

Valorant 英雄数据报告

一、实验准备

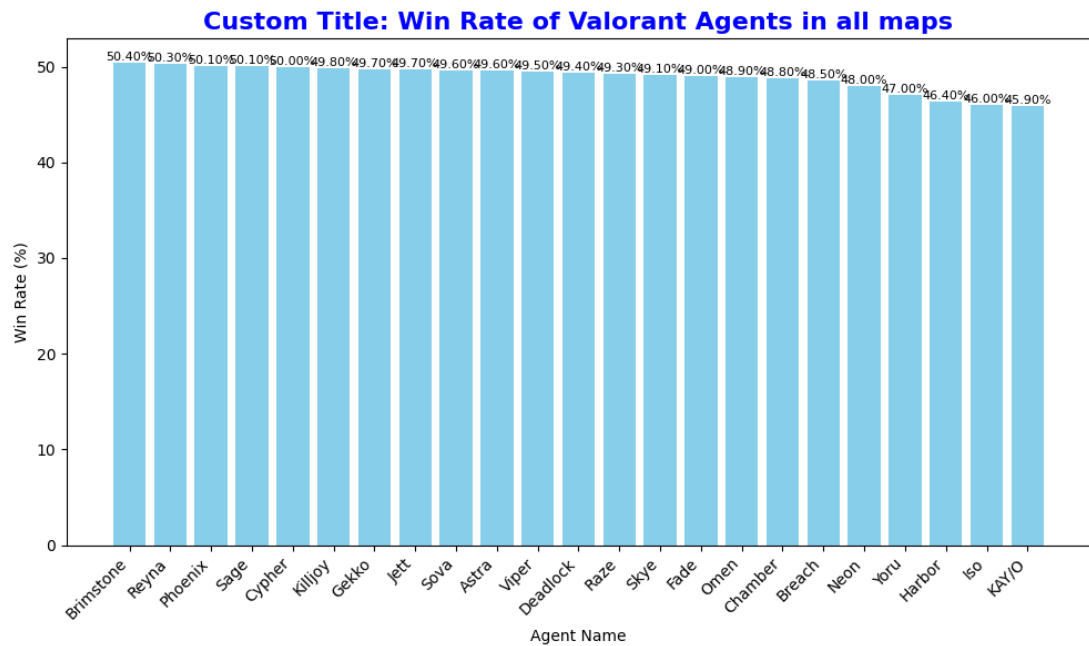
- 1、准备了爬虫程序 `valorant_agent_data` 以获取网页上的英雄胜率与选取率以及在常见地图的上述数据。
 - 2、选取了 `valorant` 数据网站 `valorant tracker` 以获取英雄胜率信息。
- Ps: `valorant` 是一款需要选择不同技能角色在不同地图战斗的竞技网游，实验旨在直观表现不同角色在不同地图的强度与选取率。

二、实验过程

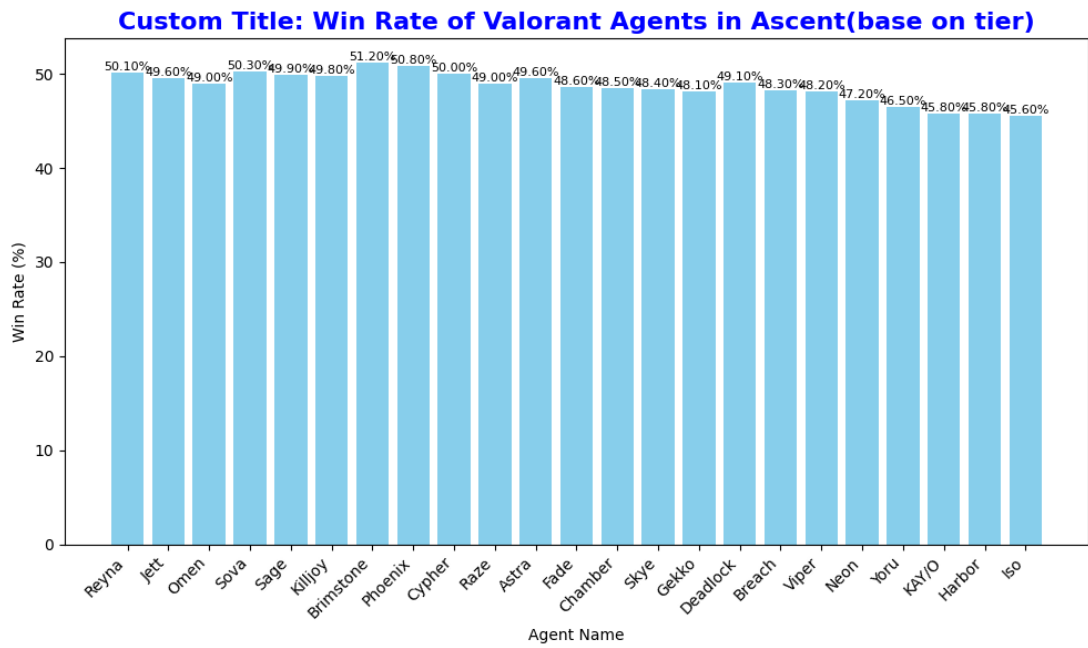
- 1、首先需要获取网页基本信息，在 `edge` 浏览器中启动开发者工具，找到 `agent name` 和 `win rate` 代表的数据位置分别为 `div.st__item—sticky/div.value` 和 `div.st-content__item—value—active/div.value`。
- 2、编写爬虫程序，并在 `map` 数据不同时重复执行，得到多张地图数据。
- 3、利用 `matplotlib` 库将数据可视化。

三、实验统计结果

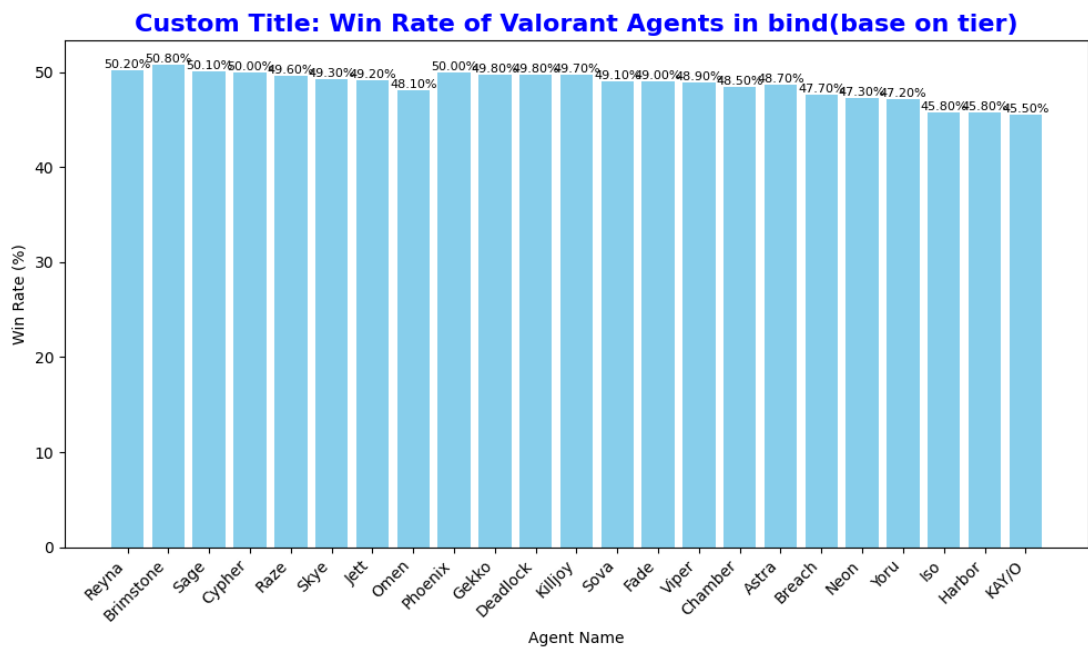
- 1、所有地图：



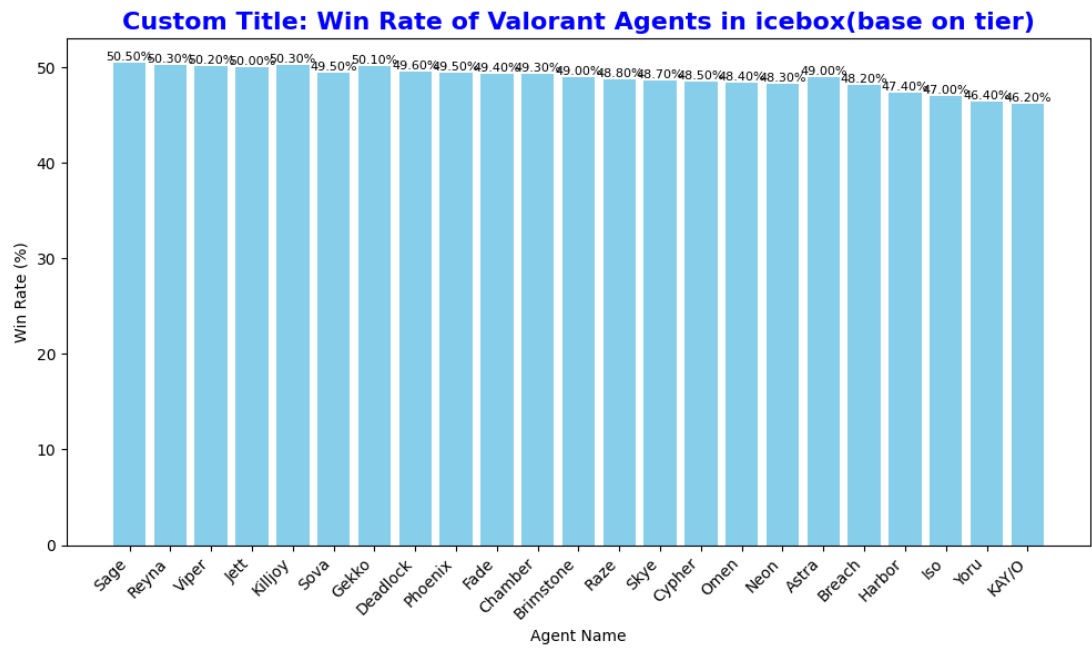
- 2、亚海悬城：



3、源工重镇:



4、森寒冬港:



四、心得体会：

利用数据科学工具可以便捷的收集数据以及可视化数据，对我们了解世界有更好的指导意义。