# 非参数方法—K-nearest neighbors(KNN)

王媛媛 经济系硕士 15320171151909

2019年4月13日

## 0.1 非参数方法与参数方法

#### 0.1.1 参数方法

当选择一个目标模型,利用样本数据去估计模型中的系数,得到估计后的模型,然后这个模型去预测所需要的值,这就是参数方法的基本思路。最常用的参数方法是把目标函数假设为线性模型,线性的假设大大简化了后续的计算过程,也使得系数容易估计得出。对数据进行分类的方法中常见的参数方法有 Logistic 回归,Logistic 回归分析法也具有参数方法的特点,即具有待定的系数需要估计,与线性模型不同的是,它的因变量不需要是连续的,可以是二分类变量甚至多种分类的,所以 Logistic 回归可以用来做数据的选择分类。并且引用 Logistic 回归主要是因为当因变量为二分类变量时,如果直接使用线性回归的模型,会造成方程两边取值区间不同和普遍的非直线关系。因为因变量为二分类变量,某个概率作为方程的因变量估计值取值范围为 0-1,但是,方程右边取值范围是无穷大或者无穷小,所以才引入了 Logistic 回归。

参数方法的优点是:很容易理解和解释结果,对数据的处理比较的快速,并且只要估计出了模型,每次计算就不需要再用全部的数据,有了模型可以很快的得出预测值。当然,参数方法也有其局限性:由于实际的总体分布是不可观的,所以我们永远都不知道实际分布应该是什么,可能要比我们假设的模型要复杂的多,所以当模型选择错误时,就会产生很大的错误估计,所以当背后的总体分布过于复杂时,参数方法的准确率就不够了。

#### 0.1.2 非参数方法

实际中很多总体的分布不是已知的,非参数方法不需要假设模型,可以用来处理任意分布的数据。非参数方法的概率密度估计主要是先从样本中估计概率密度函数  $P(x|\omega_j)$ ,然后直接估计出后验概率  $P(\omega_i|x)$ 。

一个向量 x 落在区域 R 中的概率为:  $P = \int_R p(x')dx'$ ,因此可以通过估计 P 来估计概率密度函数 p。

假设 n 个样本  $x_1, \cdots, x_n$ ,都是根据概率密度函数 p(x) 独立分布抽取而来,k 个样本落在区域 R 的概率服从二项式定理:  $P_k = (\frac{n}{k})P^k(1P)^{nk}$ 。k 的期望为 nP,比值  $\frac{n}{k}$  就是对 P 的一个很好的估计,如果 p(x) 是连续的,区域 R 很小,那么可以推出  $p(x) \approx \frac{k/n}{V}$ 。为了估计 x 的概率密度函数, $y_n$  为区域  $y_n$  的体积, $y_n$  的体积, $y_n$  的体积, $y_n$  的样本个数, $y_n$  表示对  $y_n$  的第  $y_n$  次估计:  $y_n$   $y_n$ 

 $p_n(x)$  收敛到 p(x) 的条件: <sup>1</sup>

$$\lim_{n\to\infty} V_n = 0$$

$$\lim_{n\to\infty} k_n = \infty$$

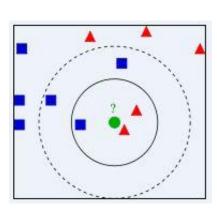
$$\lim_{n\to\infty}\frac{k_n}{n}=0$$

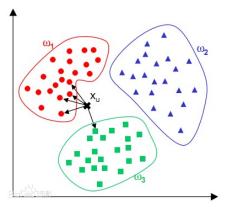
 $<sup>^1</sup>$ 参考自 https://blog.csdn.net/u013413471/article/details/79123405

### 0.2 K 最近邻居分类算法(KNN)

所谓 K 最近邻,就是 k 个最近的邻居的意思,说的是每个样本都可以用它最接近的 k 个邻居来代表。Cover 和 Hart 在 1968 年提出了最初的邻近算法。KNN 是一种分类算法,它属于基于实例的学习(instance-based learning),属于懒惰学习(lazy learning)。即 KNN 没有显式的学习过程,也就是说没有训练阶段,数据集事先已有了分类和特征值,待收到新样本后直接进行处理。与急切学习(eager learning)相对应。

KNN 的基本思路是:如果一个样本在空间内的 k 个邻居的样本中大多数属于某一个类别,那么这个样本也被认为是这个类别的。因为我们可以认为大多数分布都是连续的,所以邻居可以告诉我们要预测的信息。如图 $^2$ ,如果我们想要确定图中绿点是属于什么颜色的,要做的就是选出距离目标最近的 k 个点,看这 k 个点中大多数是红色还是蓝色。当 k=3 时,最近的 k=3 时,预测目标点为红色;当 k=5 时,我们可以发现最近的 k=3 个点中蓝色为 k=3 个,比红色的多,所以我们预测目标点为蓝色。





由上面的例子也可以看出,k 的取值非常的重要。如果 k 的值比较小的话,其实意味着整体的模型比较的复杂,但是如果一旦有错误的点,偏差就会很大,容易出现过度的拟合,就像是线性回归模型里面拟合了所有的点一样,如果有噪声存在,就会偏离背后真正的总体分布。如果 k 的值比较大的话,误差就会增咋,这时即使与目标较远的数据点也会对目标产生影响,预测就容易发生错误。总之,k 越小的话意味着复杂度越高,k 越大意味着模型越平滑,但是容易有偏差。

KNN 算法有其优点,当然也存在缺陷。优点在于这种分类算法简单容易实现,便于理解,不需要估计模型参数,这对于非很复杂、不清楚真实分布的模型是非常适用的。并且 KNN 分类方法非常适合多分类的问题,即对象是具有很多个类别标签的,这种情况下 KNN 分类方法表现较好。但是 KNN 分类方法也有很多问题存在,如果样本集是随机分布,同类的分布较为分散,那么 KNN 的表现就不是很好,预测没有那么准确。另外如果样本不平衡时,例如一个类别的样本容量很大,其他类别的样本容量较小时,有可能导致在预测新的样本时,周围 k 个邻居中大样本容量的样本占多数,可能带来预测偏差。这种分类算法还有一个重要的缺点是计算量太大,如果样本数据集很大的时候,这种算法需要存储所有的数据就会耗用很大的空间,并且在输入新样本后要计算它与其他所有数据点的距离,非常耗时。但是针对这些缺陷,也出现了一些改进的方法。例如针对计算效率低下,可以先对样本进行简化,删除对分类结果影响较小的属性,;针对分类的效果不好,可以采用权值的方法,即和目标样本小的距离小的

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>参考自 https://www.cnblogs.com/jyroy/p/9427977.html

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>该图片来自 https://baike.baidu.com/item/%E9%82%BB%E8%BF%91%E7%AE%97%E6%B3%95/1151153?fr=aladdin

权值大等。

总之,没有哪一种统计方法适用于一切分布,我们要根据实际情况需要来选择最合适的统计方法,正确方法的选择,是统计分析成功的前提!