# Embedded Systems Labs 2017 Fall I2C

電機四 B03901124 李昂軒

電機四 B03901134 袁培傑

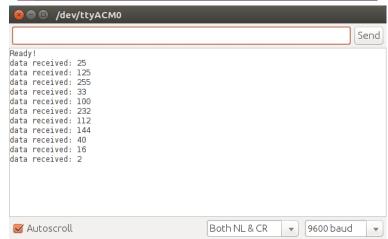
# ✓ Asynchronous IO techniques:

## > Approaches:

由於要將 code 改成 Asynchronous,因此我們須將 readNumber 的 function,從 RPi 中原先的程式碼內的 while 迴圈裡取出來,額外放在外面。如果是 python 檔的話,則利用 GPIO 的 event\_detect 來偵測,如果 Arduino 接收到數字的話,則會觸發 RPi 的 event\_detect,藉此間接讀取從 Arduino 回傳回來的數值;如果是 c 檔的話,則使用 wiringPi.h 裡頭的函式,來呼叫 int main 外的 function 來間接讀取 回傳值。

#### > Results:

```
Received 29
Please enter a number 0 - 255: pi@raspberrypi:-/Desktop$ ./i2c-pi-arduino
12c: connecting
12c: acquiring buss to 0x4
Please enter a number 0 - 255: 25
Received 26
Please enter a number 0 - 255: 125
Sending 25
Received 126
Please enter a number 0 - 255: 25
Sending 289
Received 127
Please enter a number 0 - 255: 356
Received 140
Please enter a number 0 - 255: 366
Received 101
Please enter a number 0 - 255: 1800
Received 101
Please enter a number 0 - 255: 1800
Received 101
Please enter a number 0 - 255: 6800
Received 103
Please enter a number 0 - 255: 6800
Received 104
Received 107
Recei
```



# Discussions:

其實改寫成 Asynchronous 沒有太多困難,主要就照著講義上的改寫就好,不過還要額外注意,在改寫 c 的時候, makefile 也要一併改寫,不然會讀取不到 wiringPiSetup()…等函式。

#### ✓ 3D accelerator:

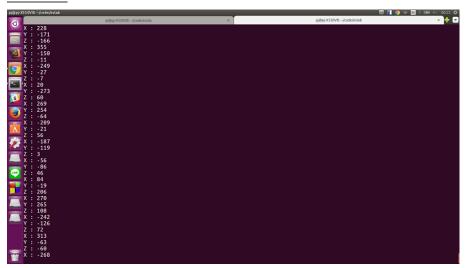
## > Approaches:

我們上網查詢了 ADXL345 的 data sheet,找到若是要調整其輸出頻率,則須在 address 0x2C 的位置處寫入不同數字,而 200Hz 對應到的則是 0x0B,因此寫法如下。

接著,若是要讀取 xyz 三軸之值,則須分別讀取 0x32 至 0x37 六個值,這六個值依次代表 x 值的 LSB、MSB, y 值的 LSB、MSB 以及 z 值的 LSB、MSB。

接著我們對每個軸的兩筆資料進行了一些處理,我們先將 LSB 跟 MSB 接成 16bits 的資料,再取後 10bits(因為我們有設定 ADXL345 的 output resolution 為 10 bits)。最後為了讓輸出平均分散在原點附近,我們將其範圍設定在-512 至+511 的區間,結果如下圖所示。

#### Results:



#### Discussions:

這次實驗比較麻煩的點就在於要如何去調整其輸出的頻率,要先 上網找尋相關的資料,才知道要如何去設定。而我們也有利用 python 的 time 功能做了一下實測,發現只要 0.6 秒多就可以跑完 200 次的偵 測以及 output,不過我們最後還是以 data sheet 上的設定為主,因 此沒有做調整。