

## 软件过程改进 Week5 实验报告

实验标题： TOP  
实验人： 易川雄

实验内容： RingMenu  
学号： 13331317

这周终于迎来了第一次这门课的精髓：软件的改进过程。王老师上课亲自现场演示了 TOP 的过程——即如何所写即所想。

TOP (Thinking Oriented Programming)，即面向思想的编程，注重编程过程中程序员所思考的内容，将一切干扰思考的内容忽略。王老师上课演示了 LiveScript 的强大，展现了它是如何把一切消耗程序员时间的多余冗杂的事情交给 LiveScript 全权打理的过程。LiveScript 是十分贴近自然语言的，这让程序员得以真正的像一个人一样去思考，而不是像机器那样去思考，提高了思考过程的专注力以及效率。

TOP 不单单是这么简单；TOP 的重点在于理清思考的联系。在给出一个明确目的的时候，程序员该如何用现有的技术去实现它？这就是面向思考所要做的事情。我认为，或许绘制思维导图会能让我们更好地培养 TOP 的能力。因此在这次实验过程中，我将整个工程分块按照逻辑一步步实现，在实现过程反复向自己提问：

1.如何将这个工程拆分？

Ans:

【1】有大气泡，用以计算得数

【2】有 5 个小气泡，用以获得随机数

2.小气泡如何获得随机数？

Ans:

向服务器请求

3.向服务器请求运用到了什么知识？

Ans:

Ajax

4...

通过向自己不断提问的方式，我发现整个工程的嵌套结构关系，这就做到了由大化小；再逐个击破，最后就实现了整个工程。

这即是我这堂课所学到的 TOP 的思想。然而这只是冰山一角，王老师说，他花了整整 10 年，习得了这个可以事半功倍的技能。我想，我也需要在以后的各门课中运用这种 TOP 的思想，日积月累最后习得这项伟大的技能。