

数值分析作业：插值与多项式近似

Due on May, 2022

葛雨辰 201800150053

1. 序言

本章节研究插值与多项式逼近问题，**不考虑导数时有** Lagrange 插值多项式法，Nevile 迭代插值法与 Newton 插值法。**考虑导数时有** Hermite 插值多项式法。

首先声明以下所有程序都**按照方法名称命名**，变量含义自明。

2. 用 Lagrange, Nevile 与 Newton 插值计算 3.1 节 3c 题

2.1 运行程序与结果分析

发现 3.1 节 3c 题与 3.3 节 1d 题目数据相似，则擅自在 3.1 节 3c 题加入 3.3 节 1d 题目的导数值，由此也可以加入 Hermite 插值进行比较。（自然，Lagrange, Nevile 与 Newton 插值照常比较，无需使用导数值。）

分别用 Lagrange, Nevile 与 Newton 插值去逼近 $f(0.25)$ 处的值，运行程序的结果如下。其中第一个与第三个得到插值多项式与在 $f(0.25)$ 处的逼近值；第二个得到的是迭代矩阵，在右下角即为逼近值。第四个得到迭代矩阵（同样在右下角即为逼近值）以及插值多项式与在 $f(0.25)$ 处的逼近值。四个程序都计算了 CPU 运行时间。

```
>> x=[0.1,0.2,0.3,0.4];
y=[0.62049958,-0.28398668,0.00660095,0.24842440];
dy=[3.58502082,3.14033271,2.66668043,2.16599366];
>> lagrange(x,y,0.25)
The interpolation polynomial is 184.1*p^2 - 49.77*p - 207.3*p^3 + 3.964.
The value of approximation is -0.21034.
历时 0.071269 秒。
>> neville(x,y,0.25)
历时 0.000083 秒。

ans =

    0.6205         0         0         0
   -0.28399   -0.73623         0         0
    0.006601   -0.13869   -0.28808         0
    0.24842   -0.11431   -0.1326   -0.21034

>> newton(x,y,0.25)
The interpolation polynomial is 184.1*s^2 - 49.77*s - 207.3*s^3 + 3.964.
The value of approximation is -0.21034.
历时 0.060665 秒。
>> hermite(x,y,dy,0.25)

Q =

    0.6205         0         0         0         0         0         0         0
    0.6205         3.585         0         0         0         0         0         0
   -0.28399   -9.0449   -126.3         0         0         0         0         0
   -0.28399         3.1403   121.85   2481.5         0         0         0         0
    0.006601   -2.9059   -2.3446   -620.98   -15512         0         0         0
    0.006601         2.6667   -2.392   -0.47395   3102.5   93075         0         0
    0.24842         2.4182   -2.4845   -0.4625   0.057215   -10342   -3.4472e+05         0
    0.24842         2.166   -2.5224   -0.37949   0.41506   1.7892   34478   1.264e+06

The interpolation polynomial is 1166.403111*s - 14535.48811*s^2 + 90282.26593*s^3 - 299219.063*s^4 + 506742.4272*s^5 - 344723.5914*s^6 + s^7 - 35.7479909.
The value of approximation is -0.0746.
历时 0.090199 秒。
```

其中注意到前三个三个方程计算**所得结果相同**，其原因为所用的插值多项式都为比数据的维度低一维的多项式（唯一性由数学定理保证）。最终逼近值为

$$f(0.25) = -0.21034$$

以及**唯一**的多项式（结果保留四位有效数字）

$$f(x) = -207.3 \cdot x^3 + 184.1 \cdot x^2 - 49.77 \cdot x + 3.964.$$

考察四个程序的 CPU 时间发现：Nevile 的计算时间最短，hermite 由于加入导数的计算时间变长。其余两个处于中等水平且 Newton 由于迭代风格出众略居其上。

2.2 程序说明

在 Lagrange 差值多项式与 Neville 中都是循规蹈矩按照书上的程序图写下代码。但在第三个代码中，我们改进了书中的公式。计算所有形如：

$$f[x_0, \dots]$$

的 newton 差分，发现也可以得到每一个 ewton 任意阶差分。例如具体在在代码中，有如下的迭代

$$\text{coeff}(j) = \frac{y(j) - y(i)}{x(j) - x(i)};$$

其中任意次迭代的 coeff（变量）代表 newton 差分表这一列的每一个系数。因此有更高效率的迭代公式路径，最终代码如下。

```

1      % Newton's interpolatory divided difference fomula
2      % t is coordinate number to be evaluated
3      function output=newton(x,y,t)
4      % Calculate runtime of the program
5      tic;
6      % initialize
7      newpoly=y(1);
8      syms s;
9      % compute the dimension of x
10     n=length(x);
11     coeff=zeros(1,n);
12     temp1=zeros(1,n);
13     dxs=1;
14     for i=1:n-1
15         for j=i+1:n
16             coeff(j)=(y(j)-y(i))/(x(j)-x(i));
17         end
18         temp1(i)=coeff(i+1);    % tempoary variable
19         dxs=dxs*(s-x(i));
20         newpoly=newpoly+temp1(i)*dxs;
21         y=coeff;
22     end
23     % simplify the polynomial
24     newpoly=simplify(newpoly);
25     newpoly=vpa(newpoly,4);
26     % output the evaluted number
27     m=length(t);
28     % temporary value
29     temp=zeros(1,m);
30     for i=1:m
31         temp(i)=subs(newpoly,'s',t(i));
32     end
33     disp(['The interpolation polynomial is ',char(newpoly),'.']);
34     disp(['The value of approximation is ',num2str(temp),'.']);
35     toc;

```

结果显示最终仍得到正确的逼近值 $f(0.25) = -0.21034$ 与逼近多项式

$$f(x) = -207.3 \cdot x^3 + 184.1 \cdot x^2 - 49.77 \cdot x + 3.964.$$

这说明上述改进是正确的。

3. 用 Hermite 插值计算 3.3 节 1d 题

3.1 程序运行

本节使用 3.3 节 1d 题的数据。注意：该数据在 $x = 0.1$ 与 $x = 0.2$ 处的函数值与 3.1 节 3c 题的函数值是互为相反数的。因此不可以将该数据运行的 Hermite 插值算法与上题数据运行的剩余插值算法进行比较！（将该数据在 $x = 0.1$ 与 $x = 0.2$ 处的函数值取反就可以比较，比较结果见第二节。）用 Hermite 插值多项式去逼近任意 $f(x)$ 处的值，运行程序的结果如下。

```
>> x=[0.1,0.2,0.3,0.4];
>> y=[-0.62049958,0.28398668,0.00660095,0.24842440];
>> dy=[3.58502082,3.14033271,2.66668043,2.16599366];
>> hermite(x,y,dy,0.25)

Q =

列 1 至 4

    -0.6205         0         0         0
    -0.6205         3.585         0         0
     0.28399         9.0449         54.598         0
     0.28399         3.1403        -59.045        -1136.4
     0.006601        -2.7739        -59.142        -0.48301
     0.006601         2.6667         54.405         1135.5
     0.24842         2.4182        -2.4845        -284.45
     0.24842         2.166         -2.5224        -0.37949

列 5 至 8

         0         0         0         0
         0         0         0         0
         0         0         0         0
         0         0         0         0
        5679.8         0         0         0
        5679.8         0.040475         0         0
       -7099.6        -42598        -1.4199e+05         0
        1420.3         42600         2.8399e+05         1.42e+06

The interpolation polynomial is 55.11816729*s - 1492.939126*s^2 + 15902.83112*s^3 - 76676.78029*s^4 + 170393.1115*s^5 - 141994.9425*s^6 + s^7 - 1.000014416.
The value of approximation is 0.16675.
历时 0.109415 秒。
```

程序输出的是所有的 Hermite 多项式系数。最终得到逼近值为 $f(0.25) = 0.16675$ 。以及插值多项式，写成标准形式为：（保留 10 位有效数字）

$$f(s) = 55.11816729 \cdot s - 1492.939126 \cdot s^2 + 15902.83112 \cdot s^3 - 76676.78029 \cdot s^4 + 170393.1115 \cdot s^5 - 141994.9425 \cdot s^6 + s^7 - 1.000014416.$$

3.2 程序分析

书中流程图的 x 下标由 0 开始，而 **matlab** 的检索一般由 1 开始。因此针对这个问题需要改进迭代公式，经过计算获得如下的迭代公式：

$$Q(i, j) = \frac{Q(i, j-1) - Q(i-1, j-1)}{z(i) - z(i-j+1)}$$

结果显示上述改进是正确的。

3.3 试运行

虽说本段居于最后一节，但在逻辑上是首先的。由于该算法的迭代公式较为复杂，笔者运用所写算法去运行书中数据进行检验：考察书中 **Table3.12** 的数据，运行如下：

```
>> x=[1.3,1.6,1.9];
>> y=[0.6200860,0.4554022,0.2818186];
>> dy=[-0.5220232,-0.5698959,-0.5811571];
>> hermite(x,y,dy,1.5)
```

Q =

```
0.62009      0      0      0      0      0
0.62009     -0.52202      0      0      0      0
0.4554      -0.54895     -0.089743      0      0      0
0.4554      -0.5699      -0.069833      0.066366      0      0
0.28182     -0.57861     -0.029054      0.067966      0.0026667      0
0.28182     -0.58116     -0.0084837      0.068567      0.0010019     -0.0027747
```

The interpolation polynomial is $27.31537557*s - 36.281958*s^2 + 23.64089889*s^3 - 7.697333333*s^4 + s^5 - 7.241024342$.
The value of approximation is 0.51167.
历时 0.075236 秒。

与 3.14 进行比较发现表格数据与最终拟合的数据完全一致,且逼近值

$$f(0.25) = 0.512 = H_5(1.5)$$

最终验证了所写算法的正确性!

4. 代码附录

4.1 Lagrange 插值

```
1  % lagrange polynomial for interpolation
2  % t is coordinate number (vector) to be evaluated
3  function output=lagrange(x,y,t)
4  % Calculate runtime of the program
5  tic;
6  % calculate the dimension of x
7  n=length(x);
8  syms p;
9  % calculate the lagrange polynomial
10 lapoly=0;
11 for i=1:n
12     labase=y(i);
13     for j=1:i-1
14         labase=labase*(p-x(j))/(x(i)-x(j));
15     end
16     for j=i+1:n
17         labase=labase*(p-x(j))/(x(i)-x(j));
18     end
19     lapoly=lapoly+labase;
20 end
21 lapoly=simplify(lapoly);
22 lapoly=vpa(lapoly,4);
23 % output the evaluted number
24 m=length(t);
25 % temporary value
26 temp=zeros(1,m);
27 for i=1:m
28     temp(i)=subs(lapoly,'p',t(i));
29 end
30 disp(['The interpolation polynomial is ',char(lapoly),'.']);
31 disp(['The value of approximation is ',num2str(temp),'.']);
32 toc;
```

4.2 Neville 迭代插值

```

1  % neville's iterated interpolation
2  % t is coordinate number to be evaluated
3  function output=neville(x,y,t)
4  n=length(x);
5  % Calculate runtime of the program
6  tic;
7  % initialize the table
8  Q=zeros(n,n);
9  for i=1:n
10     Q(i,1)=y(i);
11 end
12 for i=2:n
13     for k=2:i
14         Q(i,k)=((t-x(i-k+1))*Q(i,k-1)-(t-x(i))*Q(i-1,k-1))/(x(i)-x(i-k+1));
15     end
16 end
17 toc
18 output=Q;

```

4.3 Newton 插值

```

1  % Newton's interpolatory divided difference fomula
2  % t is coordinate number to be evaluated
3  function output=newton(x,y,t)
4  % Calculate runtime of the program
5  tic;
6  % initialize
7  newpoly=y(1);
8  syms s;
9  % compute the dimension of x
10 n=length(x);
11 coeff=zeros(1,n);
12 temp1=zeros(1,n);
13 dxs=1;
14 for i=1:n-1
15     for j=i+1:n
16         coeff(j)=(y(j)-y(i))/(x(j)-x(i));
17     end
18     temp1(i)=coeff(i+1); % tempoary variable
19     dxs=dxs*(s-x(i));
20     newpoly=newpoly+temp1(i)*dxs;
21     y=coeff;
22 end
23 % simplify the polynomial
24 newpoly=simplify(newpoly);
25 newpoly=vpa(newpoly,4);
26 % output the evaluted number
27 m=length(t);
28 % temporary value
29 temp=zeros(1,m);
30 for i=1:m
31     temp(i)=subs(newpoly,'s',t(i));
32 end
33 disp(['The interpolation polynomial is ',char(newpoly),'.']);
34 disp(['The value of approximation is ',num2str(temp),'.']);
35 toc;

```

4.4 Hermite 插值

```

1  % Hermite interpolation
2  % t is coordinate number to be evaluated
3  function output=hermite (x,y,dy,t)
4  % Calculate runtime of the program
5  tic;
6  % compute the dimension of x
7  n=length(x);
8  syms s;
9  z=zeros(2*n,1);
10 Q=zeros(2*n,2*n);
11 for i=1:n
12     z(2*i-1)=x(i);
13     z(2*i)=x(i);
14     Q(2*i-1,1)=y(i);
15     Q(2*i,1)=y(i);
16     Q(2*i,2)=dy(i);
17     if (i≠1)
18         Q(2*i-1,2)=(Q(2*i-1,1)-Q(2*i-2,1))/(z(2*i-1)-z(2*i-2));
19     end
20 end
21 for i=3:(2*n)
22     for j=3:i
23         Q(i,j)=(Q(i,j-1)-Q(i-1,j-1))/(z(i)-z(i-j+1));
24     end
25 end
26
27 % compute the hermite poynomial
28 temp=1;
29 hermitepoly=Q(1,1);
30 for i=1:n-1
31     temp=temp*(s-x(i));
32     hermitepoly=hermitepoly+Q(2*i,2*i)*temp;
33     temp=temp*(s-x(i));
34     hermitepoly=hermitepoly+Q(2*i+1,2*i+1)*temp;
35 end
36 hermitepoly=hermitepoly+temp*(s-x(n));
37 hermitepoly=simplify(hermitepoly);
38 hermitepoly=vpa(hermitepoly,10);
39 % output the evaluted number
40 m=length(t);
41 % temporary value
42 temp=zeros(1,m);
43 for i=1:m
44     temp(i)=subs(hermitepoly,'s',t(i));
45 end
46 Q
47 disp(['The interpolation polynomial is ',char(hermitepoly),'.']);
48 disp(['The value of approximation is ',num2str(temp),'.']);
49 toc;

```