

Universidad Internacional de las Américas Escuela de Ingeniería Informática Informe del laboratorio realizado

Nombre del curso:	Programación II	
Nombre del docente:	Lic. Carlos González Romero	
Fecha actual:	16/03/2023	
Fecha de entrega:	23/03/2023 (6:30pm)	
Nombre del estudiante:		
Número de laboratorio:	4	
Calificación:		
	5%	

Nota importante:

- Estimado estudiante, si el informe de laboratorio usted lo envía fuera del tiempo solicitado, queda a criterio del docente aceptarlo y si se acepta será calificado sobre el 50% del valor del informe.
- La respuesta del laboratorio debe ser con lo visto en clase, de presentarse una solución cuya codificación no sea con lo visto en clase, el laboratorio queda automáticamente anulado.
- La entrega de laboratorio deberá ser mediante el procedimiento establecido por el
 profesor, el cual puede ser mediante versión en repositorio GitHub o mediante una
 carpeta Google Drive compartida con el estudiante, en cada laboratorio se define a
 criterio del profesor la forma de entrega del mismo, el cual debe ser en la fecha y hora
 indicada en este enunciado, de ser entregado posterior no será calificado.

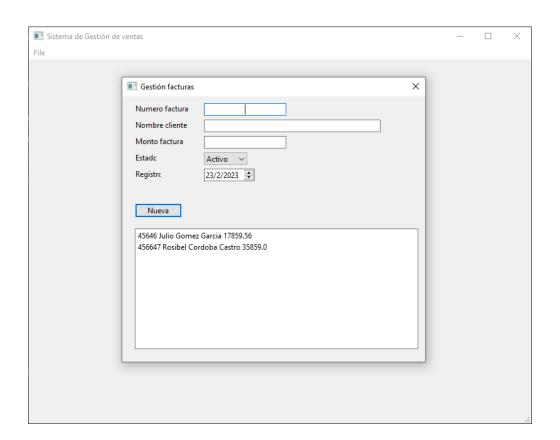


OBJETIVO GENERAL DEL LABORATORIO:

INSTRUCCIONES PARA DESARROLLAR EL LABORATORIO:

Se le ha solicitado realizar algunos ajustes al Sistema de Gestión de Ventas de Supermercados Unidos, los cuales se enlistan a continuación:

- El usuario debe poder elegir que tipo de venta es "Local" o "Extranjera"
- Agregar en la pantalla "Gestión de Ventas" el dato "Impuesto" el cual debe determinarse de la siguiente manera: si es venta local 13% sobre el monto a facturar y si es venta extranjera 15% sobre el monto a facturar.
- En la lista donde se visualizan las facturas creadas se deben visualizar los nuevos dos datos "Impuesto" y "Tipo venta"
- Se requiere además que el dato "Numero factura" sea un consecutivo persistente, no modificable y además que se muestre con el formato "FACT#00060"





RECURSOS PARA USAR EN EL LABORATORIO:

• Visual Studio Code

ENTREGABLES

• Código fuente versionado en Laboratorio #4 de plataforma GitHub.