**TOP实践报告**

**13331194 罗添仁**

**这次的尝试很有意思，是一次全新的体验，但是在一定程度受到了老师思路的影响，或者说是限制，写出的代码构架和老师的很像。**

**我跟老师比较明显的思路差别是我获取和的途径，除了S5，我的第一想法是取完所有数之后再求和，而不是像老师那样用一个计数器一直累加。**

一开始我是没有像老师那样用state来标记button的状态的，因为每个状态都有相应的css类，完全可以用类来替代state的作用，可是做的时候却发现has-class的否定形式无法实现，最后只好重改代码。

其实ls的函数回调那部分我并不是十分懂，这次这一部分是跟着老师的代码走的，可即使这样，还是很难掌握，主要的原因可能是因为函数名的改变导致了函数对不上号，本来ls就是拥有很好的命名，回调的时候名字一变，就晕了。

Grunt给了我全新的coding体验，不再需要手动刷新了，效率达到了最大化。

而且，贴近自然语言的livescript编程，让我的变成思路不再局限于语言的语法中，可以以一种十分贴近人类思考的方式进行编程，但这个过程并不是十分的顺利，我把这个情况归结于我的大局观的建立能力的欠缺。或许正是因为这点，我的构架始终无法形成一个系统的框架，总是“想到那些到哪”，这和老师要我们追求的不一样，对新语言的不熟悉导致了我的变成总是卡壳，而且总是需要查看之前自己写的东西，感觉就是断层了，整个作业不是一次建立的，而是断断续续写出来的，我还有很长的路要走。

这次我的gruntfile.coffee是在老师的那份的基础上改的，只有grunt这项预编译的功能，无法实现实时监听同步的grunt watch，bug是说我的server.js没有listen这个function，无从解决。

这次我也只写了index.js，对于其他的jade、sass等，并没有深究，而且，我的html和css是用的老师的版本，同时自己修改了一番以实现作业的需求，因为我自己的那份css如果要用来做ls编程的话，我觉得需要推翻重写，lab1做的就不是很好，而且对于第一次接触ls的新手来讲，需要写出一份适合ls编程的css，工作量有点大，所以我把精力都放在了ls的编程和学习上了。

我的S5的实现很糟糕，时间的限制是一方面，更大的决定因素是对ls的掌握程度较低，很多想法无从实现。