Express **Js**

一、express 介绍

express 是一个基于 Node.js 平台的极简、灵活的 WEB 应用开发框架,官方网址: https://www.expressjs.com.cn/

简单来说,express 是一个封装好的工具包,封装了很多功能,便于我们开发 WEB 应用(HTTP 服务)

二、express 使用

2.1 express 下载

express 本身是一个 npm 包,所以可以通过 npm 安装

```
npm init
npm i express
```

2.2 express 初体验

大家可以按照这个步骤进行操作:

1. 创建 JS 文件, 键入如下代码

```
//1. 导入 express

const express = require('express');

//2. 创建应用对象

const app = express();

//3. 创建路由规则

app.get('/home', (req, res) => {
   res.end('hello express server');
});
```

```
//4. 监听端口 启动服务
app.listen(3000, () =>{
    console.log('服务已经启动,端口监听为 3000...');
});
```

2. 命令行下执行该脚本

```
node <文件名>
# <mark>或者</mark>
nodemon <文件名>
```

3. 然后在浏览器就可以访问 http://127.0.0.1:3000/home \delta

三、express 路由

3.1 什么是路由

官方定义: 路由确定了应用程序如何响应客户端对特定端点的请求

3.2 路由的使用

一个路由的组成有 请求方法 , 路径 和 回调函数 组成

express 中提供了一系列方法,可以很方便的使用路由,使用格式如下:

```
app.<method>(path, callback)
```

代码示例:

```
//导入 express
const express = require('express');
//创建应用对象
const app = express();
//创建 get 路由
app.get('/home', (req, res) => {
 res.send('网站首页');
});
//首页路由
app.get('/', (req,res) => {
 res.send('我才是真正的首页');
});
//创建 post 路由
app.post('/login', (req, res) => {
 res.send('登录成功');
});
//匹配所有的请求方法
app.all('/search', (req, res) => {
 res.send('1 秒钟为您找到相关结果约 100,000,000 个');
});
```

```
//自定义 404 路由
app.all("*", (req, res) => {
    res.send('<h1>404 Not Found</h1>')
});

//监听端口 启动服务
app.listen(3000, () => {
    console.log('服务已经启动,端口监听为 3000');
});
```

3.3 获取请求参数

express 框架封装了一些 API 来方便获取请求报文中的数据,并且兼容原生 HTTP 模块的获取方式

```
//导入 express
const express = require('express');
//创建应用对象
const app = express();
//获取请求的路由规则
app.get('/request', (req, res) => {
 //1. 获取报文的方式与原生 HTTP 获取方式是兼容的
 console.log(req.method);
 console.log(req.url);
 console.log(req.httpVersion);
 console.log(req.headers);
 //2. express 独有的获取报文的方式
 //获取查询字符串
 console.log(req.query); // 『相对重要』
 // 获取指定的请求头
 console.log(req.get('host'));
 res.send('请求报文的获取');
});
//启动服务
app.listen(3000, () => {
 console.log('启动成功....')
})
```

3.4 获取路由参数

路由参数指的是 URL 路径中的参数(数据)

```
app.get('/:id.html', (req, res) => {
  res.send('商品详情, 商品 id 为' + req.params.id);
});
```

四、express 响应设置

```
//获取请求的路由规则
app.get("/response", (req, res) => {
 //1. express 中设置响应的方式兼容 HTTP 模块的方式
 res.statusCode = 404;
 res.statusMessage = 'xxx';
 res.setHeader('abc','xyz');
 res.write('响应体');
 res.end('xxx');
 //2. express 的响应方法
 res.status(500); //设置响应状态码
 res.set('xxx','yyy');//设置响应头
 res.send('中文响应不乱码');//设置响应体
 res.status(404).set('xxx','yyy').send('你好朋友')
 //3. 其他响应
 res.redirect('http://atguigu.com')//重定向
 res.download('./package.json');//下载响应
 res.json();//响应 JSON
 res.sendFile(__dirname + '/home.html') //响应文件内容
});
```

五、express 中间件

5.1 什么是中间件

```
中间件(Middleware)本质是一个回调函数
中间件函数 可以像路由回调一样访问 请求对象(request) ,响应对象(response)
```

5.2 中间件的作用

中间件的作用 就是 使用函数封装公共操作,简化代码

5.3 中间件的类型

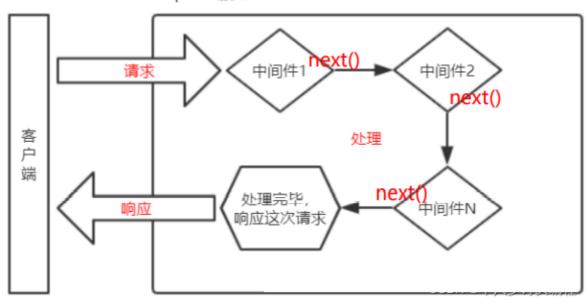
- 全局中间件
- 路由中间件

5.3.1 定义全局中间件

每一个请求 到达服务端之后 都会执行全局中间件函数

声明中间件函数

Express 服务器



应用中间件

```
app.use(recordMiddleware);
```

声明时可以直接将匿名函数传递给 use

```
app.use(function (request, response, next) {
   console.log('定义第一个中间件');
   next();
})
```

5.3.2 多个全局中间件

express 允许使用 app.use() 定义多个全局中间件

```
app.use(function (request, response, next) {
    console.log('定义第一个中间件');
    next();
})
app.use(function (request, response, next) {
    console.log('定义第二个中间件');
    next();
})
```

5.3.3 定义路由中间件

如果 只需要对某一些路由进行功能封装 , 则就需要路由中间件

调用格式如下:

```
app.get('/路径',`中间件函数`,(request,response)=>{
});
app.get('/路径',`中间件函数1`,`中间件函数2`,(request,response)=>{
});
```

5.4 静态资源中间件

express 内置处理静态资源的中间件

```
//引入express框架
const express = require('express');
//创建服务对象
const app = express();
//静态资源中间件的设置,将当前文件夹下的public目录作为网站的根目录
app.use(express.static('./public')); //当然这个目录中都是一些静态资源
//如果访问的内容经常变化,还是需要设置路由
//但是,在这里有一个问题,如果public目录下有index.html文件,单独也有index.html的路由,
//则谁书写在前,优先执行谁
app.get('/index.html',(request,response)=>{
   respsonse.send('首页');
});
//监听端口
app.listen(3000,()=>{
   console.log('3000 端口启动....');
});
```

注意事项:

- 1. index.html 文件为默认打开的资源
- 2. 如果静态资源与路由规则同时匹配, 谁先匹配谁就响应
- 3. 路由响应动态资源,静态资源中间件响应静态资源

5.5 获取请求体数据 body-parser

express 可以使用 body-parser 包处理请求体

第一步:安装

```
npm i body-parser
```

第二步:导入 body-parser 包

```
const bodyParser = require('body-parser');
```

第三步: 获取中间件函数

```
//处理 querystring 格式的请求体
let urlParser = bodyParser.urlencoded({extended:false}));
//处理 JSON 格式的请求体
let jsonParser = bodyParser.json();
```

第四步:设置路由中间件,然后使用 request.body 来获取请求体数据

获取到的请求体数据:

```
[Object: null prototype] { username: 'admin', userpass: '123456' }
```

六、Router

6.1 什么是 Router

express 中的 Router 是一个完整的中间件和路由系统,可以看做是一个小型的 app 对象。

6.2 Router 作用

对路由进行模块化, 更好的管理路由

6.3 Router 使用

创建独立的 JS 文件 (homeRouter.js)

```
//1. 导入 express
const express = require('express');

//2. 创建路由器对象
const router = express.Router();

//3. 在 router 对象身上添加路由
router.get('/', (req, res) => {
  res.send('首页');
})

router.get('/cart', (req, res) => {
  res.send('购物车');
});

//4. 暴露
module.exports = router;
```

主文件

```
const express = require('express');

const app = express();
//5.引入子路由文件

const homeRouter = require('./routes/homeRouter');
//6.设置和使用中间件

app.use(homeRouter);

app.listen(3000,()=>{
    console.log('3000 端口启动....');
})
```

七、EJS 模板引擎

7.1 什么是模板引擎

模板引擎是分离 用户界面和业务数据 的一种技术

7.2 **什么是** EJS

EJS 是一个高效的 Javascript 的模板引擎

官网: https://ejs.co/

中文站: https://ejs.bootcss.com/

7.3 EJS 初体验

下载安装EJS

```
npm i ejs --save
```

代码示例

```
//1.引入ejs
const ejs = require('ejs');
//2.定义数据
let person = ['张三','李四','王二麻子'];
//3.ejs解析模板返回结构
//<%= %> 是ejs解析内容的标记,作用是输出当前表达式的执行结构
let html = ejs.render('<%= person.join(",") %>', {person:person});
//4.输出结果
console.log(html);
```

命令行下运行

7.4 EJS 常用语法

执行JS代码

```
<% code %>
```

输出转义的数据到模板上

<%= code %>

输出非转义的数据到模板上

<%- code %>