



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

### Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcon
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	4
<i>Integrante(s):</i>	Yuan Xiaojing
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	8
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	317693612
<i>Semestre:</i>	2020-1
<i>Fecha de entrega:</i>	26-08-19
<i>Observaciones:</i>	

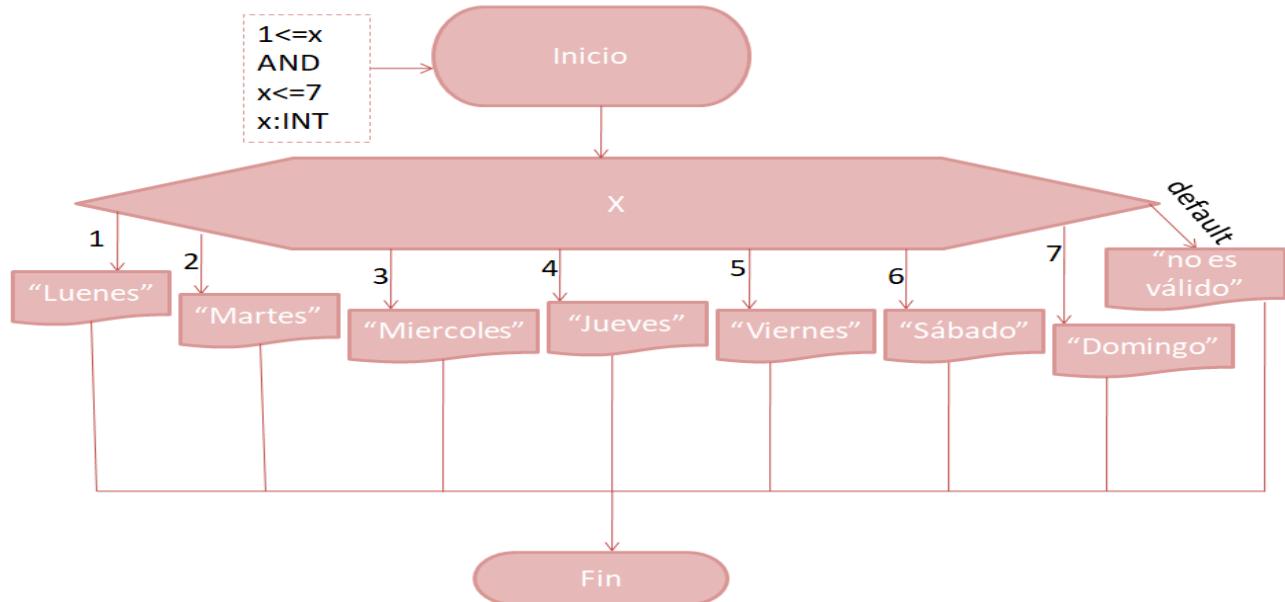
CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

## Introducción

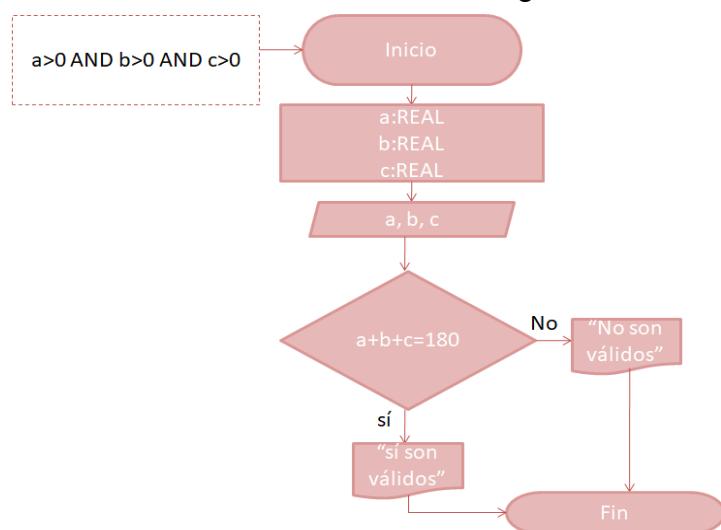
En esa práctica tengo que elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas en forma correcta e entendible.

Una diagrama de flujo es una descripción gráfica de un proceso sistema o algoritmo informático.

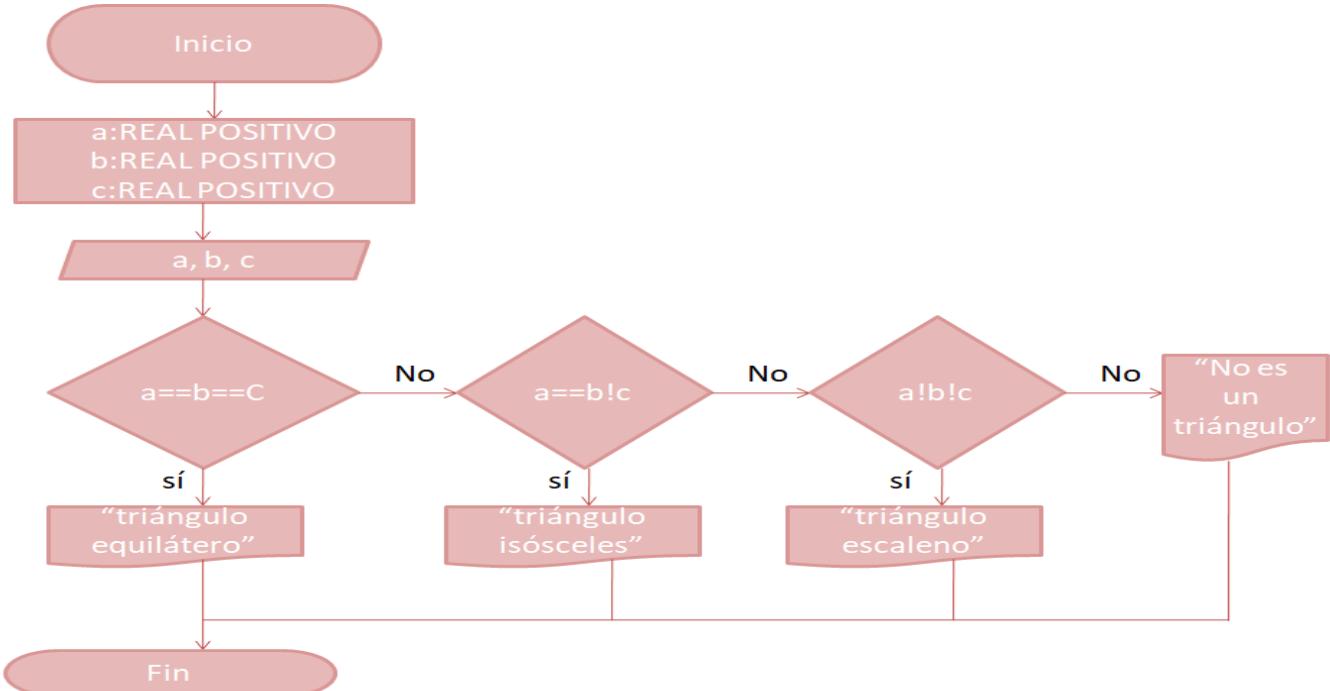
- Actividad 1 Diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7, y que indique a qué día de la semana corresponde



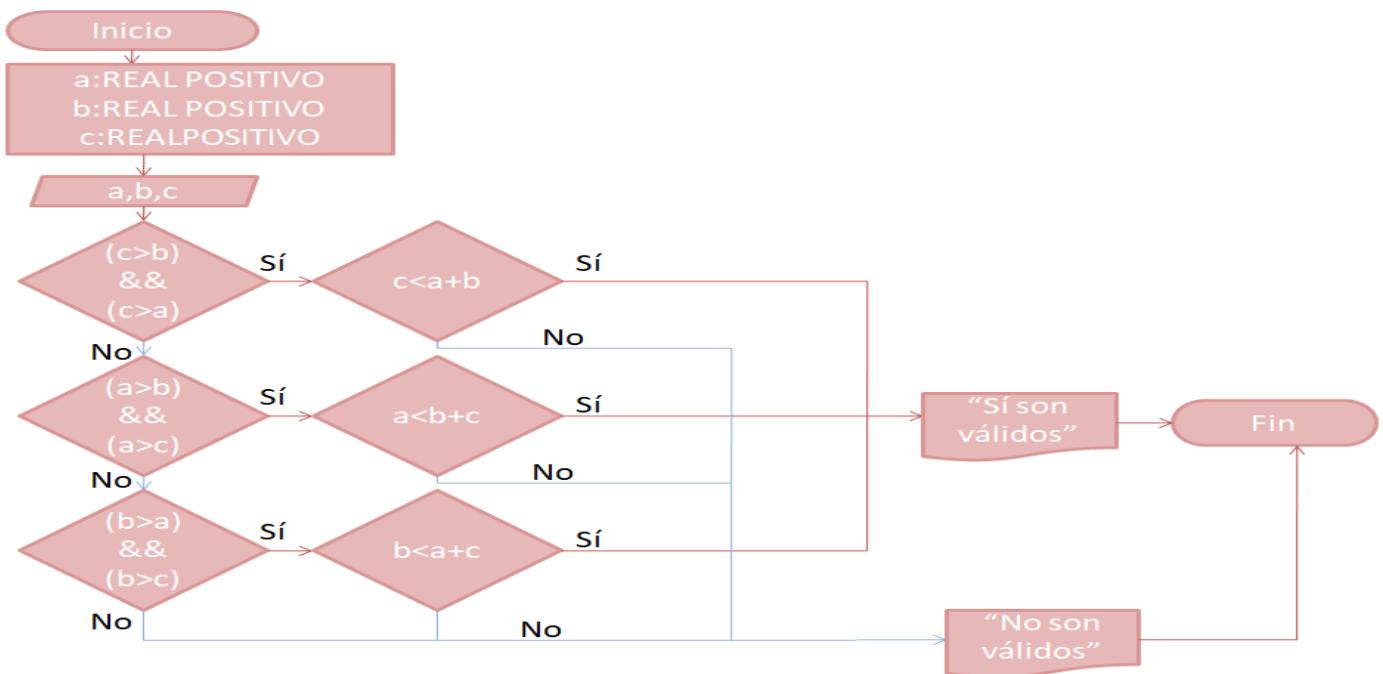
- Actividad 2 Diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo.



- Actividad 3 Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se trata de un triángulo equilátero, isósceles, o escaleno.

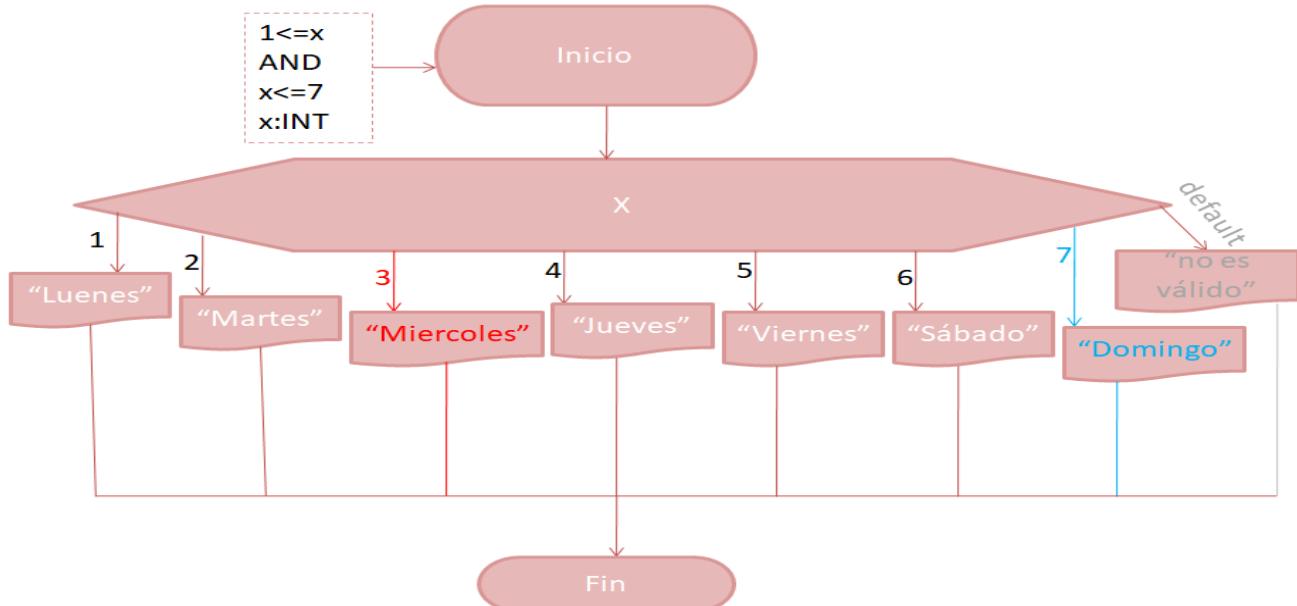


- Actividad 4 Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.

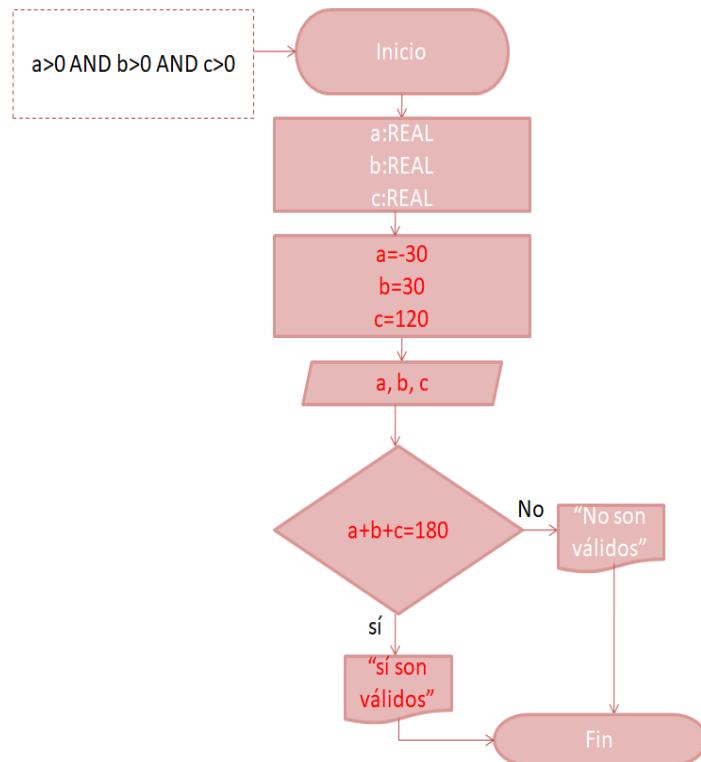


- Actividad 5 Verificar las actividades anteriores con los datos:

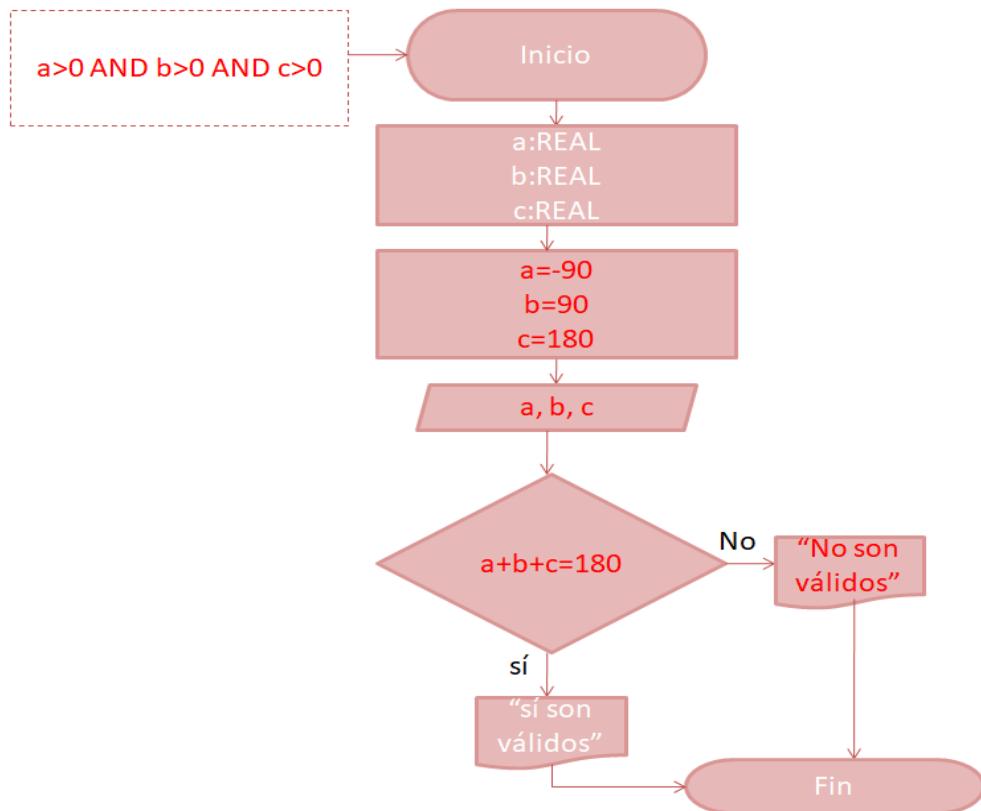
1. Números a días: 3,7,-2,0,9,"Lunes"



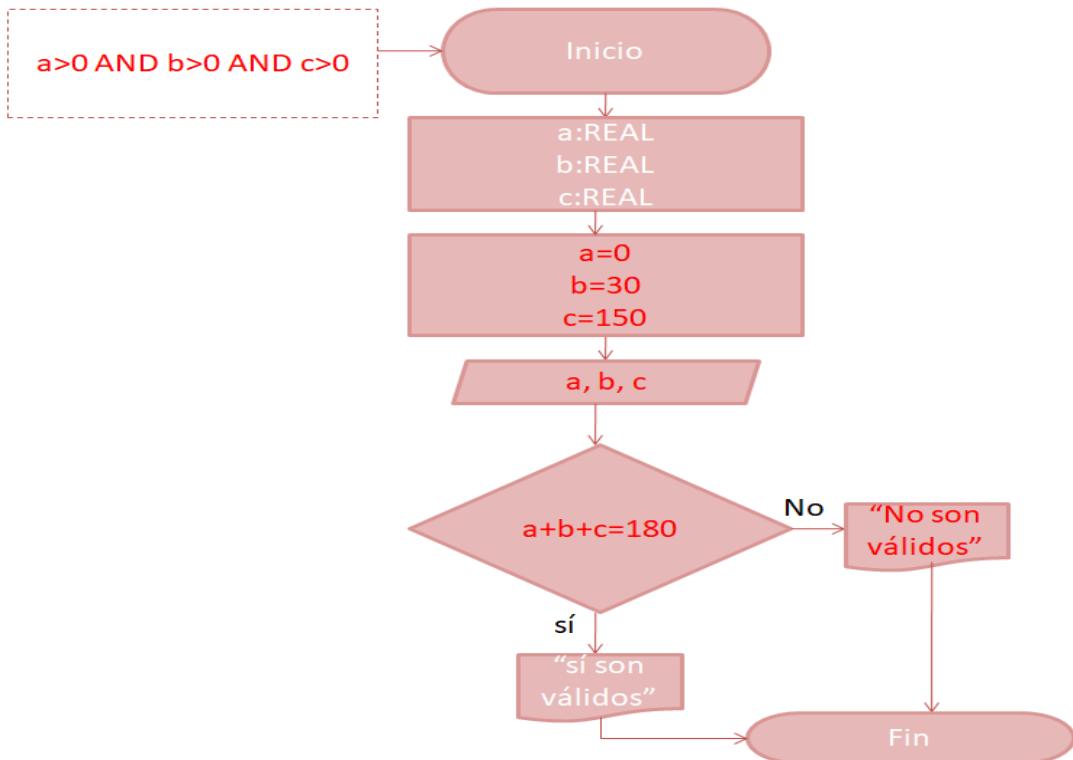
2. Ángulos de triángulo:  
30,30,120



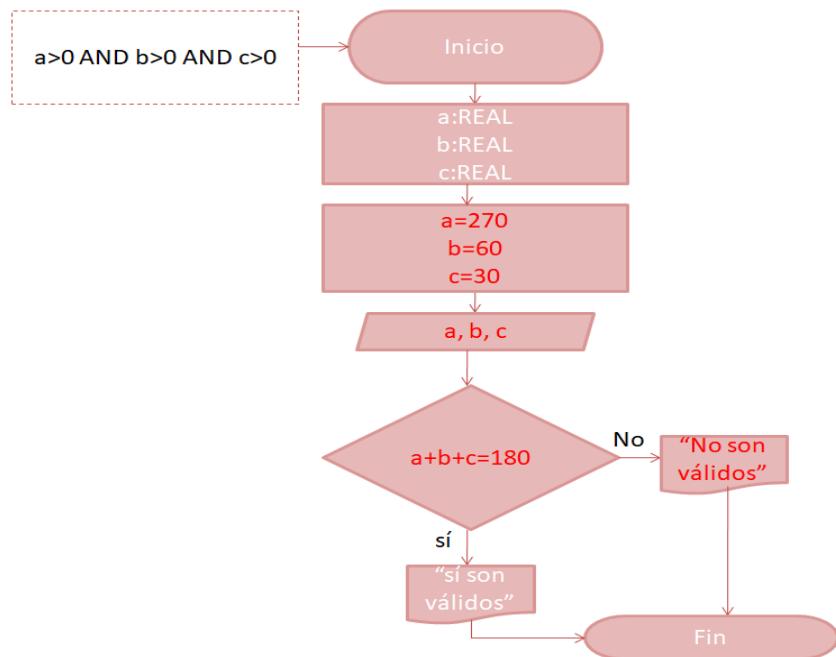
-90,90,180



0,30,150

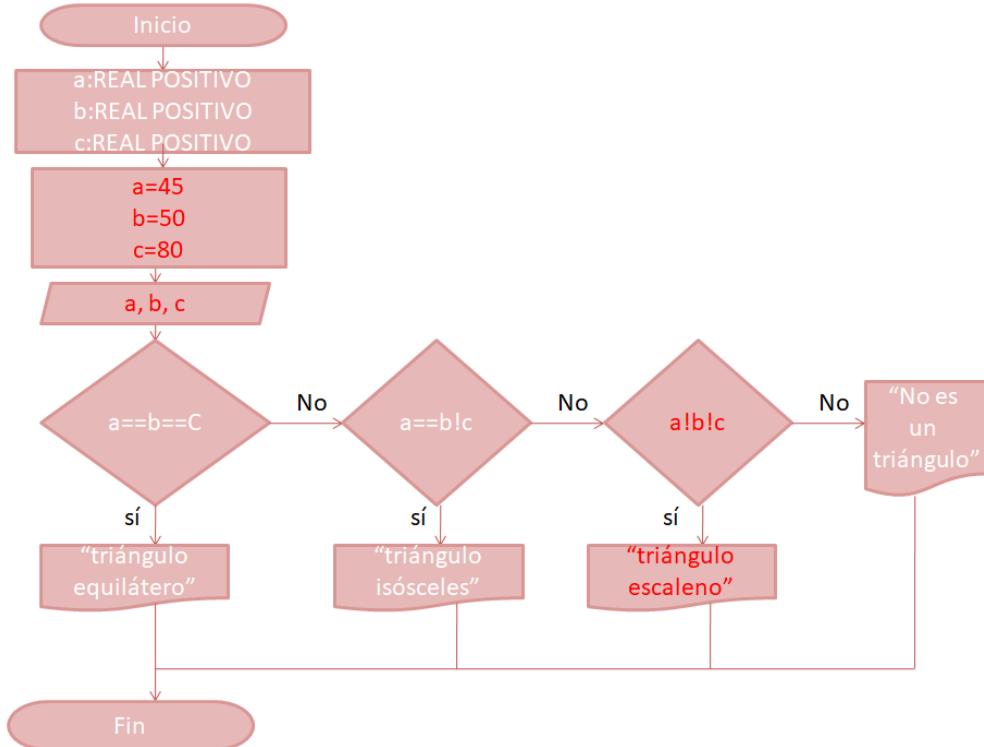


270,60,30

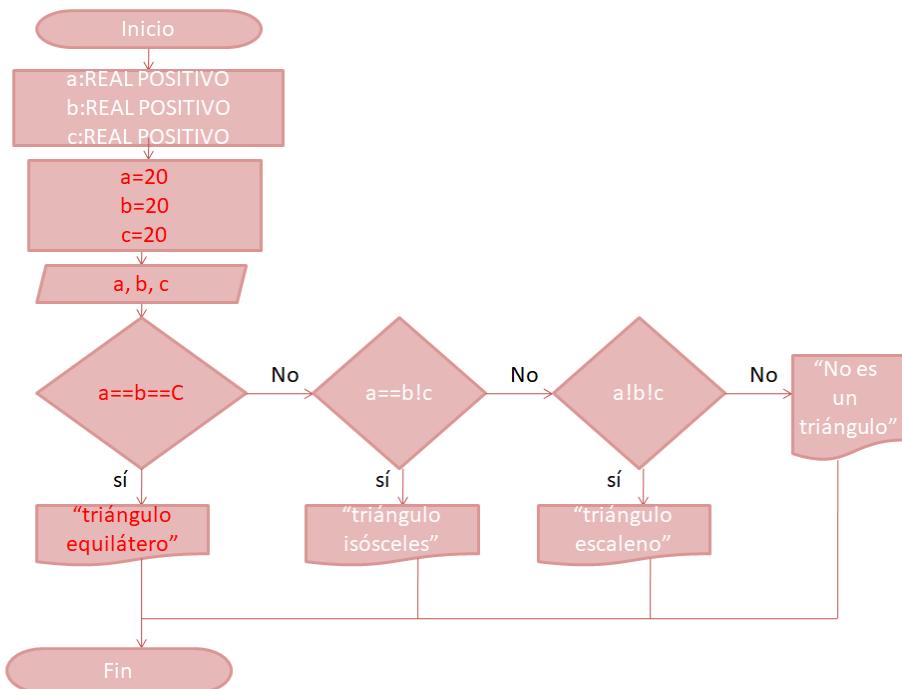


### 3. Tipos de triángulos:

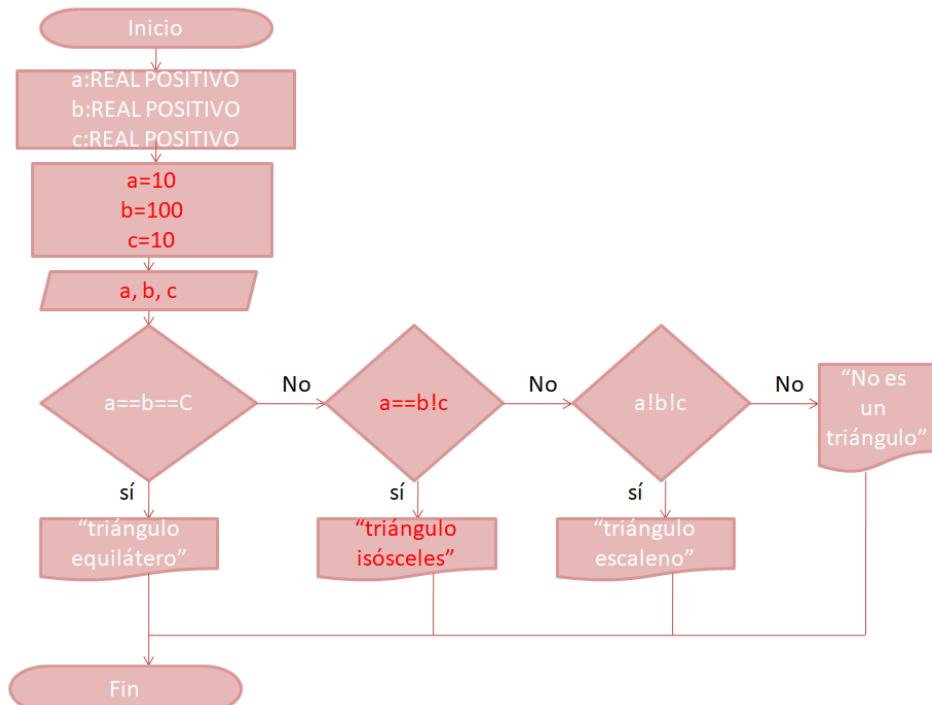
45,50,80



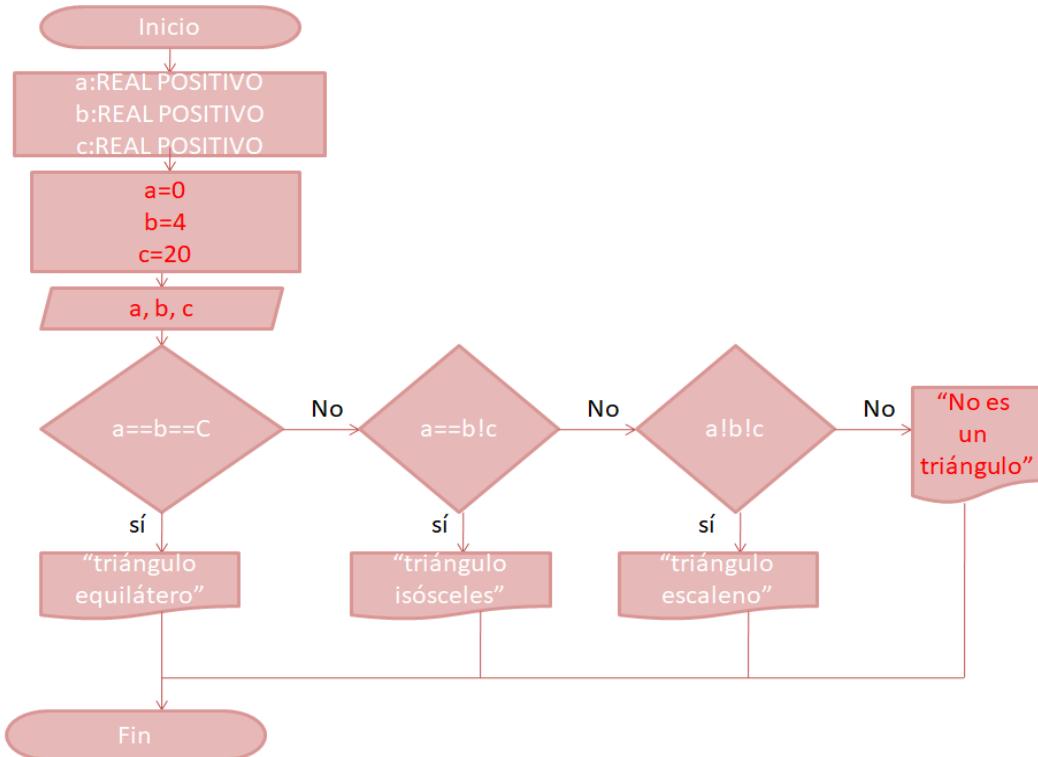
20,20,20



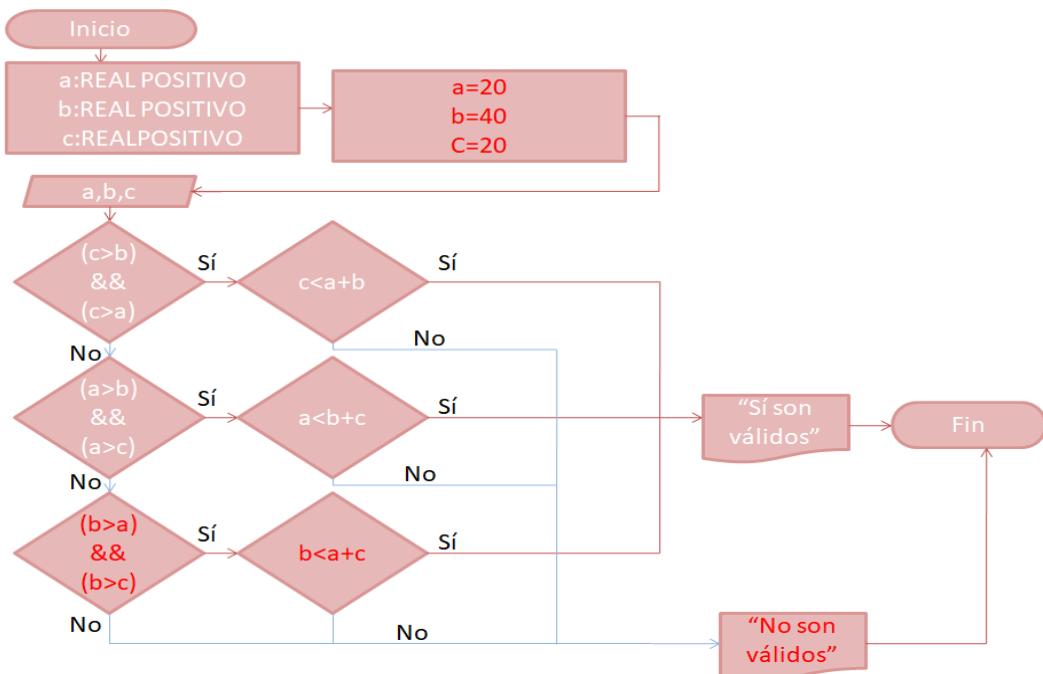
10,100,10



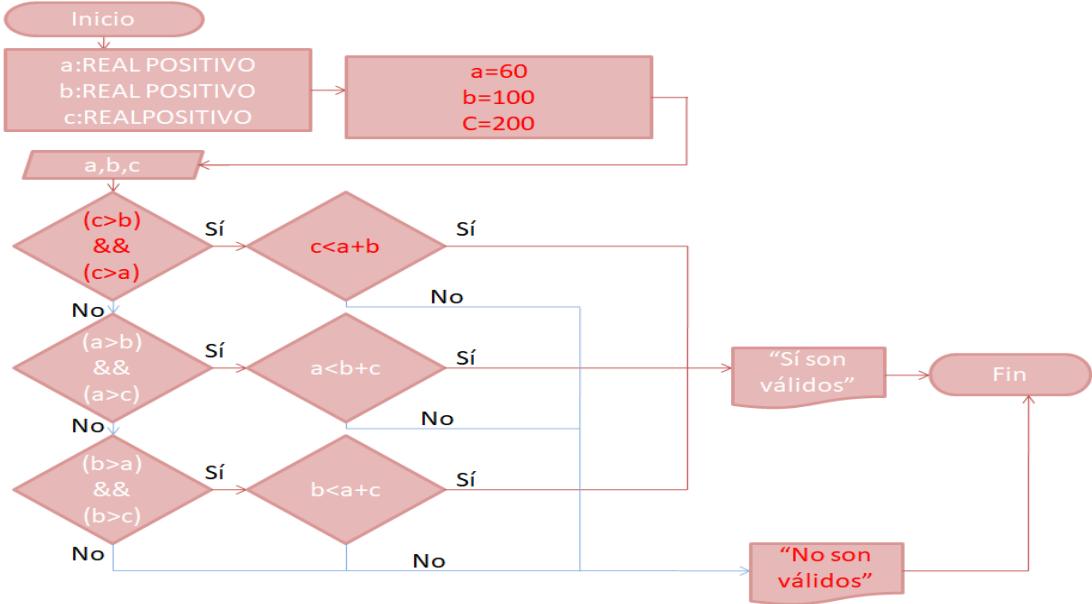
0,4,20



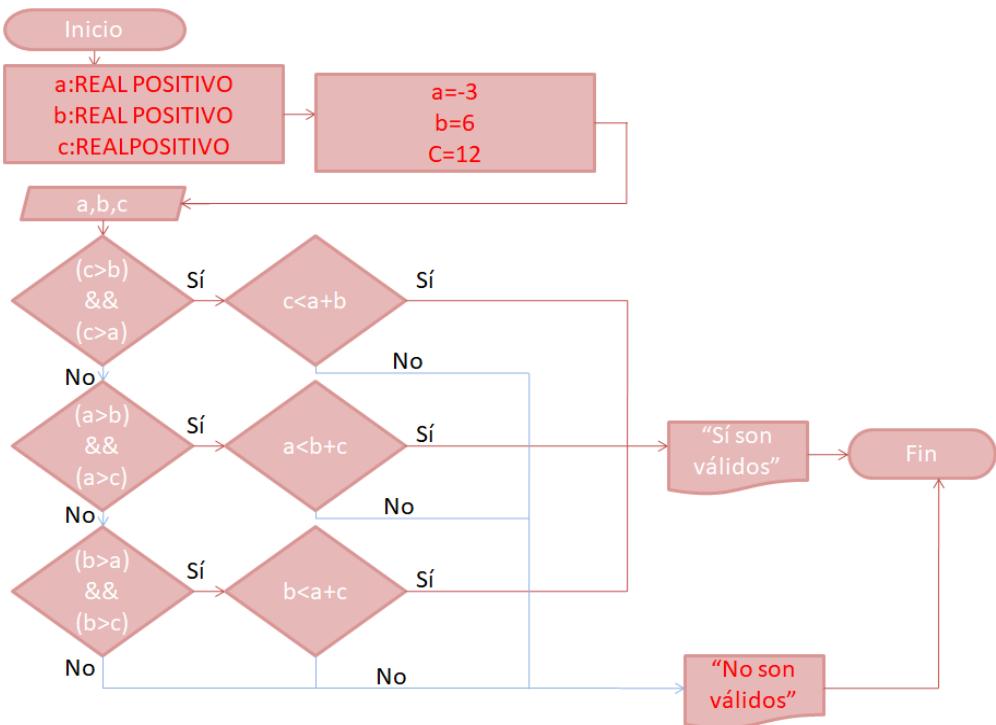
4. Triángulo aceptable:  
20,40,20



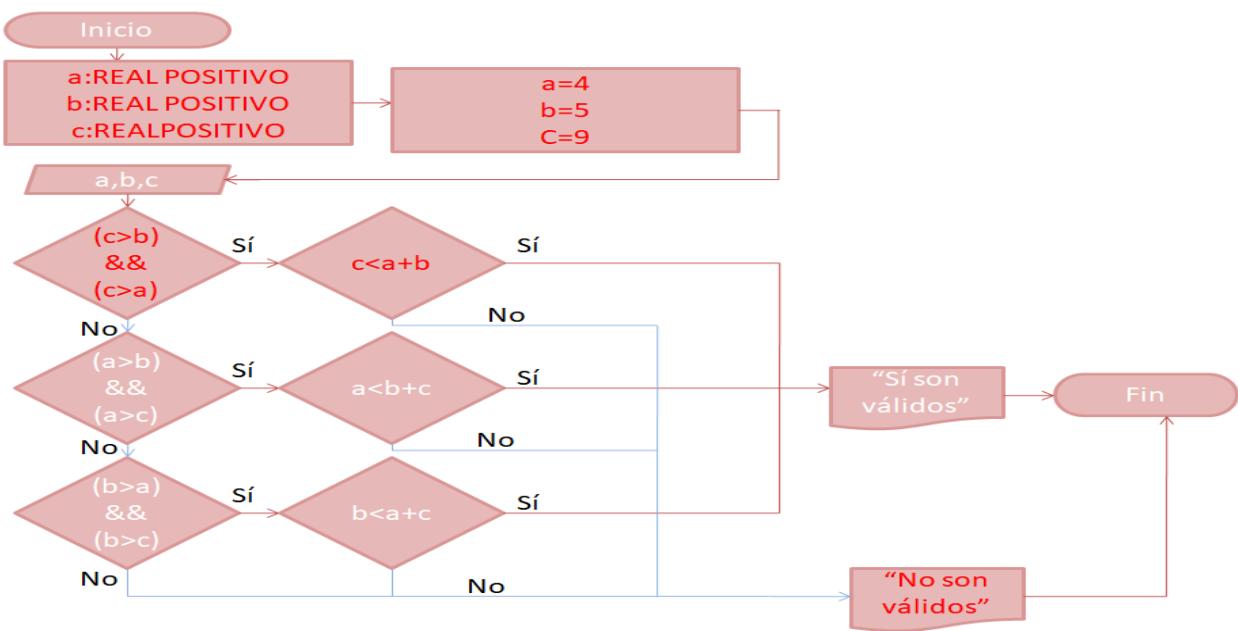
60,100,200



-3,6,12



4,5,9



### Conclusión

El diagrama de flujo es una esquema para representar gráficamente un algoritmo, se basa en la utilización de diversos símbolos para representar operaciones específicas. Nos sirve para tener un orden de un proceso y verificar paso a paso cómo se lleva acabo un programa y cómo obtener un resultado.