

袁秉瑞

📞 13862057151 · ✉ bingrui_yuan0721@163.com · 🌐 YuanBingrui

👤 个人信息

- 求职意向：前端开发工程师
- 工作经验：5 年
- 现工作地：苏州

🎓 教育经历

- 本科，苏州大学，生物信息学专业，2013.9~2017.6

🔧 技能清单

- 熟练使用 `ReactJs`, `Vuejs` 等, 并对 `ReactJs` 相关的一些技术点有着基本的了解, 比如 `key` 的作用, 组件性能优化等
- 熟练使用 `Typescript` 开发项目
- 熟练使用 `react-router`, `vue-router` 等 `spa` 路由库, 并对原理有基本的了解
- 熟练使用 `redux`, `dva` (基于 `redux` 和 `react-router`) 等状态管理库, 并对 `redux` 的原理基本的了解
- 熟练使用 `webpack`, `gulp`, `rollup`, `vite` 等打包工具, 并对其原理有基本的了解
- 熟练使用 `nodejs` 框架 `koa`, 及基于 `koa` 的 `eggjs`, 并且具备编写脚手架的能力
- 熟悉 `http`, `https` 等网络相关的知识
- 了解持续集成, 使用过 `gitlab` 和 `github ci`
- 熟练使用 `docker` 容器, 可独立编写镜像配置文件并实现镜像的打包

👜 工作经历

- 苏州喔嚒互联网科技有限公司 2018.09-2022.4(至今)
 - 1. 开发维护发布系统 `bingo`
 - 2. 开发维护 `CRM` 相关的系统, 包括 `H5` 和 `pc` 端的页面
 - 3. 开发维护 `B` 端 `H5` 页面
 - 4. 开发维护运营平台
- 苏州罗想软件股份有限公司 2016.11-2018.09
 - 1. 负责公司的移动端 `app` 项目的开发(利用 `hybrid` 技术)
 - 2. 维护及更新公司的移动端项目
 - 3. 开发供公司内部使用的 `vue` 组件库
 - 4. 后期主要维护及更新公司的所有前端项目

🔗 项目经历

- **bingo 发布系统** 2018.11-2019.01

技术: **react**, **antd**, **nodejs** 等

bingo 是基于 **k8s** 的集成发布系统,解决了项目发布的时间不灵活,有损,及无法灰度等问题。项目中主要负责前端界面及与数据库的交互(项目为 **nodejs** 项目),与 **k8s** 服务交互由 **java** 提供接口.同时针对页面渲染耗时问题做了 **webpack** 打包优化等。

- **数据监控系统zeus** 2018.10-2018.11

技术: **vue**, **axios**, **highcharts**, **element-ui**等

zeus 为公司的分布式链路追踪系统,检测和侦测接口调用的评率,错误率,查看错误的详情信息。项目中主要负责前端界面的开发,修复了项目遗留的页面在数据量大时页面卡顿的问题,及添加自定义面包屑等组件。

- **通融铸造MES项目app开发** 2018.04-2018.08

技术: **ionic**, **cordova**等

利用**hybrid**技术,开发与金属冶炼 workflow 反馈相关的工业平板 app。项目中负责整个前端界面的开发,并对项目做了一些优化,如将公共的部分 组件化,模块化等,同时将数据与模板分离,方便后期更新与维护。

- **公司ERP系统PWA开发** 2018.06-2018.07

技术: **PWA**相关技术

利用 PWA 技术,开发公司 ERP 系统的 PWA 应用。项目中负责整个前端界面的开发,通过项目对 PWA 技术有了一个基本的了解。此项目主要是做一个技术储备。

- **公司ERP系统微信小程序** 2017.07-2017.07

技术: 微信小程序技术栈

利用微信小程序开发技术,开发公司 ERP 系统的微信小程序。项目中负责整个前端界面的开发,项目 UI 基本上自己编写,并做了组件,及模块化,解决了登录失败的问题(主要与**cookie**有关)。此项目主要是做一个技术储备。

- **公司内部 vue 组件库** 2017.11-2018.05

技术: vue, threejs, canvas等

因项目需要, 但目前已有的组件库引用及使用不友好, 所以开发供公司内部使用的vue组件库, 以提高开发效率, 及增加可维护性。如事件日历组件, 悬浮球功能组件, 3D 全景组件, 图片合成组件等。

爱好与分享

- 看书,《明朝那些事儿》《平凡的世界》《三体》《解忧杂货店》《大秦帝国》《你不知道的 javascript 上/中/下》等都是我读过很棒的书
- 跑步, 健身, 打羽毛球, 半马最好成绩 1 小时 50 分钟
- 写代码