Linux性能优化实战 首页 | Q

07 | 案例篇:系统中出现大量不可中断进程和僵尸进程怎么办? (上)

2018-12-05 倪朋飞



讲述:冯永吉 时长 12:35 大小 11.54M



你好,我是倪朋飞。

上一节,我用一个 Nginx+PHP 的案例,给你讲了服务器 CPU 使用率高的分析和应对方法。这里你一定要记得,当碰到无法解释的 CPU 使用率问题时,先要检查一下是不是短时应用在捣鬼。

短时应用的运行时间比较短,很难在 top 或者 ps 这类展示系统概要和进程快照的工具中发现,你需要使用记录事件的工具来配合诊断,比如 execsnoop 或者 perf top。

这些思路你不用刻意去背,多练习几次,多在操作中思考,你便能灵活运用。

另外,我们还讲到 CPU 使用率的类型。除了上一节提到的用户 CPU 之外,它还包括系统 CPU(比如上下文切换)、等待 I/O 的 CPU(比如等待磁盘的响应)以及中断 CPU(包

括软中断和硬中断)等。

我们已经在上下文切换的文章中,一起分析了系统 CPU 使用率高的问题,剩下的等待 I/O 的 CPU 使用率(以下简称为 iowait)升高,也是最常见的一个服务器性能问题。今天我们就来看一个多进程 I/O 的案例,并分析这种情况。

进程状态

当 iowait 升高时,进程很可能因为得不到硬件的响应,而长时间处于不可中断状态。从 ps 或者 top 命令的输出中,你可以发现它们都处于 D 状态,也就是不可中断状态 (Uninterruptible Sleep)。既然说到了进程的状态,进程有哪些状态你还记得吗?我们 先来回顾一下。

top 和 ps 是最常用的查看进程状态的工具,我们就从 top 的输出开始。下面是一个 top 命令输出的示例, S 列(也就是 Status 列)表示进程的状态。从这个示例里,你可以看到 R、D、Z、S、I等几个状态,它们分别是什么意思呢?

■复制代码

1	\$ top											
2	PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR S	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
3	28961	root	20	0	43816	3148	4040	R	3.2	0.0	0:00.01	top
4	620	root	20	0	37280	33676	908 [D	0.3	0.4	0:00.01	арр
5	1	root	20	0	160072	9416	6752	S	0.0	0.1	0:37.64	systemd
6	1896	root	20	0	0	0	0 7	Z	0.0	0.0	0:00.00	devapp
7	2	root	20	0	0	0	0 9	S	0.0	0.0	0:00.10	kthreadd
8	4	root	0	-20	0	0	0	Ι	0.0	0.0	0:00.00	kworker/0:0H
9	6	root	0	-20	0	0	0	Ι	0.0	0.0	0:00.00	mm_percpu_wq
10	7	root	20	0	0	0	0 9	S	0.0	0.0	0:06.37	ksoftirqd/0

我们挨个来看一下:

1 4 +00

- **R** 是 Running 或 Runnable 的缩写,表示进程在 CPU 的就绪队列中,正在运行或者正在等待运行。
- **D** 是 Disk Sleep 的缩写,也就是不可中断状态睡眠(Uninterruptible Sleep),一般表示进程正在跟硬件交互,并且交互过程不允许被其他进程或中断打断。
- **Z** 是 Zombie 的缩写,如果你玩过"植物大战僵尸"这款游戏,应该知道它的意思。它表示僵尸进程,也就是进程实际上已经结束了,但是父进程还没有回收它的资源(比如

进程的描述符、PID等)。

S 是 Interruptible Sleep 的缩写,也就是可中断状态睡眠,表示进程因为等待某个事件而被系统挂起。当进程等待的事件发生时,它会被唤醒并进入 R 状态。

I 是 Idle 的缩写,也就是空闲状态,用在不可中断睡眠的内核线程上。前面说了,硬件交互导致的不可中断进程用 D 表示,但对某些内核线程来说,它们有可能实际上并没有任何负载,用 Idle 正是为了区分这种情况。要注意,D 状态的进程会导致平均负载升高,I 状态的进程却不会。

当然了,上面的示例并没有包括进程的所有状态。除了以上 5 个状态,进程还包括下面这 2 个状态。

第一个是**T或者t**,也就是Stopped或Traced的缩写,表示进程处于暂停或者跟踪状态。

向一个进程发送 SIGSTOP 信号,它就会因响应这个信号变成暂停状态(Stopped);再向它发送 SIGCONT 信号,进程又会恢复运行(如果进程是终端里直接启动的,则需要你用 fg 命令,恢复到前台运行)。

而当你用调试器(如 gdb)调试一个进程时,在使用断点中断进程后,进程就会变成跟踪状态,这其实也是一种特殊的暂停状态,只不过你可以用调试器来跟踪并按需要控制进程的运行。

另一个是 X,也就是 Dead 的缩写,表示进程已经消亡,所以你不会在 top 或者 ps 命令中看到它。

了解了这些,我们再回到今天的主题。先看不可中断状态,这其实是为了保证进程数据与硬件状态一致,并且正常情况下,不可中断状态在很短时间内就会结束。所以,短时的不可中断状态进程,我们一般可以忽略。

但如果系统或硬件发生了故障,进程可能会在不可中断状态保持很久,甚至导致系统中出现大量不可中断进程。这时,你就得注意下,系统是不是出现了 I/O 等性能问题。

再看僵尸进程,这是多进程应用很容易碰到的问题。正常情况下,当一个进程创建了子进程后,它应该通过系统调用 wait()或者 waitpid()等待子进程结束,回收子进程的资源;

而子进程在结束时,会向它的父进程发送 SIGCHLD 信号,所以,父进程还可以注册 SIGCHLD 信号的处理函数,异步回收资源。

如果父进程没这么做,或是子进程执行太快,父进程还没来得及处理子进程状态,子进程就已经提前退出,那这时的子进程就会变成僵尸进程。换句话说,父亲应该一直对儿子负责,善始善终,如果不作为或者跟不上,都会导致"问题少年"的出现。

通常,僵尸进程持续的时间都比较短,在父进程回收它的资源后就会消亡;或者在父进程退出后,由 init 进程回收后也会消亡。

一旦父进程没有处理子进程的终止,还一直保持运行状态,那么子进程就会一直处于僵尸状态。大量的僵尸进程会用尽 PID 进程号,导致新进程不能创建,所以这种情况一定要避免。

案例分析

接下来,我将用一个多进程应用的案例,带你分析大量不可中断状态和僵尸状态进程的问题。这个应用基于C开发,由于它的编译和运行步骤比较麻烦,我把它打包成了一个Docker 镜像。这样,你只需要运行一个Docker 容器就可以得到模拟环境。

你的准备

下面的案例仍然基于 Ubuntu 18.04,同样适用于其他的 Linux 系统。我使用的案例环境如下所示:

机器配置: 2 CPU, 8GB 内存

预先安装 docker、sysstat、dstat 等工具,如 apt install <u>docker.io</u> dstat sysstat

这里, dstat 是一个新的性能工具,它吸收了 vmstat、iostat、ifstat 等几种工具的优点,可以同时观察系统的 CPU、磁盘 I/O、网络以及内存使用情况。

接下来,我们打开一个终端,SSH登录到机器上,并安装上述工具。

注意,以下所有命令都默认以 root 用户运行,如果你用普通用户身份登陆系统,请运行 sudo su root 命令切换到 root 用户。

如果安装过程有问题,你可以先上网搜索解决,实在解决不了的,记得在留言区向我提问。

温馨提示:案例应用的核心代码逻辑比较简单,你可能一眼就能看出问题,但实际生产环境中的源码就复杂多了。所以,我依旧建议,操作之前别看源码,避免先入为主,而要把它当成一个黑盒来分析,这样你可以更好地根据现象分析问题。你姑且当成你工作中的一次演练,这样效果更佳。

操作和分析

安装完成后,我们首先执行下面的命令运行案例应用:

■复制代码

1 \$ docker run --privileged --name=app -itd feisky/app:iowait

然后,输入ps命令,确认案例应用已正常启动。如果一切正常,你应该可以看到如下所示的输出:

■复制代码

```
1 $ ps aux | grep /app
2 root 4009 0.0 0.0 4376 1008 pts/0 Ss+ 05:51 0:00 /app
3 root 4287 0.6 0.4 37280 33660 pts/0 D+ 05:54 0:00 /app
4 root 4288 0.6 0.4 37280 33668 pts/0 D+ 05:54 0:00 /app
```

从这个界面,我们可以发现多个 app 进程已经启动,并且它们的状态分别是 Ss+ 和 D+。其中,S表示可中断睡眠状态,D表示不可中断睡眠状态,我们在前面刚学过,那后面的 s 和 + 是什么意思呢?不知道也没关系,查一下 man ps 就可以。现在记住,s 表示这个进程是一个会话的领导进程,而 + 表示前台进程组。

这里又出现了两个新概念,**进程组**和**会话**。它们用来管理一组相互关联的进程,意思其实很好理解。

进程组表示一组相互关联的进程,比如每个子进程都是父进程所在组的成员;而会话是指共享同一个控制终端的一个或多个进程组。

比如,我们通过 SSH 登录服务器,就会打开一个控制终端(TTY),这个控制终端就对应一个会话。而我们在终端中运行的命令以及它们的子进程,就构成了一个个的进程组,其中,在后台运行的命令,构成后台进程组;在前台运行的命令,构成前台进程组。

明白了这些,我们再用 top 看一下系统的资源使用情况:

目复制代码

```
1 # 按下数字 1 切换到所有 CPU 的使用情况,观察一会儿按 Ctrl+C 结束
2 $ top
3 top - 05:56:23 up 17 days, 16:45, 2 users, load average: 2.00, 1.68, 1.39
4 Tasks: 247 total, 1 running, 79 sleeping, 0 stopped, 115 zombie
5 %Cpu0 : 0.0 us, 0.7 sy, 0.0 ni, 38.9 id, 60.5 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st
6 %Cpu1 : 0.0 us, 0.7 sy, 0.0 ni, 4.7 id, 94.6 wa, 0.0 hi, 0.0 si, 0.0 st
7 ...
8
   PID USER
               PR NI VIRT
                              RES SHR S %CPU %MEM
                                                     TIME+ COMMAND
              20 0 44676 4048 3432 R 0.3 0.0 0:00.05 top
10 4340 root
11 4345 root
              20 0 37280 33624 860 D 0.3 0.0 0:00.01 app
              20 0 37280 33624 860 D 0.3 0.4 0:00.01 app
12 4344 root
13 1 root 20 0 160072 9416 6752 S 0.0 0.1 0:38.59 systemd
14 ...
```

从这里你能看出什么问题吗?细心一点,逐行观察,别放过任何一个地方。忘了哪行参数意思的话,也要及时返回去复习。

好的,如果你已经有了答案,那就继续往下走,看看跟我找的问题是否一样。这里,我发现了四个可疑的地方。

先看第一行的平均负载(Load Average),过去1分钟、5分钟和15分钟内的平均负载在依次减小,说明平均负载正在升高;而1分钟内的平均负载已经达到系统的CPU个数,说明系统很可能已经有了性能瓶颈。

再看第二行的 Tasks,有 1 个正在运行的进程,但僵尸进程比较多,而且还在不停增加,说明有子进程在退出时没被清理。

接下来看两个 CPU 的使用率情况,用户 CPU 和系统 CPU 都不高,但 iowait 分别是 60.5% 和 94.6%,好像有点儿不正常。

最后再看每个进程的情况, CPU 使用率最高的进程只有 0.3%, 看起来并不高;但有两个进程处于 D 状态,它们可能在等待 I/O,但光凭这里并不能确定是它们导致了 iowait 升高。

我们把这四个问题再汇总一下,就可以得到很明确的两点:

第一点,iowait 太高了,导致系统的平均负载升高,甚至达到了系统 CPU 的个数。 第二点,僵尸进程在不断增多,说明有程序没能正确清理子进程的资源。

那么,碰到这两个问题该怎么办呢?结合我们前面分析问题的思路,你先自己想想,动手试试,下节课我来继续"分解"。

小结

今天我们主要通过简单的操作,熟悉了几个必备的进程状态。用我们最熟悉的 ps 或者 top ,可以查看进程的状态,这些状态包括运行(R)、空闲(I)、不可中断睡眠(D)、可中断睡眠(S)、僵尸(Z)以及暂停(T)等。

其中,不可中断状态和僵尸状态,是我们今天学习的重点。

不可中断状态,表示进程正在跟硬件交互,为了保护进程数据和硬件的一致性,系统不允许其他进程或中断打断这个进程。进程长时间处于不可中断状态,通常表示系统有 I/O 性能问题。

僵尸进程表示进程已经退出,但它的父进程还没有回收子进程占用的资源。短暂的僵尸状态我们通常不必理会,但进程长时间处于僵尸状态,就应该注意了,可能有应用程序没有正常处理子进程的退出。

思考

最后,我想请你思考一下今天的课后题,案例中发现的这两个问题,你会怎么分析呢?又应该怎么解决呢?你可以结合前面我们做过的案例分析,总结自己的思路,提出自己的问题。

欢迎在留言区和我讨论,也欢迎把这篇文章分享给你的同事、朋友。我们一起在实战中演练,在交流中进步。



新版升级:点击「 📿 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

上一篇 06 | 案例篇:系统的 CPU 使用率很高,但为啥却找不到高 CPU 的应用?

下一篇 08 | 案例篇:系统中出现大量不可中断进程和僵尸进程怎么办?(下)

精选留言 (77)



心 20



白华

2018-12-05

老师以后的案例能不能使用centos7系统进行操作?做的很多实验和你的都会有部分偏差,这次偏差更大,相信学习你课程的大部分都是用虚拟机跑的项目,用centos系统使用率会很高,而且实际生产中用centos系统肯定大于Ubuntu,造成的实验偏差会不会也是系统的原因。我也遇到了没有出现D状态的进程,出现了大量Z进程。平均负载并没有提升,反而是下降了。iowait并没有变化。所以恳请您使用centos系统来教学吧展开~

作者回复: iowait不高是因为案例IO操作不够大导致的。我重新推了一个docker镜像,麻烦再试下看看

>



2018-12-05

遇到有大量的D状态的进程,导致负载到7000多,但是cpu和iowait都不高,除了重启设 备还有什么办法解决?



心 7

凸 9

每个人的机器配置不一样,所以会出现有的机器iowait不明显,有的机器被打爆。解决办 法是用docker cgroup选项对 block io做限制。假设硬盘设备为 /dev/nvme0n1,测试如 下:

1. 限制块设备的读写 iops 为 3: `docker run --privileged --name=app9 --device /dev/nvme0n1:/dev/nvme0n1 --device-write-iops /dev/nvme0n1:3 --device-read... 展开~

作者回复: 谢谢分享,见到Docker高手了②。 这样的确可以达到IO限制的目的,不过使用系统级 工具分析的时候,会有很大不同,比如iostat看看磁盘使用率可能还是很空闲;或者看看内核调 用栈也有些不同。

不过这倒是不错的性能隔离方案▶

songgoogle 2018-12-07

L 5

麻烦换centos吧,更接近实际工作需求

展开~



每天晒白牙

2018-12-05

L 5

【D7打卡】

今天主要学习进程的状态,可以通过ps或top查看进程的状态

R:运行 Running或Runnable的缩写 表示进程在CPU的就绪队列中,正在运行或正在等待 运行

I:空闲 Idle的缩写,用在不可中断睡眠的内核线程上。空闲线程不会导致平均负载升高... 展开٧



丁兆鹏

ᡢᠴ᠘

centos7 中模拟一下一起docker中无法启动app docker ps -a

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES 54a43bfd9ddb feisky/app:iowait "/app" 7 seconds ago Exited (1) 6 seconds ago app...

展开٧

作者回复: ▲ 高手,这是案例考虑不周了,已经在github上增加了参数



白华

2018-12-06

今天重新进行了测试,用了你docker hub上的fix2,fix1,new,new2都进行测试了,发

现还是不行, iowait没有升高, 平均负载没有上升, 没有发现D状态。希望你以后使用

centos7系统进行操作,性能会好很多

展开٧



L 2

凸 4

【D7补卡】

在和老师多次交流下,终于逼得老师发布一个把自己机器跑死的镜像,就可以了,结果和老师的温和了。看到老师之前的例子io压力还是不够啊

docker run --privileged --name=app -itd feisky/app:iowait-new2

执行这个镜像,iowait打满,直接把我的微信给挤掉了,浏览器都打不开了,不过结果… _{展开}~



ြ 2

没有模拟出来系统I/O瓶颈,可以帮忙看下吗:

容器运行起来后只发现一个app进程

[root@liyang2 ~]# ps aux|grep /app

root 23619 0.0 0.0 4368 380 pts/0 Ss+ 17:12 0:00 /app

root 23777 0.0 0.0 112648 952 pts/0 S+ 17:12 0:00 grep --color=auto /app...

展开~

作者回复: 我的机器配置太弱了, IO已经跑满还是好多人都没有观察到iowait的现象。重新推了一个镜像,加大了IO操作,再试试看现在怎么样



L 2

这个案例的iowait比较高,但是并不影响cpu使用率。因为准确来说,iowait也是属于cpu idle状态的一部分,他和僵尸进程影响的只是平均负载和系统资源

作者回复: 确切的说是CPU繁忙程度, 因为iowait也是CPU使用率的一种类型



心 2

学习了,每天上班路上听听音频看一看,晚上回家整理学习

展开٧



辣椒

2019-01-08

心 1

评论里是高手辈出啊,两个问题都是看评论区的评论都解决了 展开~

作者回复: ② 高手如云



深蓝

2018-12-07

凸1

同问,关于Uninterruptible sleep(D)状态

的进程如何有效的处理,以前运维的时候遇到过,貌似只能重启机器,不知道还有什么更好的办法

展开٧

作者回复: 一个基本的思路是要找出进程处于 D 状态的原因, 是在等待什么样的I/O资源。比如分析系统调用、进程堆栈等等。

找出根源之后,再去分析这些根源里面到底发生了什么,才导致的没有响应。

当然,也有其他比较hack的方法,但生产环境中不推荐,以免给系统带来未知的损坏。

CYH 2018-12-06

ඨ 1

hi,老师:我晚上做的实验,操作系统是cenos7.5,我看您回复留言说已经更新可以提高iowaite了,但我这验证执行ps aux|grep app并没有发现D不可中断的进程从而导致io并没有提升,只是出现了很多僵尸进程。

展开~



心1

通过实际操作和资料查阅,本次课程学到了以下知识:

- 1、进程的多种状态, D (Disk Sleep) 状态的进程, 会导致平均负载升高
- 2、僵尸进程:
- (1) 父子进程的运行是异步的过程,父进程需要知道子进程是何时关闭的
- (2)子进程需要父进程来收尸,但父进程没有安装SIGCHLD信号处理函数调用wait或... 展开~



L

打卡day8

根据上几天的内容,出现iowait,能想到的分析过程:先用pidstat -u查看进城级别cpu的信息,pidstat -w查看进程级别的自愿中断信息,如果因为io问题,自愿中断应该会飙升,再就是用perf top查看出问题的进程的信息了



心1

我的思路是用1、pidstat看看上下文交换情况;2、vmstat看看wa;把僵尸进程的父进程停掉

展开٧



元天夫

凸

2019-02-13

补卡,回头看有一个好处就是可以看看大家的留言,评论中也可以受益匪浅啊 展开~

作者回复: 嗯嗯, 欢迎交流和分享



ľ

Maxwell 2019-02-10

为什么用top命令能查看到app的进程为Z状态,但是ps aux|grep /app ,状态却不是Z状态呢?

top输出:

109341 root 20 0 0 0 Z 9.8 0.0 0:00.30 app

109342 root 20 0 0 0 0 Z 8.9 0.0 0:00.27 app ...

展开٧

作者回复: 看进程号, 已经不是同一个进程了



Maxwell



ம

老师,有三个问题:

1.运行ps aux|grep /app , 并没有出现D状态的进程 , 我的是: root 108152 0.0 0.0 4512 1600 pts/0 Ss+ 16:22 0:00 /app root 108938 0.0 0.0 21536 1076 pts/1 S+ 16:51 0:00 grep --color=auto /app 我的硬件配置CPU为四核(E2 1230 V2,逻辑四核) , 应该比你的配置略高 , 是否是硬件方... 展开 >

作者回复: 是的,请参考前面的回复增加IO压力试试