饱和度是指颜色的纯度，即掺入白光的程度，或者说是眼色的深浅程度。对于同一色调的彩色光，饱和度越深，颜色越鲜明，或者说越纯。例如，当红色加进白光之后冲淡为粉红色，其基本色调还是红色，但饱和度降低。

图像是由一些排成行列的像素组成的。

与图像文件不同，再图形文件中只记录生成图的算法和图上的某些特征点，也称为矢量图。

图形只保存算法和特征点，所以相对于位图的大数据量来说，它占用的存储空间也较小。但由于每次屏幕显示时都需要重新计算，故显示速度没有图像快。

像素深度是指存储每个像素所用的二进制位数。像素深度确定彩色图像的每个像素可能有的颜色数，或者确定灰度图像的每个像素可能有的灰度级数。如一幅图像的图像深度为b位，则该图像的最多颜色数或灰度级为2^b种。

推动喇叭发声的电信号是连续的模拟信号。计算机只能存储数字信号，模拟信号转换成数字信号包括采样和量化两个过程。采样是在一系列离散的时间点上测量模拟信号的大小，而量化则是用数字量来表示该大小。

人耳能听到的声音信号频率范围是20Hz-20kHz。