1、存放生产者、消费者位置的是Sequence类；

2、对于Sequence的管理是Sequencer，分Single/Multi两种模式；

3、所有消费者的Sequence都被放在一个gatingSequences数组中，被生产者追踪；

4、消费者通过Sequencer可以获取一个SequenceBarrier，可以实现对生产者，以及该消费者依赖的序列组进行追踪；

5、SequenceBarrier中依赖的序列组是其他消费者的序列组，主要用在链式消费上，比如有两个消费者A、B，其中B需要在A之后进行消费，这A的序列就是B需要依赖的序列，因为B的消费速度不能超过A。