1. u-boot Linux内核 Linux根文件系统 三者之间有什么关系？之间是如何衔接和调用的？
2. Linux系统是如何进行中断管理？
3. 什么是驱动程序？驱动程序的本质是什么？如何进行驱动的开发？Linux下驱动的开发过程？
4. 内核和驱动程序的关系？
5. 驱动程序和应用程序的关系和区别？http://blog.csdn.net/shanzhizi/article/details/8626419
6. 如何进行不依赖与驱动树的驱动或者模块开发？查阅文档：modules.txt(位于内核文件的文档目录下)
7. Makefile文件里的赋值方法？Makefile常用函数？
8. 模块机制

