

## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

## Laboratorios de computación salas A y B

| Profesor:                              | M.C. Alejandro Esteban Pimentel Alarcon |
|--|---|
| Asignatura:                            | Fundamentos de programación             |
| Grupo:                                 | 3                                       |
| No de Práctica(s):                     | 5                                       |
| Integrante(s):                         | Yuan Xiaojing                           |
| No. de Equipo de có<br>mputo empleado: | 35                                      |
| No. de Lista o Brigada:                | 317693612                               |
| Semestre:                              | 2020-1                                  |
| Fecha de entrega:                      | 26-08-19                                |
| Observaciones:                         |   |

| CALIFICACIÓN: |  |
|---------------|--|
|               |  |

## Introducción

FIN

En ésta práctica tengo que elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas. Un pseudocódigo es una descripción precisa de algún principio informático o algún algoritmo.

 Actividad 1 Desarrollar pseudocódigo que reciba un número obtenga su factorial

INICIO
n: INT
READ n
Contador: INT
Multiplicador: INT
Resultador: INT
Resultador=n
Contador=1
DO:
Print n
Multiplicador=n-contador
Resultador=resultador\*multiplicador
Contador=contador+1
WHILE
Multiplicador>=1

- Verificar el algoritmo con los valores: 0, 2, -4, 5
  - 1. 0 Si n es igual a 0 entonces imprimir que el resultador es igula a 1
  - 2. 2 Si el resultador es igual a 2, entonces el contador sólo puede contar hasta 1, y el multiplicador es igual a n-contador ósea 2-1=1, por lo tanto el resultador =2\*1=2
  - 3. -4 Si el resultador es igual a -4, entonces el contador puede contar hasta 3, y el multiplicador es igual a n-contador=-4-3=-7, según el diagrama que sólamente hace el proceso cuando el multiplicador es mayor o igual a 1, entonces el número -4 no hay solución.
  - 4. 5 Si el resultador es igual a 5, entonces el contador puede contar hasta 4, y el multiplicador es igual a n-contador=5-1=4, entonces el resultador=5\*4=20, el multiplicador es mayor que 1, sigue desarrollando hasta el multiplicador sea igual a 1, así sale el resultado final.

Actividad 2 Desarrollar un pseudocódigo que lea 2 datos, nivel e ingreso.

INICIO Nivel: INT Base: REAL Base\*:REAL Cuota fija: REAL Porcentaje del impuesto: REAL Ingreso: REAL Apllicación de porcentaje del impuesto: REAL Diferencia entre el ingreso y la base: REAL PRINT "Ingresar tu nivel" **READ Nivel** PRINT "Escribe tu ingreso" **READ Ingreso SWITCH Nivel** CASE 1: Nivel=1 Base=0 Base\*=6942.21 Porcentaje del impuesto=1.92 Cuota fija=0 **BREAK** CASE 2: Nivel=2 Base=6942.21 Base\*=58,922.16 Porcentaje del impuesto=6.40 Cuota fija=133.28 **BREAK** CASE 3: Nivel=3 Base=58,922.16 Base\*=103,550.45 Porcentaje del impuesto=10.88 Cuota fija=3,460.00 **BREAK** CASE 4: Nivel=4 Base=103,550.45 Base\*=120,372.84 Porcentaje del impuesto=16.00 Cuota fija=8,315.57 **BREAK** 

```
CASE 5:
 Nivel=5
 Base=120,372.84
 Base*=144,119.24
 Porcentaje del impuesto=17.92
 Cuota fija=11,007.14
 BREAK
CASE 6:
 Nivel=6
 Base=144,119.24
 Base*=290,667.76
 Porcentaje del impuesto=21.36
 Cuota fija=15,262.49
 BREAK
CASE 7:
 Nivel=7
 Base=290,667.76
 Base*=458,132.30
 Porcentaje del impuesto=23.52
 Cuota fija=46,565.26
 BREAK
CASE 8:
 Nivel=8
 Base=458,132.30
 Base*=874,650.01
 Porcentaje del impuesto=30.00
 Cuota fija=85,952.92
 BREAK
CASE 9:
 Nivel=9
 Base=874,650.01
 Base*=1,166,200.01
 Porcentaje del impuesto=32.00
 Cuota fija=210,908.23
 BREAK
CASE 10:
 Nivel=10
 Base=1,166,200.01
 Base*=3,498,600.01
 Porcentaje del impuesto=34.00
 Cuota fija=304,204.21
 BREAK
CASE 11:
 Nivel=11
```

```
Base=3,498,600.01
     Base*=x
     Porcentaje del impuesto=35.00
     Cuota fija=1,097,220.21
     BREAK
    DEFAULT
     PRINT "NADA"
     FIN
     BREAK
END SWITCH
IF Ingreso>Base:
 Diferencia=Ingreso-Base
 Aplicación
            de
                  porcentaje
                              del
                                   impuesto=Diferencia*(Porcentaje
 impuesto/100)
 Impuesto=Cuota fija+Aplicación de procentaje del impuesto
 PRINT "Mostrar el impuesto a pagar"
ELSE Ingreso<Base
 PRINT "Tu ingreso no corresponde al nivel"
ENDIF
FIN
```

- Verificar el algoritmo con los pares:
  - (1,5000) ya sabemos en el nivel 1 la base es 0, y tiene un ingreso mayor que la base y menor que la segunda base, entonces los datos son válidos, para calcular el impuesto unsando la fórmula: Impuesto=Cuota fija+Aplicación de procentaje del impuesto=0+(5000-0)\*(1.92/100)=96
  - 2. (7,8000) En el nivel 7 la base es 290,667.76, y el ingeso que nos muestra sólamente tiene 8000, entonces cuando el ingreso es menor que la base el ingreso no corresponde a su nivel. Por lo tanto no se puede calcular el impuesto.
  - 3. (12,500000) No aparece el nivel 12 ni su base entonces no se puede calcular el impuesto.

## Conclusión

En conclusión un pseudocódigo es una herramienta que nos permite describir textualmente un desarrrollo del programa y nos muestra una transformación de un diagrama de flujo al algoritmo, utilizando una mezcla de lenguaje de programación con palabras del lenguaje común.