TOP实践报告

* **我所做的工作**

1. 安装LiveScript的环境。
2. 阅读LiveScript的教程，结合老师给的Live Coding Show代码，学习LiveScript的使用规则，如@表示this，@@表示constructor。
3. 根据Lab4中题目的要求，设计好相应的类和每个类中对应的方法，从程序载入后，设计每一步的方法，如初始化、点击、离开等，再对每一个大方法进行底层设计。

* **程序入口：**$ ->

构造小气泡为Button类，构造大气泡为Bubble类🡪

添加click时间给Button类，满足条件后求和🡪

当鼠标离开@+时，重置Button和Bubble对象。

* **Button类**：实现的方法包括reset, disableOthers, enableOthers, fetchShowNumber（发送请求数据、接收成功后显示、接收时等待）, allDone
* **Bubble类**：实现的方法包括disable, enable, reset
* **robot类**：有buttons（存放各个button）、sequence（记录点击顺序）、current（记录当前点击数）三个属性，实现的方法包括initial, click-button, get-next-button, reset。

1. 对设计进行实现和调试。

* **感想与体会**

在这次作业，我觉得完成的并不简单，一来是不知道用LiveScript要简单到什么程度，是按照教程根据原声JS的使用来改写，还是像老师那样使用jQuery根据LiveScript的股则来实现。二来对TOP这个概念实在陌生。思考了挺久的，因为想好好学会TOP，但又不知道这个和之前自己实现代码的方式有啥区别。后来觉得，TOP可能就是所想即所得，假想执行流程，需要什么就实现什么。在设计的过程中，发现自己理一遍执行过程，用简化的语言，的确效率高许多，结构是清晰的，实现出来的东西也易于扩展，不至于说因为代码太过冗余，自己实现的思路断了就很难继续下去。但是，我觉得要真正掌握，像现在这个程度，是远远不够的。毕竟，现在自己实现网页的思维还是受以前编码的经验限制。

实践出真知，自己还需多加努力，才能掌握更好的编程思想和技术。