

## 1. Node

節點是區塊鏈構成的主要成分，並且可分為三種：

- Blue Node: 採 Peer-to-Peer 方式連結，名為積極型節點。
- Red Node: 泛指 user，在整個節點網路中，只會提出請求，但不會貢獻。
- Grey Node: 又稱死節點 (dead)，在整體區塊鏈中，無請求，無貢獻。

## 2. Reward (Award)

區塊鏈挖礦如同解一個難題，對於每一回合最先出塊 (解完難題者) 有對應的獎勵機制，並獲得獎勵，僅有一位贏家，贏家獎勵全拿。

## 3. Puzzle

在區塊鏈中的密碼學難題，難度介在  $P \sim NP$  之間，每一回合依參與者狀況改變難度，屆時來決定最後的贏家，獲得獎勵。

## 4. Transactions

如同一個記帳系統，記錄交易過程，在交易的細節也包含在內。

## 5. Structure (format) of a block

- Block Header: Pre Hash, Datetime, Difficulty value, Nonce
- Block Body: Transaction Data
- Merkle Root: Every transaction encryption abstract.

## 6. Hash Function

Give  $H$ , it's hard to find  $H(x) = H(x')$ , where  $x \neq x'$

Give  $H(x)$ , it's hard to find  $x$ , Hash function is a "compression" function.

在區塊鏈中，不論輸入的字串多長，最終所得到輸出長度皆是相同的，結果不可逆。

## 7. Merkle Tree

在區塊鏈中做為資料壓縮角色，能有效且安全地存放交易資料。

## 8. Digital Signature

名為「數位簽章」，具有 1. Authentication; 2. Integrity; 3. Non-repudiation, 確認區塊鏈的合法性，以及驗證交易資料。

## 9. Proof of work / Proof of stake

### • Proof of work:

名為「工作量證明」，具有「高算力需求」、「耗電」、「耗時」三大特點，透過挖礦（解難題）來獲取下一區塊記帳權，進而確保區塊更新，既真實又唯一，進而達防篡改。

$$\text{Pow: } H(\text{pre-hash, tx's root, nonce}) < \tau$$

### • Proof of stake:

名為「權益證明」，透過質押的數量和時間，增加獲得出塊權利，當第一位未成功出塊，接著會在選第二人，以此類推，由於每次僅有一位在嘗試出塊，因未出現多人相爭，以此來省電。

## 10. Smart Contract

「智能合約」，在區塊鏈的交易系統中使「程式碼」，藉此實現「自動化交易」，然而在執行後仍不具修改，一切公開在網路上，可供驗證。

## 11. ERC20 (token)

以太坊造幣標準，確立了每種代幣等值，代幣亦可交換。

## 12. ERC721 (NFT, Non-Fungible Token)

非同質化貨幣，可能是音樂、畫作，任何數收藏等具獨立且唯一性，不可交換，有版稅（交易分潤）和永久性交易，兩種<sup>位</sup>方式。