

# Introducción a JavaScript



Francisco Javier Arce Anguiano

<b>Introducción a JavaScript</b>	<b>1</b>
3. Sentencias condicionales	2
3.1. Sentencias condicionales	2
3.2. El condicional Else	2
3.3. Estructuras condicionales anidadas	3
3.4. Operadores lógicos en las estructuras condicionales	4
3.5. La sentencia condicional Switch	5
3.6. La sentencia break dentro de un condicional switch	6
3.7. El operador condicional	7

### 3. Sentencias condicionales

**Objetivo:** El alumno comprenderá el uso de las diferentes sentencias condicionales con los if, estructuras anidadas o el condicional switch.

#### 3.1. Sentencias condicionales

Se realizan las instrucciones, si la condición en los paréntesis es verdadera

Las llaves { } agrupan el código:

Sintaxis:

```
if(){  
    //instrucciones  
}
```

Ejemplo:

```
<script>  
    var edad = prompt("¿Cuál es tu edad?");  
    if(edad > 18){  
        alert("Bienvenido a nuestra página");  
    }  
</script>
```

**Nota:** No se muestran las etiquetas de HTML básicas para ahorrar espacio. Puede ver el listado en los archivos del curso.

#### 3.2. El condicional Else

La sentencia **else** se ejecuta si no se cumple la condición, si la condición es falsa.

Sintaxis:

```

if(condicional){
    //instrucciones
} else {
    //instrucciones
}

```

Ejemplo:

```

var edad = prompt("¿Cuál es tu edad?");
if(edad > 18){
    alert("Bienvenido a nuestra página");
} else {
    alert("Lo sentimos, no tienes acceso a la página");
}

```

### 3.3. Estructuras condicionales anidadas

Podemos “anidar” sentencias condicionales. Meter una condicional dentro de otra, sin límites. No se recomienda más de tres anidaciones.

Una estructura de tipo “else if” podemos hacer después de una pregunta falsa, otra pregunta. Si todas son falsas, se ejecuta el “else” Si una pregunta es verdadera, las demás preguntas no se realizan.

```

var nombre = prompt("¿Cuál es tu nombre?");
if(nombre=="Picapiedra"){
    alert("Bienvenido Pedro Picapiedra");
} else if (nombre=="Bond") {
    numero = prompt("¿Cuál es tu número de agente");
    if(numero=="007"){
        clave = prompt("¿Cuál es la clave secreta?");
        if (clave=="Diamante") {
            alert("Bienvenido James Bond");
        } else {

```

```

        alert("Lo sentimos, usted es un impostor");
    }
}
} else if (nombre=="Pablo") {
    alert("Bienvenido Pablo Marmol");
} else {
    alert("Hola, a ti no te conozco");
}
}

```

### 3.4. Operadores lógicos en las estructuras condicionales

Podemos hacer varias preguntas dentro de un mismo "if" por medio de los operadores lógicos, AND y OR (&& y ||). Ejemplo:

```

var dinero = false;
var auto = false;
var amiga = "Martha";
if (dinero || auto || amiga=="Lola") {
    alert("Voy al teatro");
} else if (!dinero && auto && amiga=="Lola"){
    alert("Voy al cine");
} else if (!dinero && !auto && amiga=="Lola"){
    alert("Me quedo en la casa");
} else if (!dinero && !auto && amiga=="Martha"){
    alert("Vemos televisión en la casa");
} else if (!dinero && auto && amiga=="Martha"){
    alert("Ir al futbol");
} else if (dinero && auto && amiga=="Martha"){
    alert("Vamos a la Opera");
} else {
    alert("Me quedo en casa");
}

```

### 3.5. La sentencia condicional Switch

Switch, podemos preguntar pero solo de una variable.

Ejemplo:

```

var estadoCivil = "union libre";
var mensaje = "Lo invitamos a un viaje a Chiapas ";
var mensaje2="";
switch(estadoCivil){
    case "soltero":
        mensaje2 = "donde podrás conocer a más personas solteras
";
        break;
    case "casado":
        mensaje2 = "donde podrás disfrutar de la familia ";
        break;
    case "divorciado":
        mensaje2 = "donde podrás olvidar tus penas ";
        break;
    case "viudo":
        mensaje2 = "donde podrás recordar tus mejores tiempos ";
        break;
    case "arreguntado":
        mensaje2 = "donde podrás tomar esa importante decisión ";
        break;
    default:
        mensaje2 = "donde podrás definir tu situación personal ";
        break;
}
mensaje3 = " en una extraordinaria experiencia en la naturaleza";
document.write(mensaje+mensaje2+mensaje3);

```

### 3.6. La sentencia break dentro de un condicional switch

La sentencia “break” rompe la estructura “switch” para continuar con el script.

Ejemplo:

```

var estadoCivil = prompt("¿Cuál es tu estado civil?");
var mensaje = "Lo invitamos a un viaje a Chiapas ";
var mensaje2="";
switch(estadoCivil){

```

```

    case "soltero":
    case "soltera":
        mensaje2 = "donde podrás conocer a más personas solteras
";
        break;
    case "casado":
    case "casada":
        mensaje2 = "donde podrás disfrutar de la familia ";
        break;
    case "divorciado":
    case "divorciada":
    case "separado":
    case "separada":
        mensaje2 = "donde podrás olvidar tus penas ";
        break;
    case "viudo":
    case "viuda":
    case "abandonado":
    case "abandonada":
        mensaje2 = "donde podrás recordar tus mejores tiempos ";
        break;
    case "arreguntado":
    case "arreguntada":
        mensaje2 = "donde podrás tomar esa importante decisión ";
        break;
    default:
        mensaje2 = "donde podrás definir tu situación personal ";
}
mensaje3 = " en una extraordinaria experiencia en la naturaleza";
document.write(mensaje+mensaje2+mensaje3);

```

### 3.7. El operador condicional

Un operador condicional devuelve un valor determinado en función del resultado obtenido al evaluar una condición.

```
(condición)? valor1 : valor2
```

Si la condición es verdadera se devuelve valor1 (verdadero). En caso contrario valor2 (falso).

```
(nombre=="Juan") ? "Me llamo Juan":"Tu no eres Juan";
```

Si la variable **nombre** es Juan, el resultado será “Me llamo Juan”. En caso contrario el resultado será “Tú no eres Juan”.

Cuando sólo tenemos una instrucción en una estructura condicional, podemos omitir las llaves:

```
if(condición) verdadera  
else otraSentencia
```

Ejemplo:

```
var importe = 1000;  
var tipoCambio = 19.50;  
var total = (tipoCambio>0)?importe*tipoCambio : importe;  
var mensaje = (tipoCambio>0)?", tipo de cambio "+tipoCambio : "";  
document.write("El total de tu pedido es de "+total+mensaje);
```