# 自然語言處理 Natural Language Processing Term Project LLM – Detect AI Generated Text

## 國立臺北科技大學 (NTUT)

第35組

113598043 張育丞

11359C3020 劉莉庭

11359C3049 黄育承

December 24, 2024

# 目錄

<b>一、</b>	題目介紹	1
二、	資料集剖析	1
三、	環境簡介與架構說明	2
四、	程式實作	5
五、	成品展現	17
六、	其他方法	18
七、	總結	19
八、	未來展望	19
九、	結案心得	20
+、	<b>参考文獻</b>	22

# 圖目錄

圖	圖 1 系統功能運作流程圖	4
昌	圖 2 原始 ROC 結果	17
昌	圖 3 原始分數	17
昌	圖 4 調整後 ROC 結果	17
昌	圖 5 調整後分數	17
	圖 6 原始成績[4]	
圖	圖 7 調整成績	18

# TAIPEI TECH

# 表目錄

表	各式執行環境	3
•	環境之套件版本	
表:	調整後的 10 個 Epochs 之損失函數數值	8



#### 一、題目介紹

- 1. 競賽背景:隨著大型語言模型的廣泛應用,人們擔心它們可能取代或改變人類的工作,特別是在教育領域,可能影響學生技能的發展。學術界擔心 LLM 可能助長抄襲行為,因為它們能生成與人類撰寫的文件極為相似的內容。
- 2. 競賽目標:參賽者需建立模型,準確識別一篇文章是由學生撰寫還是由 LLM 生成。這有助於識別 LLM 的特徵,推動 LLM 文件檢測技術的發展。
- 3. 預期目標:透過文獻[1]的程式碼進行修改,加入文獻[2-4]的程式碼或架構,將其提升效果。
- 4. **評分標準:**該比賽使用對數損失函數(Logarithmic Loss)作為評估指標。這意味著你的模型需要生成每個文件屬於「AI生成」和「人類撰寫」的機率分佈,而不是簡單的①或 1 分類。
- 損失函數計算

$$LogLoss = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i \log(y^i) + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}^i))$$

其中:

 $y_i$  是真實標籤 (0 或 1)。

 $\hat{v}^i$  是模型預測的機率。

● Efficiency Score 計算

用於評斷提交的結果之依據預測機率與實際目標的 ROC 曲線下面積(AUC)進行評估。 測試時,將會依每個 ID 預測該文件由 LLM 產生的機率。

$$Efficiency = \frac{AUC}{Benchmark - maxAUC} + \frac{RuntimeSeconds}{32400}$$

# 二、資料集剖析

比賽提供了訓練、測試和樣本資料集。每個資料集的內容如下:

#### 2.1. 文件列表

#### train.csv

- 包含訓練資料,格式如下:
  - text:一段文件。
  - label:文本的標籤,0表示人類撰寫,1表示AI生成。

#### test.csv

○ 包含測試資料,只有 text,需要參賽者預測它們的標籤。

#### sample\_submission.csv

提供了測試集的預測格式,參賽者需要生成類似的提交文字。

#### 2.2. 資料集描述

競賽資料集包含約 10,000 篇文章,其中部分由學生撰寫,部分由各種 LLM 生成。所有文章均針對七個不同的作文題目之一進行撰寫。訓練集中主要是學生撰寫的文章,僅有少量生成的文章作為示例。測試集則包含學生和 LLM 生成的文章。

#### 2.3. 評估指標

提交結果將根據預測機率與實際目標之間的 ROC 曲線下面積(AUC)進行評估。參賽者需為測試集中的每個 ID 預測該文章由 LLM 生成的機率。

#### 評估檔案 <submission.csv>

id, generated0000aaaa, 0.11111bbbb, 0.92222ccc, 0.4

#### 2.4. 資料特徵的捕捉

- o AI 生成的文字可能有特定模式,例如較高的一致性或缺乏人類特有的錯誤。
- 而人類文字可能存在錯別字、非結構化語法等特徵。

#### 2.5. 過擬合問題

訓練模型時需要注意,過度擬合訓練資料可能導致對測試資料的泛化能力差。

#### 2.6. 模型選擇

需要選擇適合自然語言處理(NLP)的模型,例如 Transformer-based 模型(如: BERT、RoBERTa)。

## 三、 環境簡介與架構說明

#### 3.1. 環境簡介

在本題目中,我們針對多種運行環境進行測試,包括必要的 Kaggle 平台,額外也在 Google Colab 和個人 PC 進行了測試。以下將各環境的硬體與軟體配置整理為參考表(見表 1 和

表 2) ,以便於部署需求的確認。

在運行 PC 和 Colab 時,程式碼可以正常連接網路,因此對於套件的使用無過多限制。然而,在 Kaggle 環境中,由於平台防止作弊的政策,網路連線被限制,導致 Huggingface 模型無法正常運行。 為了解決此問題,我們引用了其他用戶適配 Kaggle 環境的套件[1-3],成功完成了最終的部署。

表1各式執行環境

No.	Component	PC Specification	Google Colab Specification	Kaggle Specification
1	Running Environment	System: Windows 11 Pro, CPU: Intel Core i9-12900K, RAM: 16GB * 2 (32GB), GPU: NVIDIA RTX 3090	GPU: T4 * 2	GPU: P100
2	Python Version	3.9.18	3.10	3.10.13

#### 表 2 環境之套件版本

No.	Package Name	Kaggle Version	Colab Version	PC Version
1	Pandas	2.2.3	2.2.2	2.3.3
2	PyTorch (GPU)	2.4.0	2.5.1	2.4.0
3	tqdm	4.66.4	4.67.1	4.66.5
4	Transformers	4.46.3	4.47.1	4.47.0
5	Scikit-learn	1.2.2	1.6.0	1.6.0
6	Numpy	1.26.4	1.26.4	1.26.4
7	Matplotlib	3.7.5	3.8.0	3.9.4

#### 3.2. 架構說明

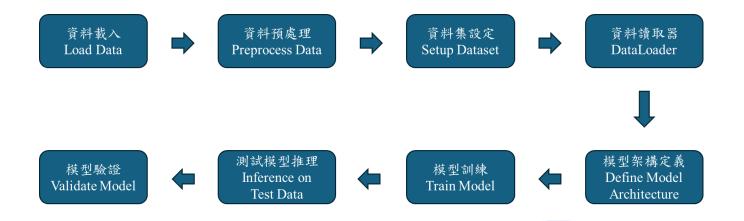


圖 1 系統功能運作流程圖

我們根據完成的程式結果,繪製圖1系統功能流程圖,並整理出以下8個步驟:

- 資料載入 (Load Data): 將原始資料從外部來源導入系統。
- 資料預處理 (Preprocess Data):對資料進行清理、格式轉換及異常值處理。
- 資料集設定 (Setup Dataset):分割資料為訓練集、驗證集及測試集。
- 資料讀取器 (DataLoader):使用資料讀取器分批載入資料。
- 模型架構定義 (Define Model Architecture): 設計深度學習模型的結構。
- 模型訓練 (Train Model):使用訓練集進行模型的參數學習。
- 測試模型推理 (Inference on Test Data): 在測試集上進行模型推理測試。
- 模型驗證 (Validate Model):驗證模型的準確性及泛化能力。

#### 四、程式實作

```
import pandas as pd
import torch
from torch.utils.data import Dataset, DataLoader, WeightedRandomSampler
from transformers import AutoTokenizer, AutoModel
from torch import nn
from torch.optim import AdamW
from tqdm import tqdm
from sklearn.metrics import roc auc score
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.feature_extraction.text import TfidfVectorizer
from sklearn.linear model import SGDClassifier, LogisticRegression
from sklearn.ensemble import VotingClassifier
import unicodedata
import re
import numpy as np
import random
```

載入這次專案中所有會被使用到的套件。

#### • import pandas as pd

用於資料處理和分析。pandas 提供了強大的 DataFrame 結構,便於操作表格型資料(例如讀取 CSV 檔案、進行資料過濾和清理)。

#### import torch

PyTorch 是一個強大的深度學習框架,支持自動微分、模型構建和訓練。

• from torch.utils.data import Dataset, DataLoader, WeightedRandomSampler

Dataset:用於定義自定義資料集類,便於與模型訓練對接。

DataLoader:用於將資料集分批處理 (mini-batch),並提供多線程支持以加速資料載入。

WeightedRandomSampler:基於樣本的權重進行抽樣,通常用於解決資料不平衡問題。

#### • from transformers import AutoTokenizer, AutoModel

AutoTokenizer:自動載入適用於某個預訓練模型的分詞器,將文字轉換為數字化張量。 AutoModel:自動載入適用於特定任務的預訓練模型(例如 BERT、GPT 等)。

#### from torch import nn

PyTorch 的神經網絡模組,提供模型結構(例如線性層、激活函數)的基礎構建塊。

#### • from torch.optim import AdamW

AdamW 是一種改進的優化器,適合深度學習模型的訓練,特別是 NLP 領域的預訓練模型。

#### • from tqdm import tqdm

提供進度條工具,用於跟蹤迭代過程中的進展,增強程式執行的可視化。

#### from sklearn.metrics import roc\_auc\_score

計算 ROC 曲線下面積 (AUC),用於二元分類模型的性能評估。

- from sklearn.model\_selection import train\_test\_split
  - 將資料集分為訓練集與測試集,支持隨機拆分並設置比例。
- from sklearn.feature\_extraction.text import TfidfVectorizer

用於將文字轉換為 TF-IDF 特徵向量,通常作為傳統機器學習模型的輸入。

• from sklearn.linear\_model import SGDClassifier, LogisticRegression

SGDClassifier:基於隨機梯度下降的分類器,適用於大規模稀疏資料。

LogisticRegression:線性分類模型,常用於二元分類任務。

from sklearn.ensemble import VotingClassifier

用於構建集成學習模型,將多個分類器結合在一起,通過投票決定最終輸出。

• import unicodedata

提供對 Unicode 字元的操作,常用於清洗和標準化文字資料。

• import re

正則表達式模組,用於文字的模式匹配和清洗,例如去除多餘符號或格式化資料。

• import numpy as np

用於數學計算和操作多維資料陣列,常與 PyTorch 和 sklearn 一起使用。

• import random

提供隨機數生成功能,常用於資料打亂或抽樣。

讀取這次專案中使用到的資料集,包含訓練集、測試集。

- DATA\_PATH: 主資料集的文字路徑,用於讀取專案的訓練和測試資料。
- ADDITIONAL\_DATA\_PATH: 補充資料集的文字路徑,可能包含來自其他來源的資料,用於擴充訓練資料集。

- 使用 pandas.read\_csv 方法讀取 CSV 文字,將資料載入為 DataFrame 格式:
- train\_essays: 包含訓練集的作文資料,通常包括文章文字和生成標籤。
- train\_prompts: 包含訓練集的作文題目,可能與作文內容相關聯。
- test\_essays: 包含測試集的文章資料,用於驗證模型表現。
- additional\_data: 補充資料,提供更多的文本和標籤,可能來自其他來源以增強模型訓練效果。

#### # 資料清理函數

```
def clean_text(text):
    text = unicodedata.normalize("NFKD", text)
    text = re.sub(r"<.*?>", "", text)
    text = re.sub(r"\[.*?\]", "", text)
    text = text.encode("ascii", "ignore").decode("ascii")
    text = re.sub(r"http\S+", "", text)
    text = re.sub(r"[^\w\s]", "", text)
    text = re.sub(r"\s+", " ", text)
    text = re.sub(r"\s+", " ", text).strip()
    return text
```

清理文字中的雜訊,為模型提供更乾淨的輸入。

- unicodedata.normalize("NFKD", text): 將文字轉換為規範的 Unicode 格式,便於進一步處理。
- re.sub(r"<.\*?>", "", text): 移除 HTML 標籤。
- re.sub(r"\[.\*?\]", "", text): 移除中括號及其中的內容。
- text.encode("ascii", "ignore").decode("ascii"):移除非 ASCII 字元,去除特殊符號或異常字元。
- re.sub(r"http\S+", "", text):移除 URL (以 http 開頭的鏈接)。

```
# 資料增強: 隨機删除單字

def augment_text(text, drop_prob=0.1):
    words = text.split()
    augmented = [word for word in words if random.uniform(0, 1) > drop_prob]
    return " ".join(augmented)

train_data["text"] = train_data["text"].map(clean_text).map(lambda x: augment_text(x, drop_prob=0.1))
test_essays["text"] = test_essays["text"].map(clean_text)
```

- re.sub(r"[^\w\s]", "", text): 移除所有標點符號,保留字母和空格。
- re.sub(r"\s+","", text).strip(): 移除多餘的空格,並刪除頭尾空白字元。 實現資料增強,通過隨機刪除單字增加訓練資料的多樣性,讓模型更具穩定性。 text.split():將文字按空格分割成單字列表。
- random.uniform $(0, 1) > drop_prob$ 
  - 使用隨機數判斷是否保留單字。
  - 機率由參數 drop\_prob 決定,預設為 0.1。

- 刪除單字:只有隨機數大於 drop prob 時,該單字才會被保留。
- 返回結果:使用"".join(augmented) 將剩餘單字拼接回字元串。
- 訓練資料處理
  - train\_data["text"].map(clean\_text):對訓練資料中的 text 列應用 clean\_text 函數,完成文字清理。
  - map(lambda x: augment\_text(x, drop\_prob=0.1)): 在清理後的文字上執行資料增強,模擬更多變的輸入情況。
- 測試資料處理:只執行 clean\_text,保持測試資料穩定,避免干擾模型評估。

#### # 分割訓練和驗證集

train\_df, val\_df = train\_test\_split(train\_data, test\_size=0.2, stratify=train\_data["label"],
random\_state=42)

將訓練資料分割為訓練集和驗證集,用於模型訓練與評估。

- train\_data:原始訓練資料。
- test\_size=0.2:20%的資料用於驗證,其餘80%用於訓練。
- stratify=train\_data["label"]:根據標籤 label 進行分層抽樣,確保訓練集和驗證集中各類別的比例 一致。
- random\_state=42:設置亂樹種子,確保分割結果可重現。

tokenizer = AutoTokenizer.from\_pretrained("/kaggle/input/huggingface-bert-variants/bert-baseuncased/bert-base-uncased") evice = torch.device("cuda" if torch.cuda.is available() else "cpu")

#### Tokenizer

- 使用 Hugging Face 的 AutoTokenizer, 載入預訓練模型 bert-base-uncased 的 tokenizer。
- 功能
  - ◆ 將文字轉換為模型可接受的格式(如 token IDs 和 attention masks)。
  - ◆ 處理包括填充、截斷等,確保輸入長度一致。
  - ◆ Device:根據是否有可用的 GPU,自動設置設備為 cuda (GPU)或 CPU。

- 初始化
  - df: 輸入資料框,包含文字和標籤。
  - is\_test: 指示是否為測試資料。
- 如果是測試資料,則不設置標籤。
  - self.inputs:
- 使用 tokenizer 將文字轉換為模型輸入格式。
  - 參數
    - ◆ padding="max\_length":將所有文字填充到最大長度(max\_length=512)。
    - ◆ truncation=True:如果文字長度超過512,則進行截斷。
    - ◆ return\_tensors="pt":將輸出轉換為 PyTorch 張量格式。
  - self.labels:
    - ◆ 如果不是測試資料,將標籤轉換為 PyTorch 張量。
    - ◆ 標籤類型設為 float,便於用於二分類問題。

```
def __len__(self):
    return len(self.inputs["input ids"])
```

```
def __getitem__(self, idx):
    input_ids = self.inputs["input_ids"][idx]
    attention_mask = self.inputs["attention_mask"][idx]
    if self.is_test:
        return {"input_ids": input_ids, "attention_mask": attention_mask}
    label = self.labels[idx]
    return {"input_ids": input_ids, "attention_mask": attention_mask, "label": label}
```

返回資料集的長度,即樣本數。

- 索引訪問樣本
  - 通過 idx 獲取指定索引的資料。
  - 提取 input\_ids 和 attention\_mask 作為模型輸入。

- 測試資料
  - 如果是測試資料,不返回 label。
- 訓練/驗證資料
  - 返回包含 input\_ids、attention\_mask 和 label 的字典。

#### # 平衡資料樣本

```
class_counts = train_df["label"].value_counts()
class_weights = 1.0 / class_counts
```

- 平衡正負樣本數量,減少資料不均衡對模型的影響。
  - 使用 value\_counts 計算每個類別的樣本數。
  - 通過取倒數 (1.0 / class\_counts) 計算每個類別的權重。
    - ◆ 類別樣本越少,權重越大。

```
sample_weights = train_df["label"].map(class_weights).values
sampler = WeightedRandomSampler(sample_weights, len(sample_weights))
```

- map(class\_weights)
  - 根據 class\_weights 為每個樣本分配對應權重。
- WeightedRandomSampler
  - 使用樣本權重進行隨機抽樣。
  - 確保每個類別的樣本被抽到的機率與權重成正比。

```
train_loader = DataLoader(EssayDataset(train_df), batch_size=16, sampler=sampler)
val_loader = DataLoader(EssayDataset(val_df), batch_size=16, shuffle=False)
test loader = DataLoader(EssayDataset(test essays, is test=True), batch size=16, shuffle=False)
```

- EssayDataset:將定義的 EssayDataset 類作為資料來源。
- batch\_size=16: 每批載入 16 條樣本。
- sampler=sampler(僅訓練資料):使用加權隨機抽樣確保類別平衡。
- shuffle=False:測試和驗證資料不進行隨機打亂,保持資料順序。

```
class CustomBERTModel(nn.Module):
   def init (self, pretrained model="/kaggle/input/huggingface-bert-variants/bert-base-
uncased/bert-base-uncased"):
       super(CustomBERTModel, self).__init_
       self.bert = AutoModel.from_pretrained(pretrained_model)
       self.dropout = nn.Dropout(0.3)
       self.classifier = nn.Sequential(
           nn.Linear(self.bert.config.hidden size, 256),
           nn.ReLU(),
           nn.Dropout (0.2),
           nn.Linear(256, 128),
           nn.ReLU(),
           nn.Linear(128, 1)
       )
   def forward(self, input_ids, attention_mask):
       outputs = self.bert(input_ids=input_ids, attention_mask=attention_mask)
       pooled output = self.dropout(outputs.pooler output)
       logits = self.classifier(pooled output)
       return logits
model = CustomBERTModel().to(device)
optimizer = AdamW(model.parameters(), lr=2e-5, weight decay=1e-4)
criterion = nn.BCEWithLogitsLoss()
```

#### ● 別定義

■ 繼承自 PyTorch 的 nn.Module,用於構建自定義神經網絡模型。

#### ● 初始化

- 接收預訓練模型的路徑作為參數(默認使用 bert-base-uncased)。
- 調用 super() 初始化父類別的功能。

#### self.bert

- 載入 Hugging Face 的預訓練 BERT 模型。
- AutoModel 提供 BERT 的基本架構,不包含特定任務的頭部(如分類頭)。

#### Dropout

- 設置丟棄率為30%,用於防止過擬合。
- 隨機將一部分神經元設為 0,在訓練時增加模型的泛化能力。

#### ● 分類器部分

■ 分層結構

#### i. 第一層

- ◆ 將 BERT 的隱藏層輸出(大小由 self.bert.config.hidden\_size 定義)映射到 256 維。
- ◆ 激活函數:使用 ReLU 非線性激活。
- ◆ Dropout: 丟棄率設為 20%。

#### ii. 第二層

- ◆ 將 256 維輸出映射到 128 維。
- ◆ 激活函數:再次使用 ReLU。

#### iii. 第三層

◆ 最終輸出1維(因為是二分類問題,輸出單個邏輯值)。

#### AdamW

一種改進的 Adam 優化器,加入了權重衰減 (weight\_decay)以正則化模型。

#### ● 參數

- model.parameters(): 傳入模型的參數,用於優化。
- 學習率 (lr=2e-5): 設定為 2e-5, 適合微調預訓練模型的初始學習率。
- 權重衰減 (weight\_decay=1e-4): 防止參數過大,提升模型泛化能力。

#### • BCEWithLogitsLoss

- 二分類交叉熵損失,內部結合了 sigmoid 函數。
- 適用於輸出未經激活的邏輯(logits)。

#### # 動態學習率調整

from torch.optim.lr\_scheduler import CosineAnnealingLR
scheduler = CosineAnnealingLR(optimizer, T max=10)

#### Optimizer

- 將調整的對象設置為之前定義的 optimizer。
- 該優化器中的學習率會根據餘弦調整策略逐步更新。

#### ● T\_max=10

■ 指定完整的餘弦週期為 10 epochs,表示學習率在 10 epochs 內從初始值逐步減小至接近零。

```
epochs = 10
for epoch in range(epochs):
   model.train()
   train loss = 0
   for batch in tqdm(train loader, desc=f"Epoch {epoch+1}/{epochs}"):
       input ids = batch["input ids"].to(device)
       attention mask = batch["attention mask"].to(device)
       labels = batch["label"].to(device)
       optimizer.zero grad()
       outputs = model(input_ids, attention_mask).squeeze(-1)
       loss = criterion(outputs, labels)
       loss.backward()
       optimizer.step()
       train_loss += loss.item()
   scheduler.step()
   print(f"Epoch {epoch+1} Loss: {train loss / len(train loader):.4f}")
```

#### ● 前向傳播

- 將 input\_ids 和 attention\_mask 傳遞到模型中,得到預測結果 outputs。
- 使用 .squeeze(-1) 簡化輸出,因為二元分類只需要單個輸出值。

#### ● 損失計算

■ 使用定義的 BCEWithLogitsLoss 計算模型預測結果與標籤之間的誤差。

#### ● 梯度清零 (zero\_grad)

■ 清除上一個 batch 累積的梯度,避免干擾本次更新。

#### ● 反向傳播 (backward)

■ 計算損失函數對模型參數的梯度。

#### ● 參數更新 (step)

- 使用優化器根據計算出的梯度更新模型參數。
- 將每個 batch 的損失累加,便於後續計算平均損失。
- 使用 Cosine Annealing LR 動態調整學習率,逐步減小以促進收斂。
- 計算每個 Epochs 的平均損失並輸出,用於監控模型的訓練效果。

```
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.metrics import roc curve, auc
from tqdm import tqdm
epochs = 10
for epoch in range (epochs):
   model.train()
   train loss = 0
   for batch in tqdm(train loader, desc=f"Epoch {epoch+1}/{epochs}"):
       input ids = batch["input ids"].to(device)
       attention mask = batch["attention mask"].to(device)
       labels = batch["label"].to(device)
       optimizer.zero_grad()
       outputs = model(input ids, attention mask).squeeze(-1)
       loss = criterion(outputs, labels)
       loss.backward()
       optimizer.step()
       train loss += loss.item()
```

#### ● 訓練階段

- 訓練過程使用 model.train(), 啟用 dropout 等訓練行為。
- 使用 optimizer.zero\_grad() 清除累積的梯度。
  - ◆ 前向傳播 (model(input\_ids, attention\_mask)) 計算輸出結果。
  - ◆ 損失函數計算後進行反向傳播 (loss.backward()) 和優化 (optimizer.step())。

```
#驗證並畫 ROC 圖
model.eval()
all labels = []
all_preds = []
with torch.no_grad():
    for batch in val loader:
        input ids = batch["input ids"].to(device)
        attention mask = batch["attention mask"].to(device)
        labels = batch["label"].to(device)
        outputs = model(input ids, attention mask).squeeze(-1)
        all labels.extend(labels.cpu().numpy())
        all preds.extend(outputs.cpu().numpy())
# 計算 FPR, TPR 和 AUC
fpr, tpr, _ = roc_curve(all_labels, all_preds)
roc auc = auc(fpr, tpr)
# 繪製 ROC 曲線
plt.figure()
plt.plot(fpr, tpr, color='darkorange', lw=2, label=f'ROC curve (area = {roc_auc:.2f})')
plt.plot([0, 1], [0, 1], color='navy', lw=2, linestyle='--')
plt.xlabel('False Positive Rate')
plt.ylabel('True Positive Rate')
plt.title(f'Receiver Operating Characteristic - Epoch {epoch+1}')
plt.legend(loc="lower right")
plt.show()
```

#### ● 驗證階段

- 設定模型為驗證模式,關閉 dropout 等隨機性層。
- 使用 torch.no\_grad() 禁用梯度計算以節省內存。

#### ● 收集標籤和預測

將每個 batch 的實際標籤 (labels) 和模型預測結果 (outputs) 收集起來,用於後續的評估。

#### ■ ROC 曲線和 AUC 計算

■ ROC 曲線

不同閾值下的假正率 (FPR) 和真正率 (TPR)。

- AUC (Area Under Curve)
  - ◆ 計算 ROC 曲線下的面積,用於量化模型的分類性能。
  - ◆ AUC 值範圍為 [0,1],越接近1表示模型性能越好。

#### ● 繪製 ROC 曲線

- 使用 Matplotlib 繪製 ROC 曲線。
- 橙色曲線表示模型的 ROC 曲線,虛線表示隨機猜測的基線。

#### ● 模型設定為推論模式

- 設置模型為驗證模式
- 關閉 dropout 等隨機性層,確保模型的行為一致。
- 增加推論過程的穩定性。

#### ● 禁用梯度計算

- 禁用梯度計算,減少內存使用,提高計算效率。
- 減少不必要的梯度圖構建開銷,因為推論過程不需要進行反向傳播。

#### ● 批量推論

- 從 test\_loader 中批量讀取資料,確保不會因資料量過大而耗盡記憶體。
- 輸入包括:
  - ◆ input\_ids: 編碼後的測試文字資料。
  - ◆ attention\_mask: 注意力遮罩,用於處理填充 (padding)。
  - ◆ 使用模型進行前向傳播,獲得每個樣本的原始預測分數(logits)。

#### ● 收集預測結果

- 將模型的輸出通過 sigmoid 函數,將 logits 映射到 [0, 1] 範圍內,表示生成的機率。
- 將結果移至 CPU,轉換為 NumPy 格式,並追加至 test\_logits 列表。

- TfidfVectorizer 用來將文字資料轉換為 TF-IDF 特徵。
  - max\_features=30000: 限制最大特徵數量為 30,000, 防止特徵過多。
  - ngram\_range=(3, 5): 使用 3 到 5 節點的 n-gram, 這有助於捕捉更高階的語言結構, 適用於語 料中有較長文字模式的情況。
  - sublinear\_tf=True: 使用子線性頻率轉換,這樣頻率較高的詞語會被壓縮,降低它們對模型的影響。
- fit\_transform():對訓練集文字進行學習,並將其轉換為 TF-IDF 特徵。
- transform():僅對測試集進行轉換,這樣測試集會使用與訓練集相同的特徵空間。

這會將文字資料轉換為數值矩陣,並且每一行代表一個文字樣本,每一列代表一個特徵(n-gram)在文字中出現的頻率。

- VotingClassifier 是一種集成方法,將多個基礎模型的預測進行集成,最常見的有兩種投票方式:
  - voting="soft": 使用機率進行加權平均,基於每個模型的預測機率來計算最終的預測結果。 這通常能提供比硬投票(基於類別標籤的投票)更穩定的結果。
- 這裡使用了兩個基礎模型:
  - SGDClassifier:使用隨機梯度下降法的分類器,適合處理大規模資料,並且支持多種損失 函數(這裡使用 modified\_huber 損失)。
  - LogisticRegression:邏輯回歸分類器,使用 liblinear 進行計算。

#### 五、成品展現

我們基於文獻[1]的程式碼進行復現,並觀察其圖 2 之 ROC 曲線,發現初始效果不佳,在圖 3 其中 Private Score 為 0.621749, Public Score 為 0.614623。經過我們的改進實作,圖 4 的 ROC 曲線顯示出更佳的表現,雖然看似可能過擬合,但從表 3 中的十個 Epochs 的損失函數數值可知,實際並非如此。

在優化後的模型中,我們成功在圖 5 將 Private Score 提升至 0.697016, Public Score 提升至 0.786157, 相較於原始結果, Private Score 提升了 0.075267, 而 Public Score 則提升了 0.171534, 顯示 出我們改進後方法的優良性能。這些改進成果表明,我們的調整策略在實現模型性能提升方面具有 顯著效果。

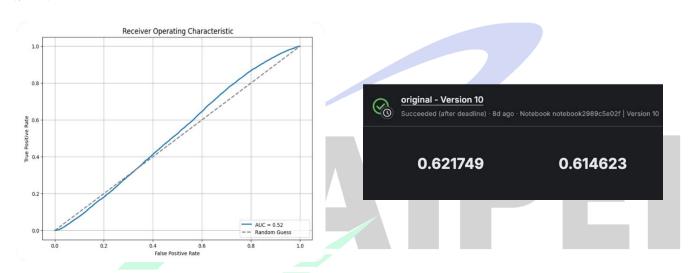


圖2原始ROC結果

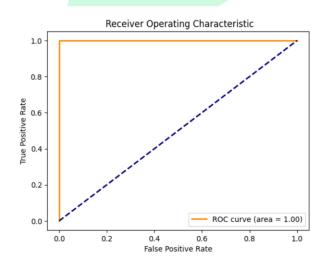


圖 4 調整後 ROC 結果

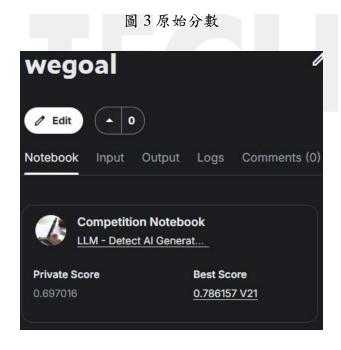


圖 5 調整後分數

表 3 調整後的 10 個 Epochs 之損失函數數值

Epochs	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Loss Value	0.0966	0.0137	0.0072	0.0084	0.0071	0.0040	0.0043	0.0049	0.0032	0.0001

### 六、其他方法

為了嘗試更多創新的解決方案,我們參考了文獻[4]中提出的建議及作法。該作法曾榮獲本次競賽的第七名,顯示其具有一定的參考價值。因此,我們根據其方法進行調整並加以修改。

在實作過程中,我們對資料處理及模型進行了多次測試與更換。然而,由於嘗試多種方法的同時,部分處理方式可能導致模型效果出現微幅下滑。此外,受到作業時間的限制,我們未能進一步優化,故暫時將該部分研究告一段落。

我們的成績如圖7所示,雖然最終結果未能超越參考作法圖6的分數,因而未列為主要內容, 但我們已掌握了部分影響表現的問題,並正嘗試透過多元方向的修改與優化來解決這些挑戰,為後 續改進奠定了基礎。

Model	Dataset	Public LB	Private LE
DeBERTa-v3-base-512	only persuade	0.869	0.875
DeBERTa-v3-base-512	persuade & slimpajama	0.921	0.920
DeBERTa-v3-base-1024	persuade & slimpajama	0.910	0.901
DeBERTa-v3-large-512	persuade & slimpajama	0.942	0.965
DeBERTa-v3-large-1024	persuade & slimpajama	0.922	0.957
DeBERTa-v3-large-512 + TF-IDF	persuade & slimpajama	0.942	0.965

Copied from Hao Mei (+72,-144)

Copy & Edit 1 0

Notebook Input Output Logs Comments (0)

Competition Notebook
LLM - Detect Al Generat...

Private Score Best Score
0.963799 0.965133 V2

圖 6 原始成績[4]

圖7調整成績

#### 七、總結

本研究基於文獻[1]的基礎程式碼進行調適,在初期提案過程中發現程式碼可能存在「先看到答案」的潛在疑慮。經過多次測試與驗證,我們透過修改數據引用及處理方式(例如平衡資料分布等方法),成功排除了該疑慮。

經此調整後,不僅有效解決了原始程式碼中的問題,還顯著提升了模型的效率與成果表現。這 些改進為本研究的結果提供了更高的可靠性與說服力,並展示了調適策略在處理實際應用問題中的 價值。

#### 八、未來展望

任何實驗都會遇上許多瓶頸,或許現在無法突破但我們試圖解決,以下為我們期盼進行達成的目標。

#### 8.1. 資源問題

在資源方面,我們目前採用的是公開的 bert-base-uncased 模型[5],但由於該模型的限制,無法更深入分析語意。此外,我們曾嘗試切換至 microsoft/deberta-v3-large 模型,但受到硬體資源不足的限制,無法順利運行。因此,資源瓶頸是我們無法進一步提升分數的主要原因之一。

在程式碼方面,我們基於文獻[1]為基底追加文獻[2]及文獻[3]的架構進行修改,儘管嘗試增加其他資料集,分數未出現顯著提升,顯示出當前程式碼架構存在一定的性能瓶頸。然而,透過多次優化與調整,我們已將原始分數成功提升了 0.171534。雖然尚未達到理想的高度,但這證明了我們當初的假設方向是正確的,且具備進一步探索與優化的潛力。

未來,我們希望能克服資源與程式碼架構的限制,進一步嘗試更多先進模型和技術,探索能夠 實現更高效能的方法,為研究的深化提供更堅實的基礎。

#### 8.2. 程式問題

目前,由於文獻[1]中所使用模型的限制,其最佳分數只能停留在 0.78 的準確率。基於此限制, 我們預期可以嘗試混合其他模型的結果,以期突破目前的瓶頸。

在本次專案中,我們於「六、其他方法」部分展示了一種嘗試的新方法(參考圖 7)。儘管目前該方法的結果尚未超越原始結果(參考圖 6),但初步實驗表明,其具有潛力,可以作為提升準確率的補充手段。

未來,我們計劃進一步研究如何有效整合該方法與原始模型,探索多模型混合策略,以提升整體的準確率,進一步突破現有的分數上限。這也為後續的改進與優化奠定了良好的基礎。

#### 九、結案心得

#### 9.1. 張字青

這次專案是我首次使用 Kaggle,對我來說是一個嶄新的挑戰。起初花了不少時間熟悉平台功能,包括建立 notebook、配置環境和提交結果等過程,但隨著進度推進,逐漸掌握了操作技巧。 我們小組的選題是 LLM - Detect AI Generated Text,這是一個具時代性和挑戰性的題目。特別是 Kaggle 比賽對斷網執行的要求,對於依賴雲端資源的流程是一大障礙。為克服這個限制,我們提前 下載所需模型與資料集,配置出完全離線運行的環境,同時確保所有套件都能支持離線運作,這過程中增強了我們在資源受限環境下開發的能力。

此外,這次挑戰也促使我深入學習大語言模型(LLM)的運作原理與應用。我們探討了AI生成文字與人類撰寫文字的差異,並嘗試利用詞嵌入、序列建模(如 BiLSTM、Transformer),以及微調預訓練模型(如 BERT)來解決問題。

整體來說,這次專案讓我熟練了 Kaggle 的操作,深入理解了 AI 文件辨識技術,也學會如何在 斷網限制下高效開發。儘管過程中充滿挑戰,但在技術能力與問題解決上,我獲得了極大的成長, 對未來相關工作帶來很大助益。

#### 9.2. 張育丞

這次的題目相較於課堂作業,難度明顯提升許多。在應用課程所學的技巧時,我們將其延伸至 Kaggle 平台的實際選題中,挑戰了一個更具實際價值的問題。為了應對這次的挑戰,我們採取了一 種相對務實的策略,聚焦於找尋多篇表現優異與相對普通的方法進行整合與改良,而非完全自行設 計一套全新的解決方案。起初我們認為,採用相對簡單的方法能快速達成目標,但在實踐中發現, 即使是參考既有方法,也需要深入的分析與適配,才能真正實現模型效能的提升與問題的解決。

這次的過程中,我們學會了如何高效檢索和篩選高質量的解決方案,同時在整合不同方法的過程中,不斷驗證並調整細節,使其能更好地適應我們的特定任務需求。這段經歷讓我們深刻體會到,學習與借鑒他人經驗固然重要,但能否在此基礎上進行創新與突破,才是技術提升的真正關鍵。這也讓我們更加理解資料分析與模型優化的複雜性,並為後續的學習與實踐奠定了堅實的基礎。

#### 9.3. 劉莉庭

在這次 term project 中,我的目標是設計一個結合多種技術的混合模型,來提升對 AI 生成文本的檢測準確率。在初期設計過程中,我採用了基於預訓練模型(如 DeBERTa)的深度學習模型,並結合了 TF-IDF 特徵與邏輯回歸的傳統機器學習方法。然而,在編寫與執行程式碼的過程中,遇到了一些挑戰,比如資料標籤單一導致邏輯回歸模型無法正常訓練,這讓我重新思考模型架構的設計。

經過多次嘗試與調整,我使用第一名的解法,從中學習了幾個關鍵的優化策略,包括數據多樣 化生成、強化模型對抗典型文本檢測系統攻擊的能力,以及利用資料增強技術來處理文本中的細微 變化。這些方法啟發我進一步改良了模型,特別是增強了對生成文本的偵測能力。

此外,這次 project 也讓我深刻體會到資料處理的重要性。我將數據分成不同的版本(原始版本 與強化預處理版本),並假設這種策略能讓模型學習更深層次的特徵,抵禦隱藏測試集中可能出現 的隨機字元攻擊。

整體過程讓我更加理解機器學習與深度學習模型的相輔相成,也體會到創新思考在解決複雜問題中的價值。未來,我希望能將這些經驗應用到更廣泛的 NLP 領域中,推動更準確與穩健的模型發展。

#### 9.4. 黃育承

在這次的功課我覺得非常有趣,我們透過整合多個資料集並結合深度學習與傳統機器學習方法。並透過BERT模型結合TF-IDF特徵,充分發揮深度學習的語意理解能力與傳統特徵工程的補充效果;並提升了原始的程式碼分數16分,這點我覺得非常驚喜!

我們透過數據清理與增強、模型優化(如隨機取樣)、以及模型融合策略是關鍵提升分數的因素,也充分利用外部數據提升了模型的泛化能力。也希望未來可進一步探索自動調參與更高效的模型融合方式,提升結果表現並減少訓練時間。

整體而言,這次的專案讓我對 NLP 任務的數據處理、模型設計與融合策略有了更深刻的感受!



# 十、參考文獻

- [1] Kaggle LLM Detect: Text Cluster [中文], <a href="https://www.kaggle.com/code/finlay/llm-detect-text-cluster">https://www.kaggle.com/code/finlay/llm-detect-text-cluster</a>。
- [2] Kaggle LLM Detect AI Generated (Bert) , <a href="https://www.kaggle.com/code/sunshine888888/llm-detect-ai-generated-bert">https://www.kaggle.com/code/sunshine888888/llm-detect-ai-generated-bert</a> 。
- [3] Kaggle Detect AI Generated Text Using BLSTM & Distilbert ,

  <a href="https://www.kaggle.com/code/shahbodsobhkhiz/detect-ai-generated-text-using-blstm-distilbert">https://www.kaggle.com/code/shahbodsobhkhiz/detect-ai-generated-text-using-blstm-distilbert</a> ,
- [4] Kaggle = AI Generated Text [7<sup>th</sup> Place Solution] Generate Data with Non-Instruction-Tuned Models, https://www.kaggle.com/competitions/llm-detect-ai-generated-text/discussion/470643。
- [5] Kaggle Haggingface BERT Variants, https://www.kaggle.com/datasets/sauravmaheshkar/huggingface-bert-variants.

# TAIPEI TECH