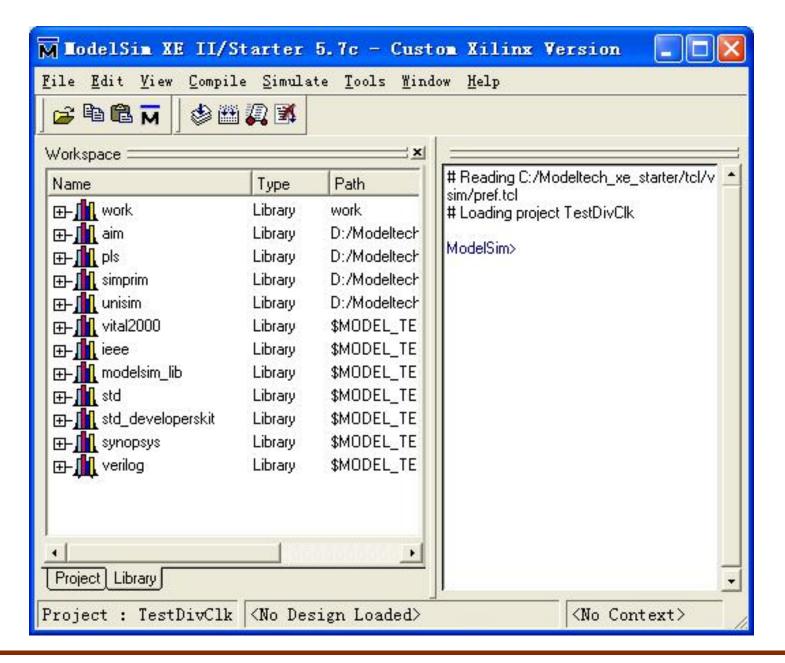


Modelsim 使用

西安电子科技大学电子工程学院



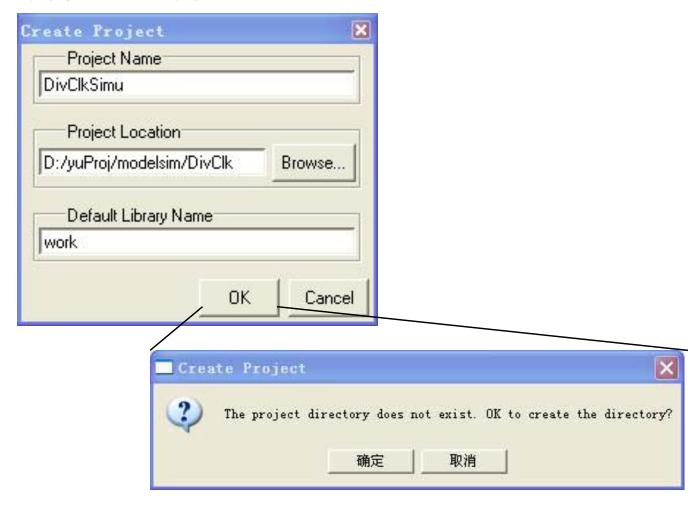
两种使用方式

- 独立项目设计与仿真
 - 1. 创建工程
 - 2. 编写并编译VHDL程序 (Verilog)
 - 3. 项目波形仿真
- 配合Quartus作为第三方仿真工具的仿真
 - 1. Quartus中创建工程
 - 2. Quartus中设计并编译项目
 - 3. Quartus调用Modelsim进行波形仿真

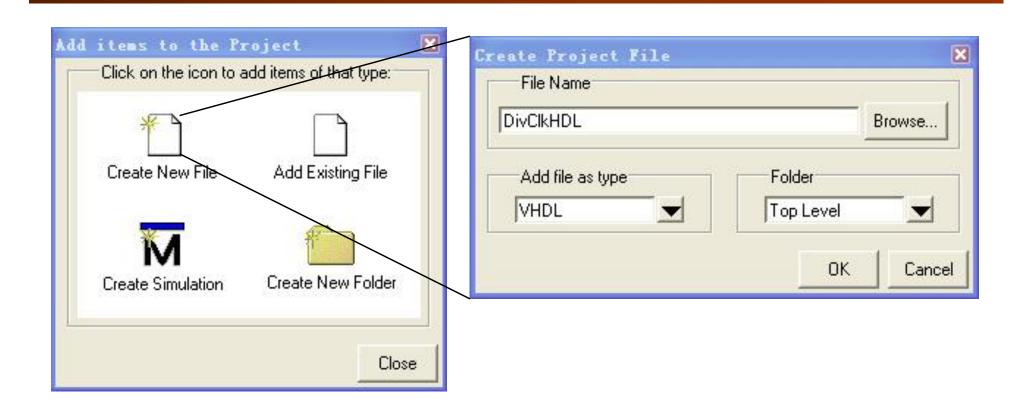
一、独立项目设计与仿真

1. 创建工程

- File->New->Project
- 设计编译到默认库为work库

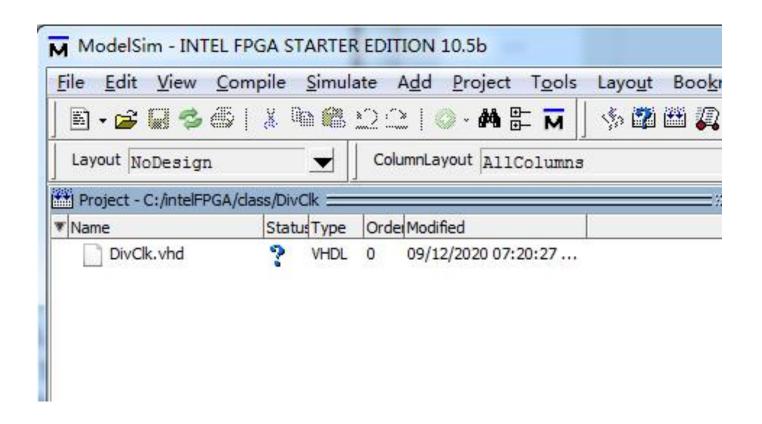


2. 创建新的文件到工程

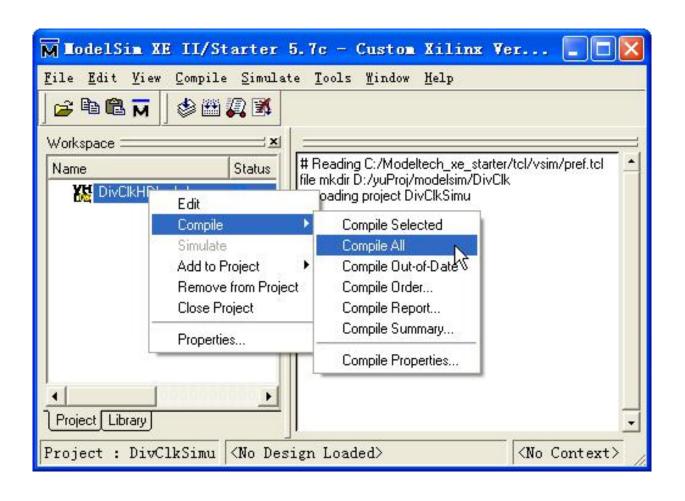


3. 编写VHDL程序

- Workspace窗口中出现了Project选项卡,在其中有xxx.vhd
- 其状态栏有一个问号,表示未编译
- 双击该文件,会出现窗口xxx.vhd的编辑窗口

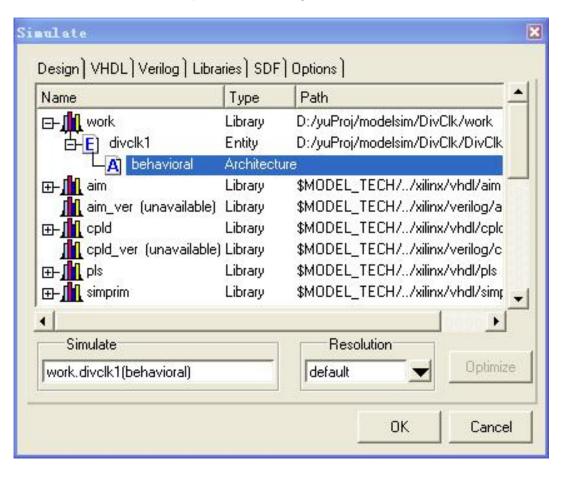


4. 编译VHDL程序文件



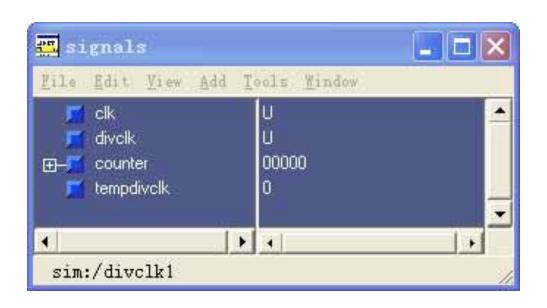
5. 开始仿真

 点击菜单Simulate->Start Simulate, 出现下图界面。展开 Design选项卡下的work库,并选中对应结构体,并选择默 认的Resolution时间仿真精度,点击OK。



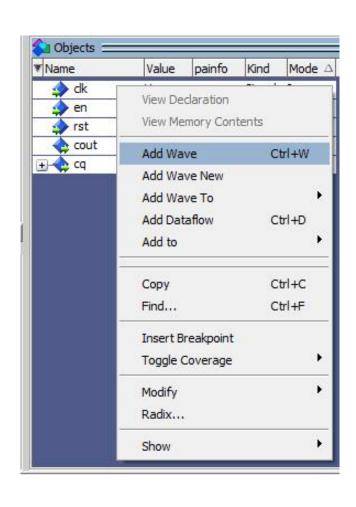
6. 打开波形窗口并添加信号

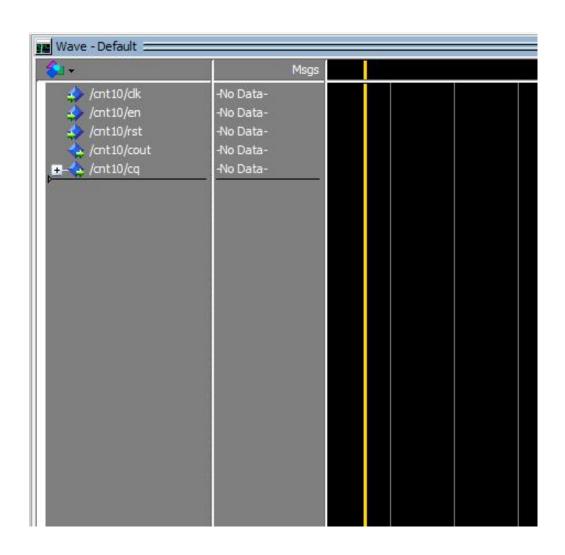
- 点击菜单View->Wave, 出现的Wave窗口为空;
- 在主窗口中,点击View->Objects打开信号列表窗口,在该窗口中点击Add->Wave->Signals in Design,就能在波形窗口中看到这些信号了。



将信号添加到波形(Wave)窗口

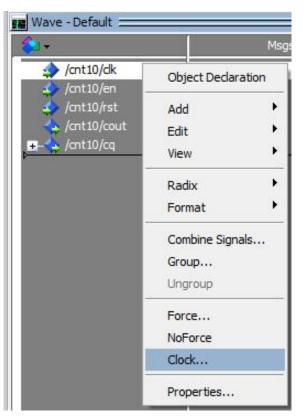
• 全选所有信号,点右键,选择Add Wave.

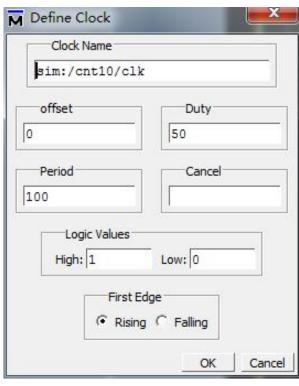


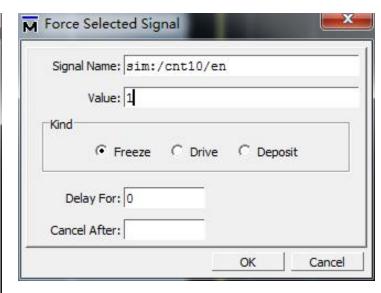


(一) 利用右键菜单编辑波形仿真

1. 选中wave窗口下的信号,点击右键弹出波形编辑选项。

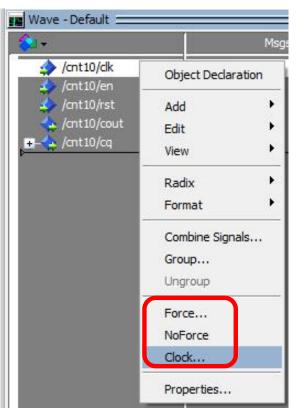


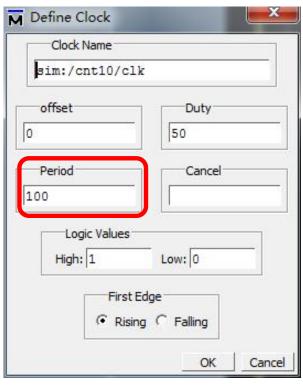


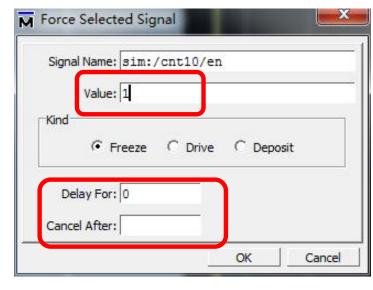


(一) 利用右键菜单编辑波形仿真

- 选中信号,点击右键,通过Clock…(或 Force…)设置信号 波形。
- Clock...设置时钟信号的周期。
- Force...设置信号的0/1取值,已经对应取值的起止时刻。

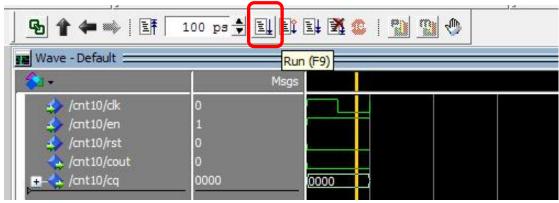




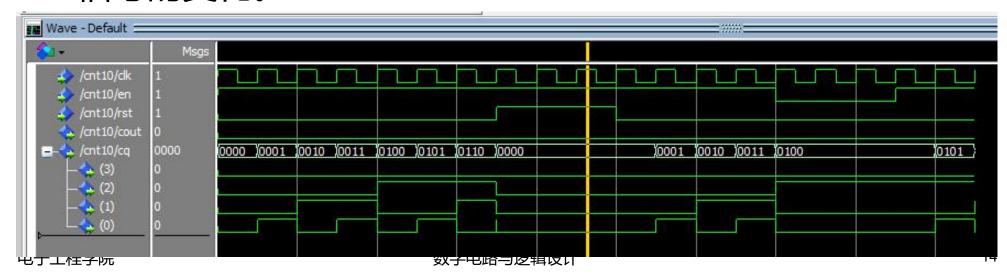


(一) 利用右键菜单编辑波形仿真

- 编辑好信号初始值后,可以点选单步运行F9(run 100)
 - 仿真会运行100ps,波形窗口会出现100ps周期的信号情况。

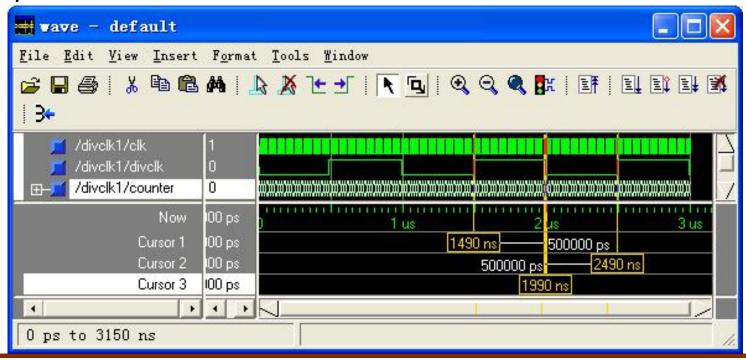


运行多次后,可以选择更改某些信号的取值,以观察输出信号的变化。



(二)利用命令编辑波形仿真

- 在transcript窗口中输入命令对信号进行设置
 - force clk 0 0 ,1 10000 -r 20000 --设置20ns重复的时钟,
- 开始仿真, 在主窗口中输入:
 - run 3us --表示运行仿真3微秒
- 右键点击counter信号,点击Radix->Decimal,就以十进制显示;



8. 退出仿真

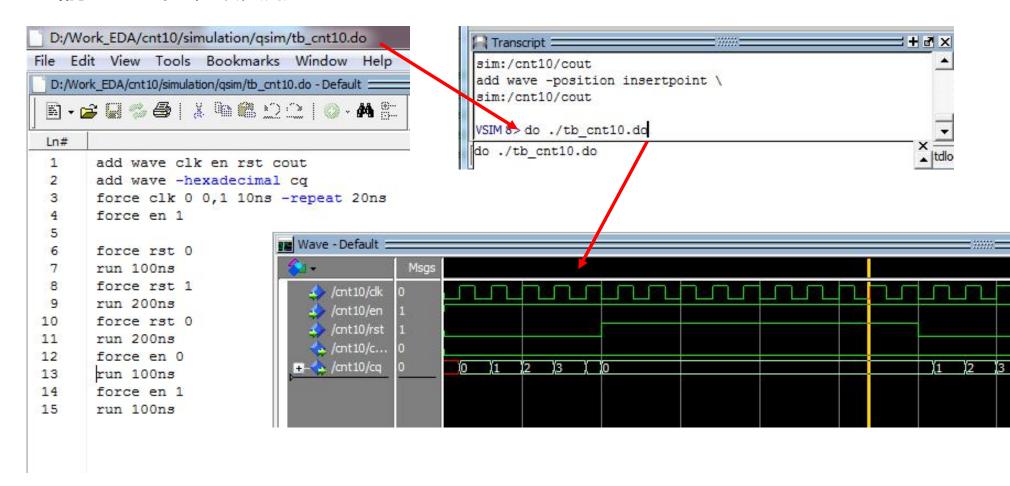
 退出仿真,在主窗口中点击Simulate->End Simulation,会 出现对话框,提示我们是否确认退出仿真,我们点击是退 出仿真; 二、使用do文件进行Modelsim仿真

主窗口命令行方式进行仿真

- 在完成程序编译后,在transcript窗口输入命令:
 - vsim work.divclk1 --divclk1表示设计中的实体名
- 后面的操作和第7步的方式相同,输入命令为时钟信号添加 驱动;
- 要打开波形窗口,输入命令:
 - view wave
- 要为波形窗口添加信号,输入命令:
 - add wave -hex * -- *表示添加设计中所有的信号, -hex表示以十 六进制来表示波形窗口中的信号值;
- 要开始仿真,输入命令:
 - run 3us
- 退出仿真,输入命令:
 - quit –sim

创建do文件, 汇总命令行

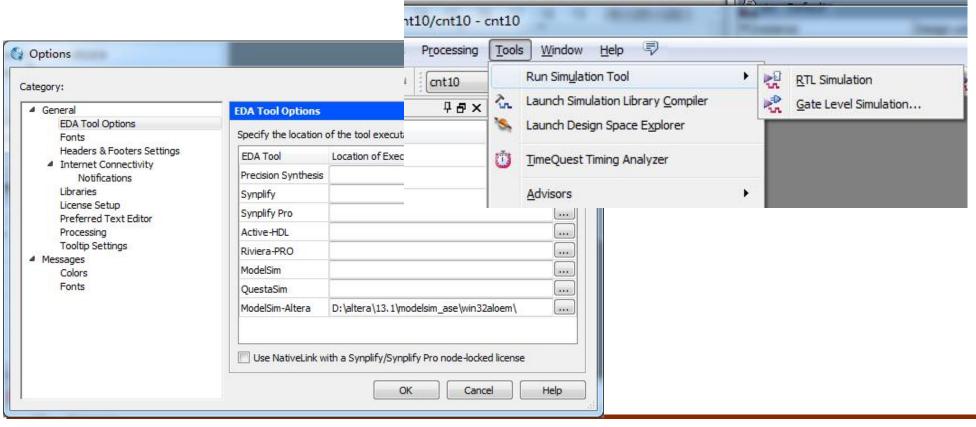
- 创建.do文件,利用命令行编辑输入信号波形,并保存。
- 在脚本窗口运行do ./xxxx.do命令,wave窗口会出现输入和 输出的仿真波形。



*三、调用Modelsim进行仿真

Quartus调用Modelsim

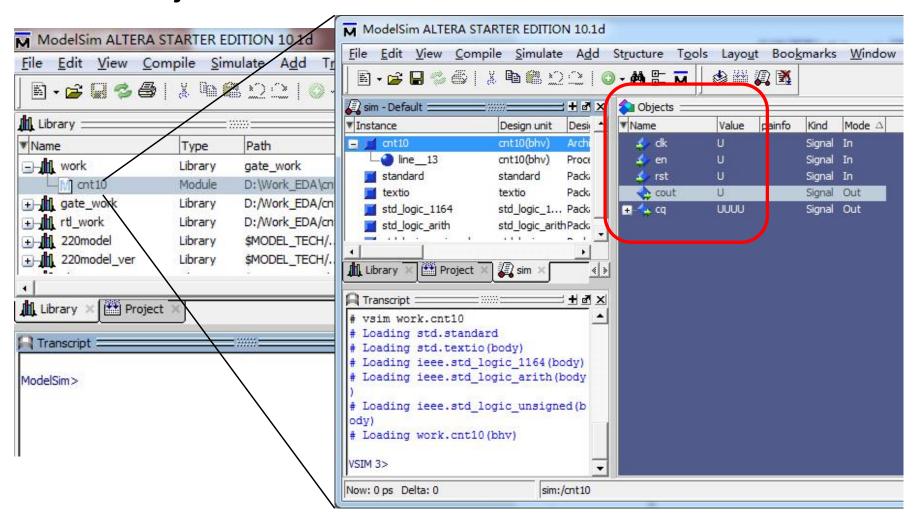
- 当Quartus的工程项目编译完成后,点击Tools → RTL Simulation 或 Gate Level Simulation,会打开Modelsim的 界面。
- 注意在Quartus里设置好Modelsim的执行路径。



21

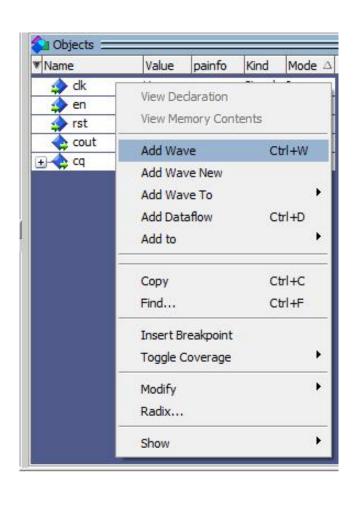
打开Work下的设计模块

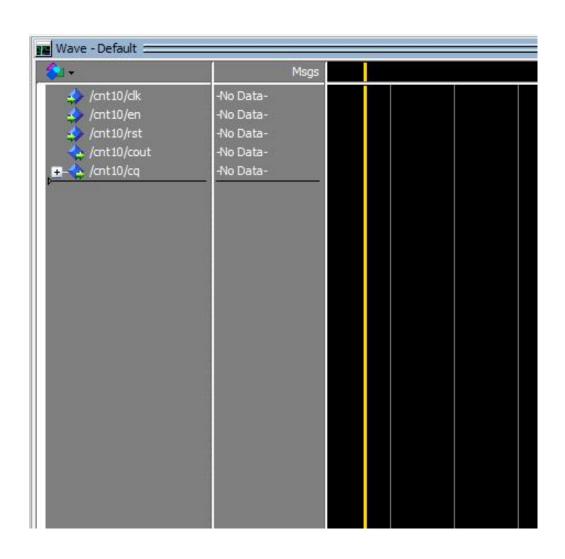
 双击Library → work → xxx 模块,模块的输入输出信号会加载到Objects窗口。



将信号添加到波形(Wave)窗口

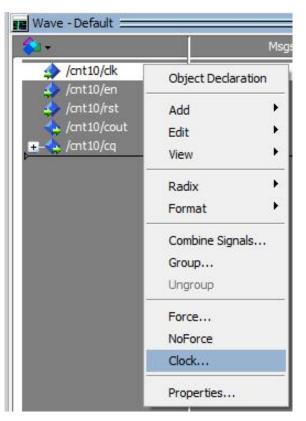
• 全选所有信号,点右键,选择Add Wave.

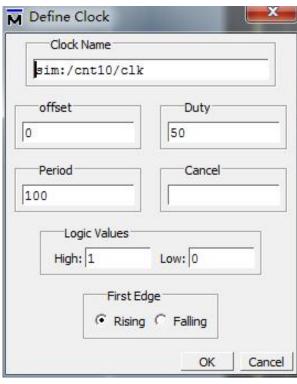




仿真方式

1. 利用命令行设置输入仿真波形。

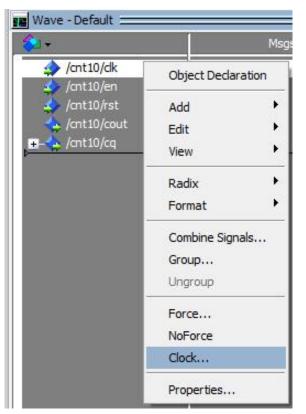


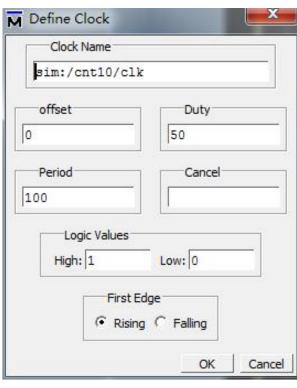


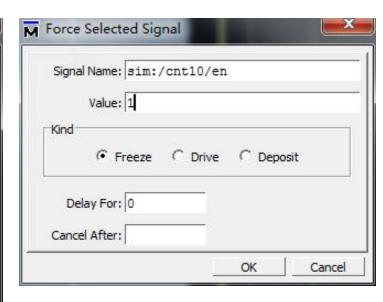


编辑波形,开始仿真

- 选中信号,点击右键,通过Clock.../Force...设置信号。
- Clock...设置时钟信号的周期。
- Force...设置信号 0 / 1信号。

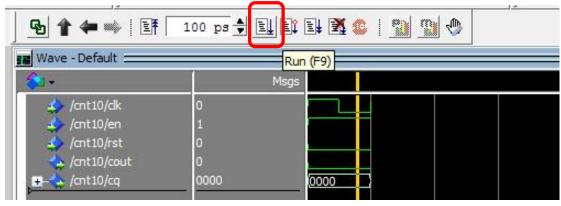






编辑信号的初始值

- 编辑好信号初始值后,可以点选单步运行F9(run 100)
 - 仿真会运行100ps,波形窗口会出现100ps周期的信号情况。



运行多次后,可以选择更改某些信号的取值,以观察输出信号的变化。

