**游戏构思**

解谜，剧情向，类似密室逃脱

讲的是小蜡烛被“关在”了一处像监狱一样的房子地下室里，小蜡烛在房间里找线索，因为黑暗，所以他必须点燃自己；在找的过程中发现，把他关在这里的人并不想他找到自己，但希望他能好好活着，不要再点亮自己了；最后小蜡烛出了地下室，见到了给他写纸条的那位——小飞蛾。其实小蜡烛曾经救过小飞蛾，也是因为点亮了自己最后导致失忆。小飞蛾救下了奄奄一息的小蜡烛。（剧情还需要打磨一下）

小蜡烛能照亮自身一定范围的地图，小蜡烛会不断流失蜡油，能照亮的区域也会越来越小，当蜡油耗尽则游戏结束，玩家需要在有限的时间内找线索并逃出地下室。地图里会有补充蜡油的点。