般情形要求我们理解多元函数可积的含义 (换句话说, 把一个分段连续的可积函数推广到多维情形是什么样的; 参见习题 8.6.4); 幸运的是, 在很多情况下, 密度函数都是连续且非负的, 并且其积分显然为 1.



8.3 例子.

$$f_X(x) = \begin{cases} 2 + 3x - 5x^2 & 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{其它.} \end{cases}$$

$2 + 3x - 5x^2$  满足  $f_X(x) > 0$

且连续.

但  $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = \frac{11}{6} \neq 1$ .

我们的构造思路:

$$g_X(x) = \begin{cases} \frac{6}{11} (2 + 3x - 5x^2), & \dots \\ 0 & \dots \end{cases}$$

对潜在概率密度函数的标准化: 如果  $f_X$  是一个非负的分段连续函数, 并且它的积分值是有限的, 那么

$$g_X(x) = \frac{f_X(x)}{\int_{-\infty}^{\infty} f_X(t) dt}$$

就是一个概率密度函数. 还可以这样表述: 存在一个  $c$ , 使得

$$g_X(x) = cf_X(x)$$

是一个概率密度函数, 并且

$$c = \frac{1}{\int_{-\infty}^{\infty} f_X(t) dt}.$$

$g(x)$  是概率密度函数. 可以用来计算  
累积分布函数.

$$G_X(x) = \int_{-\infty}^x g(t) dt$$

※ 此处的  $x$  不能是变量.

如果  $X$  是一个概率密度函数为  $f_X$  的连续型随机变量, 那么下面四个概率是相等的:

- (1)  $X$  属于  $[a, b]$  的概率;
- (2)  $X$  属于  $(a, b]$  的概率;
- (3)  $X$  属于  $[a, b)$  的概率;
- (4)  $X$  属于  $(a, b)$  的概率.

原因在于, 对于连续型随机变量  $X$ , 它取任何具体值的概率都是 0. 例如, 由累积分布函数的定义可得

$$F_X(b) - F_X(a) + \text{Prob}(X = a) = \int_a^b f_X(t) dt.$$

因为单元素事件的概率是 0, 所以上述表达式可以简化成

$$F_X(b) - F_X(a) = \int_a^b f_X(t) dt.$$

对于连续随机变量, 单元素事件的概率  
是 0.

设  $X$  是一个连续型随机变量, 它的累积分布函数是  $F_X$ . 那么

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0 \quad \text{且} \quad \lim_{x \rightarrow \infty} F_X(x) = 1.$$

另外,  $F_X$  是一个单调不减的函数: 如果  $y > x$ , 那么  $F_X(y) \geq F_X(x)$ .



## 8.4 单元素事件的概率.

解释一下  $\sigma$  代数的可加性只满足  
可数可加性.

如果  $\Omega$  是不可数集, 不可用加法求  
两两不相集合(事件)的并.

$$1^{\circ} \quad p = 0, \text{ 则 } \sum p = 0 \neq 1.$$

$$2^{\circ} \quad p \neq 0, \text{ 则 } \sum p \rightarrow +\infty \neq 1.$$

只能用积分计算.

Q: 为什么不可数集中的单元素事件  
概率不能解释为无穷小?

A: 概率是定义在  $\sigma$ -algebra 上的实数.  
无穷小不是实数.