一个记忆型翻牌游戏，总共三个level，分别是 2x2, 4x4, 6x6

分数计算，当前等级 \*\* 2 \* 当前倒计时的时间

游戏流程

1. 用户点击Start Game，更新游戏界面。level 1， 四张卡片。倒计时开始。

2. 用户点击卡片，

如果该卡片未被翻开过

翻开卡片，如果这是翻开的第二张卡片，检查两张卡片是否一致 （比较data-attribute)

如果一致，持续打开卡片，增加玩家分数

否则，1.5秒后盖上这两张卡片

如果已经被翻开

把该卡片盖上

3. 如果60s已到，所有卡片并未全部翻转，游戏结束，弹出alert

4. 如果60s内，所有卡片全部翻转，进入下一level。如果当前为第三个level，结束游戏，结算分数

链接：<https://lazebear.github.io/Mem/>

Js课的原始备课文件在： <https://stackblitz.com/edit/js-gjzexx?file=index.js>

刚开始开发的时候，可以把原本game-board这个div里的内容替换成：

<div class="game-board" style="grid-template-columns: 1fr 1fr;">

<div class="card css3" data-tech="css3">

<div class="card\_\_face card\_\_face--front"></div>

<div class="card\_\_face card\_\_face--back"></div>

</div>

<div class="card html5" data-tech="html5">

<div class="card\_\_face card\_\_face--front"></div>

<div class="card\_\_face card\_\_face--back"></div>

</div>

<div class="card css3" data-tech="css3">

<div class="card\_\_face card\_\_face--front"></div>

<div class="card\_\_face card\_\_face--back"></div>

</div>

<div class="card html5" data-tech="html5">

<div class="card\_\_face card\_\_face--front"></div>

<div class="card\_\_face card\_\_face--back"></div>

</div>

</div>