

袁秉瑞

📞 13862057151 · ✉ bingrui_yuan0721@163.com · 🌐 YuanBingrui

👤 个人信息

- 求职意向：前端开发工程师
- 工作经验：7.5 年
- 现工作地：苏州

🎓 教育经历

- 本科，苏州大学，生物信息学专业，2013.9~2017.6

🔧 技能清单

- 熟练使用 **ReactJs**, **Vuejs** 等, 并对 **ReactJs** 相关的一些技术点有着基本的了解, 比如 **key** 的作用, 组件性能优化等
- 熟练使用 **Typescript** 开发项目, 并在项目中有深入的使用
- 熟练使用 **react-router**, **vue-router** 等 **spa** 路由库, 并了解其原理
- 熟练使用 **redux**, **zustand** 等 **React** 状态管理库, 并了解其原理
- 熟练使用 **Vue** 的状态管理库 **pinia**, 并了解其原理
- 熟练使用 **Flutter** 开发项目, 了解其整个开发流程
- 熟练使用 **css** 的原子框架 **tailwindcss**, **unocss**, 预处理库 **less**, **sass** 等
- 熟练使用 **webpack**, **gulp**, **rollup**, **vite** 等打包工具, 并对其原理有基本的了解
- 熟练使用 **nodejs**, 及基于 **nodejs** 的服务端框架 **koa**, 并且具备编写脚手架的能力
- 学习并了解过 **nestjs** 框架, 了解其整个开发流程
- 熟悉 **http**, **https** 等网络相关的知识
- 了解持续集成, 使用过 **gitlab** 和 **github ci**
- 熟练使用 **docker** 容器, 可独立编写镜像配置文件并实现镜像的打包

👜 工作经历

- 收钱吧 2018.09-2025.02(至今)

1. 开发维护电饱饱海外版 **AiMT Life+** app
2. 开发维护智慧经营 B 端商品中心模块
3. 开发维护发布系统 **bingo**
4. 开发维护 **CRM** 相关的系统, 包括 **H5** 和 **pc** 端的项目
5. 开发维护 **B 端 H5** 与微信小程序项目
6. 开发维护 **SPA** 运营平台
7. 带实习生

- 苏州罗想软件股份有限公司 2016.11-2018.09

1. 负责公司的移动端 **app** 项目的开发(利用 **hybrid** 技术)
2. 开发维护移动端项目
3. 开发供公司内部使用的 **vue** 组件库
4. 后期开发维护公司的所有前端项目

项目经历

- 海外版 **AiMT Life+** **app** 开发维护 2024.12-2025.01.18

技术: **flutter**, **dart** 等

AiMT Life+ **app** 主要服务于公司出海业务, 目前只支持电饱饱模块, 且为 **to C** 项目, 主要包含扫码租借充电宝, 支付租金, 支付押金, 查看附近门店, 查看租借订单等模块。采用 **flutter** 技术栈进行开发, 项目的搭建, 所有核心模块都是由我来负责开发。

- 智慧经验 **B** 端商品模块开发维护 2024.09-2025.02(至今)

技术: **vue**, **weex** 等

智慧经营 **B** 端系统是一个 **weex** 项目, 运行在收钱吧 **app** 提供的 **weex** 容器中, 主要包含商品中心, 数据中心, 开店管理, 营销中心等模块, 我主要负责商品管理模块, 主要参与的需求有商品批量修改描述, 单位, 提供给其他业务组商品/分类选择组件等。

- **CRM** 系统及 **B** 端 **H5** 2019.12-2024.08

技术: **react**, **dva**, **nextjs**, **ts**, **antd** 等

crm 系统包括移动端的 **h5** 项目, **pc** 端的 **spa** 项目。**spa** 项目就是简单的在 **cra** 脚手架的基础上创建的项目, 添加了自动上传静态资源到 **oss** 的功能等。**h5** 项目是基于 **nextjs** 创建的 **ssr** 项目, 通过 **webview** 内嵌于 **app** 内, 添加了自动上传静态资源到 **oss** 功能; 将服务的协议改成 **http2**; 接入性能及错误监控平台 **sentry**; 优化了图标 (将原先的图片和字体图标变成了 **svg sprite**); 添加高清方案; 优化了开发体验 (自动获取当前 **ip**, 自动打开浏览器等)。项目都是基于 **ts** 开发, 并通过 **docker** 和 **gitlab ci** 实现持续集成及自动发布。**B** 端同 **crm** 的 **h5** 项目。

- 运营平台 2019.12-2024.08

技术: **react**, **umi**, **eggjs**, **antd**, **amap** 等

运营平台是传统的 **spa** 项目, 并通过 **eggjs** 创建代理服务。项目是传统的管理平台, 其中比较有挑战的是, 结合 **amap** 实现的一些业务需求 (如片区划分, 地图模式派工功能等); 图片裁截功能 (基于 **cropperjs** 实现)。通过 **docker** 和 **gitlab ci** 实现持续集成及自动发布。

- **bingo** 发布系统 2018.11-2019.01

技术: `react`, `antd`, `eggjs` 等

`bingo` 是基于 `k8s` 的集成发布系统, 解决了项目发布的时间不灵活, 有损, 及无法灰度等问题。项目中主要负责前端界面及与数据库的交互 (项目为 `nodejs` 项目), 与 `k8s` 服务交互由 `java` 提供接口, 同时针对页面渲染耗时问题做了 `webpack` 打包优化等。

- 通融铸造 MES 项目 `app` 开发

2018.04-2018.08

技术: `ionic`, `cordova` 等

利用 `hybrid` 技术, 开发与金属冶炼 workflow 反馈相关的工业平板 `app`。项目中负责整个前端界面的开发, 并对项目做了一些优化, 如将公共的部分组件化, 模块化等, 同时将数据与模板分离, 方便后期更新与维护。

- 公司 ERP 系统 `PWA` 和微信小程序项目

2018.06-2018.07

技术: `PWA` 和微信小程序相关技术

利用 `PWA` 和微信小程序技术栈, 开发公司 ERP 系统的 `PWA` 和微信小程序应用。项目中负责整个前端界面的开发, 通过项目对 `PWA` 和微信小程序相关技术有了一个基本的了解。这两个项目主要是做一个技术储备。

- 公司内部的 `vue` 组件库

2017.11-2018.05

技术: `vue`, `threejs`, `canvas` 等

因项目需要, 但目前已有的组件库引用及使用不友好, 所以开发供公司内部使用的 `vue` 组件库, 以提高开发效率, 及增加可维护性。如事件日历组件, 悬浮球功能组件, `3D` 全景组件, 图片合成组件等。

- 个人开源项目

技术: `react`, `webpack`, `rollup`, `gulp`, `vue`, `ts`, `nodejs`, `lerna`, `picocolors`, `cross-spawn`, `miniprogram-ci`, `miniu` 等

- `open-browser` 是一个在开发环境服务启动成功后自动打开浏览器的插件, 增加了自动获取局域网 `ip` 地址的功能, 以及对 `openChrome.applescript` 脚本的增强。
- `miniapp-uploader` 是微信/支付宝小程序上传工具, 包含初始化和上传命令, 上传命令支持传入版本, 描述和机器人序号等参数, 包括自动推送支付宝二维码功能, 这是我参与的开源项目。
- `floating-ball` 是一个类似于移动端原生的辅助触控的 `web` 端实现, 目前提供了 `react` 和 `vue` 版本的组件。项目是基于 `lerna` 创建的 `monorepos`, 包括 `core`, 然后基于 `core` 实现的 `react`,

vue 三个 packages, 利用 ts 开发, 并通过 rollup 和 gulp 打包, 并添加了 github ci 持续集成及自动发布到 npm 仓库功能。

4. vue-generate-cli 自动生成 vue 模版文件的 cli, 这个项目主要是在 vue 刚出来时, 自带的脚手架并没有提供类似的功能, 所以就自己动手开发了一个, 并开源出来。

- 个人爱好

阅读, 跑步, 健身, 羽毛球, 烹饪