

算法 1: Apriori 关联规则

输入: 事务集

输出: 强关联规则

k $\leftarrow 1$;

扫描事务集中的每个事务, 所有不重复的项目都是候选 1 项集;

计算所有候选 1 项集的支持度, 和最小支持度对比得到频繁 1 项集;

while 存在频繁 k 项集 **do**

// 组合要求: (1) 组合后项目个数为 k+1 (2) 重复的组合只保留一个

由频繁 k 项集两两组合得到候选 k+1 项集;

利用定理对候选 k+1 项集剪枝, 删掉所有不可能频繁的 k+1 项集

计算候选 k+1 项集的支持度, 得到频繁 k+1 项集;

if 不存在频繁 k+1 项集 **then**

break;

end if

所有频繁 k 项集 \leftarrow 所有频繁 k+1 项集;

k $\leftarrow k+1;$

end while

依次获取频繁 k 项集的所有真子集, 生成关联规则

计算所有关联规则的置信度, 返回所有强关联规则

制表位把竖线做出来: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/660791698>

尝试: 0.5 1.5

算法 2: Kmeans 聚类分析

输入: 各个样本的坐标 x^i , 簇的数量 k

输出: 聚好的各个类

随机选择 k 个点的坐标作为初始聚类中心

while True **do**

计算每个样本到各个聚类中心的距离, 将其分配到最近聚类中心所在簇;

忽略聚类中心, 重新计算各个簇的聚类中心;

if 各个聚类中心都没有发生改变 **then**

break;

end if

end while

return 聚好的各个类

算法 3：模拟退火算法

输入：初始温度 T_0 ，终止温度 T_f ，马尔科夫链长度 L

输出：整个搜索过程遇到的最好解 x_{best}

$x_{cur} \leftarrow$ 问题的一个初始解；

$x_{best} \leftarrow x_{cur}$ ；

$T_{cur} \leftarrow T_0$ ；

while $T_{cur} \geq T_f$ **do**

// 恒温过程，不断做局部搜索

for iteration $\leftarrow 1$ to L **do**

$x_{new} \leftarrow$ 使用邻域操作得到 x_{cur} 邻域内的一个解；

// 如果 x_{new} 非常好，能量越低约好，直接作为 x_{cur}

if x_{new} 与 x_{cur} 的能量差为负数 **then**

$x_{cur} \leftarrow x_{new}$ ；

else

按 metropolis 公式计算的概率将 x_{cur} 设置为 x_{new} ；

end if

// 完成一次邻域移动，检查是否到了一个很好的点上

if x_{cur} 比 x_{best} 的能量小 **then**

$x_{best} \leftarrow x_{cur}$ ；

end if

end for

// 恒温过程结束，开始降温，这里使用指数降温公式

$T_{cur} = \alpha \times T_{cur}$ ；

end while

算法 4：禁忌搜索算法

输入：邻域元素个数 n_0 ，最大迭代次数 N ，禁忌表长度 L

输出：整个搜索过程遇到的最好解 x_{best}

$x_{cur} \leftarrow$ 问题的一个初始解；

$x_{best} \leftarrow x_{cur}$ ；

for $i \leftarrow 1$ to N **do**

 move_candidate,x_candidates \leftarrow 获取 n_0 个具体的邻域操作及其对应的邻域解；

for each move in move_candidates **do**

if move 在禁忌表中并且对应的解好于 x_{best} **then**

 // 应用特赦准则

$x_{cur} \leftarrow$ move 对应的 x；

$x_{best} \leftarrow$ move 对应的 x；

break；

end if

else

 // 没有使用特赦准则确定性的接受 x_candidates 里最好的作为 x_{cur}

$x_{cur} \leftarrow$ x_candidates 中不在禁忌表中的最好的解，如果都在禁忌表，就不变；

 把对应 move 放入禁忌表中；

 检查禁忌表长度，先进先出，只禁忌 L 个 move；

end for

end for

注：考试的时候注意，现代优化那本书认为这个算法的参数包括（1）禁忌表（2）邻域结构（3）特赦准则（4）禁忌准则

算法 5：遗传算法

输入：种群规模 Population_size，交叉率 P_crossover，变异率 P_mutation，最大迭代次数 Max_iteration
输出：最后一代种群 Population

Population \leftarrow 获取初始化种群；
评估操作，计算种群中各个个体的适应度；
for i \leftarrow 1 to Max_iteration **do**
 选择操作，生成交配池；
 遗传运算，交配池中的个体进行交配，得到后代；
 评估操作，计算后代的适应度；
 更新种群 Population；
end for

算法 5：构筑算法给出 TSP 的初始解

输入：问题所包含的城市节点的数量 N，距离矩阵 D
输出：可行解 s

s \leftarrow [0]；// 假设起点和终点的城市编号是 0
for i \leftarrow 1 to N **do**
 p \leftarrow None；// s[-1] 距离最近的点
 d \leftarrow inf；// s[-1] 与其最近点之间的距离
 // 找到离当前点最近的未被加入路径的点
 if $D_{s[-1]}[i] < d$ **then**
 p \leftarrow i；
 d $\leftarrow D_{s[-1]}[i]$
 end if
 // 将这样的点作为下一个要访问的节点
 将点 p 加入到 s 当中；
end for