

程式理解題

1.請使用 Materail-UI 中的 Button group，做出三個按鈕。（用 redux 方法實作加分）

樣式如下：



需求：

- 1.CLICK:0 按鈕中的數字，請用 useState 處理該值，按下按鈕時讓數字 +1。
- 2.按下 CLEAR 按鈕，讓 useState 中的值歸零。
- 3.按下 DISABLE 按鈕，讓最上面的 CLICK 按鈕失效，並且讓 DISABLE 變成 ABLE；按鈕顯示 ABLE 時，按下則會讓 CLICK 按鈕恢復成可按，並帶有 + 1 功能的生效狀態。

注意：請使用 ButtonGroup 的 CSS API 來調整樣式及完成 disable 功能。

```
import * as React from "react";
import Button from "@mui/material/Button";
import ButtonGroup from "@mui/material/ButtonGroup";
```

2.請使用原生 html, css, js 製作一個前端頁頁面面，需求如下。

1. 請模仿附檔影片 video.mov 製作一個前端頁頁面面。
2. 下方方 div 寬高高比為 1024*640。
3. 最後面面背景為 article.jpg（如附檔）、下方方背景圖為 background.png（如附檔）、圓形圖為 circle.png（如附檔）。
4. 請使圓形圖依據使用者滑動距離旋轉，旋轉角角度計算公式為 (滑動距離 * 0.1) 度。