

第二章 矩阵及其运算

马燕鹏，华北电力大学

Github: <https://github.com/datawhalechina>

CSDN: <https://lsgogroup.blog.csdn.net>

2.1 矩阵的基本运算

- 2.1.1 矩阵的加法
- 2.1.2 矩阵的数乘
- 2.1.3 矩阵的乘法
- 2.1.4 方阵的乘幂
- 2.1.5 方阵的迹
- 2.1.6 矩阵的转置

2.1.1 矩阵的加法

$$A = (a_{ij})_{m \times n}, B = (b_{ij})_{m \times n}$$

$$C = A + B = (c_{ij})_{m \times n} = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}$$

概念：

1. 矩阵加法的定义
2. 矩阵减法的定义
3. 矩阵加法的运算律

2.1.2 矩阵的数乘

$$A = (a_{ij})_{m \times n}$$

$$\lambda A = A\lambda = (\lambda a_{ij})_{m \times n}$$

概念：

1. 矩阵数乘的定义
2. 矩阵数乘的运算律
3. 矩阵的线性运算

2.1.3 矩阵的乘法

$$A = (a_{ij})_{m \times s}, B = (b_{ij})_{s \times n}$$

$$C = A \times B = (c_{ij})_{m \times n}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^s a_{ik} \times b_{kj}, i = 1, 2, \cdots, m; j = 1, 2, \cdots, n$$

(1) 计算 $A \times B$ 和 $B \times A$ 。

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ -3 & -6 \end{bmatrix}$$

概念：

1. 矩阵乘法的定义
2. 矩阵乘法的运算律
3. 特殊的矩阵乘法

2.1.4 方阵的乘幂

$$A_{n \times n}^k = A \times A \cdots \times A$$

(1) 计算 A^3 , 其中 $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 。

(2) 计算 A^2 , 其中 $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 。

概念：

1. 方阵乘幂的定义
2. 方阵乘幂的性质
3. 幂零矩阵的定义
4. 幂等矩阵的定义

2.1.5 方阵的迹

$$A = (a_{ij})_{n \times n}$$

$$\text{tr}(A) = a_{11} + a_{22} + \cdots + a_{nn} = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

证明： $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$ 。

证明： $\text{tr}(ABC) = \text{tr}(CAB) = \text{tr}(BCA)$ 。

概念：

1. 方阵迹的定义
2. 方阵迹的相关定理与推论

2.1.6 矩阵的转置

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 8 \\ 7 & 3 & 8 & 2 \end{bmatrix}, A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 8 & 8 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

概念：

1. 矩阵转置的定义
2. 对称矩阵与反对称矩阵
3. 矩阵转置的性质

证明：

1. $(A \times B)^T = B^T \times A^T$ 。
2. 对任何矩阵 $A_{m \times n}$ ， $A^T A$ 与 $A A^T$ 均为对称矩阵。
3. 任意 n 阶方阵都可分解为一个对称矩阵和一个反对称矩阵之和。
4. 设 A, B 都是对称矩阵，证明 AB 为对称矩阵的充要条件是 $AB = BA$ 。