README.md 6/14/2022

袁秉瑞

J 13862057151· ■ bingrui_yuan0721@163.com · • YuanBingrui

1 个人信息

• 求职意向:前端开发工程师

工作经验:5年现工作地:苏州

☎ 教育经历

• 本科, 苏州大学, 生物信息学专业, 2013.9~2017.6

★ 技能清单

- 熟练使用 ReactJs, Vuejs 等, 并对 ReactJs 相关的一些技术点有着基本的了解,比如 key 的作用, 组件性能优化等
- 熟练使用 Typescript 开发项目
- 熟练使用 react-router, vue-router 等 spa 路由库,并对原理有基本的了解
- 熟练使用 redux, dva (基于 redux 和 react-router)等状态管理库,并对 redux 的原理基本的了解
- 熟练使用 webpack, gulp, rollup, vite 等打包工具,并对其原理有基本的了解
- 熟练使用 nodejs 框架 koa, 及基于 koa 的 eggjs, 并且具备编写脚手架的能力
- 熟悉 http, https 等网络相关的知识
- 了解持续集成,使用过 gitlab 和 github ci
- 熟练使用 docker 容器,可独立编写镜像配置文件并实现镜像的打包

🔓 工作经历

● 收钱吧 2018.09-2022.6(至今)

- 1. 开发维护发布系统 bingo
- 2. 开发维护 CRM 相关的系统,包括 H5 和 pc 端的项目
- 3. 开发维护 B 端 H5与微信小程序项目
- 4. 开发维护运营平台
- 苏州罗想软件股份有限公司 2016.
 - 1. 负责公司的移动端 app 项目的开发(利用 hybrid 技术)
 - 2. 开发维护移动端项目
 - 3. 开发供公司内部使用的 vue 组件库
 - 4. 后期开发维护公司的所有前端项目



1/3

2016.11-2018.09

README.md 6/14/2022

• CRM 系统及 B 端 H5

2019.12-2020.04(至今)

技术: react, dva, nextjs, ts, antd 等

crm 系统包括移动端的 h5 项目,pc 端的 spa 项目。spa 项目就是简单的在 cra 脚手架的基础上创建的项目,添加了自动上传静态资源到 oss 的功能等。h5 项目是基于 nextjs 创建的 ssr 项目,通过 webview 内嵌于 app 内,添加了自动上传静态资源到 oss 功能;将服务的协议改成 http2;接入性能及错误监控平台 sentry;优化了图标(将原先的图片和字体图标变成了 svg sprite);添加高清方案;优化了开发体验(自动获取当前 ip,自动打开浏览器等)。项目都是基于 ts 开发,并通过 docker 和 gitlab ci 实现持续集成及自动发布。B 端同 crm 的 h5 项目。

• 运营平台 2019.12-2020.04(至今)

技术:react, umi, eggjs, antd, amap等

运营平台是传统的 spa 项目,并通过 eggjs 创建代理服务。项目是传统的管理平台,其中比较有挑战的是,结合 amap 实现的一些业务需求(如片区划分,地图模式派工功能等);图片裁截功能(基于 cropperjs 实现)。通过 docker 和 gitlab ci 实现持续集成及自动发布。

● bingo 发布系统 2018.11-2019.01

技术: react, antd, eggjs 等

bingo 是基于 k8s 的集成发布系统,解决了项目发布的时间不灵活,有损,及无法灰度等问题。项目中主要负责前端界面及与数据库的交互(项目为 nodejs 项目),与 k8s 服务交互由 java 提供接口,同时针对页面渲染耗时问题做了 webpakc 打包优化等。

• 通融铸造 MES 项目 app 开发

2018.04-2018.08

技术:ionic, cordova等

利用 hybrid 技术,开发与金属冶炼工作流反馈相关的工业平板 app。项目中负责整个前端界面的开发,并对项目做了一些优化,如将公共的部分组件化,模块化等,同时将数据与模板分离,方便后期更新与维护。

• 公司 ERP 系统 PWA 和微信小程序项目

2018.06-2018.07

技术:PWA 和微信小程序相关技术

利用 PWA 和微信小程序技术栈,开发公司 ERP 系统的 PWA 和微信小程序应用。项目中负责整个前端界面的开发,通过项目对 PWA 和微信小程序相关技术有了一个基本的了解。这两个项目目主要是做一

README.md 6/14/2022

个技术储备。

• 公司内部的 vue 组件库

2017.11-2018.05

技术: vue, threejs, canvas 等

因项目需要,但目前已有的组件库引用及使用不友好,所以开发供公司内部使用的 vue 组件库,以提高开发效率,及增加可维护性。如事件日历组件,悬浮球功能组件,3D 全景组件,图片合成组件等。

• 个人开源项目

技术: react, webpack, rollup, gulp, vue, ts, nodejs, lerna等

- 1. floating-ball 是一个类似于移动端原生的辅助触控的 web 端实现,目前提供了 react 和 vue 版本的组件。项目是基于 lerna 创建的 monorepos, 包括 core, 然后基于 core 实现的 react, vue 三个 packages, 利用 ts 开发,并通过 rollup 和 gulp 打包,并添加了 github ci 持续集成及自动发布到 npm 仓库功能。
- 2. vue-generate-cli 自动生成 vue 模版文件的 cli, 这个项目主要是在 vue 刚出来时,自带的脚手架并没有提供类似的功能,所以就自己动手开发了一个,并开源出来。