**Computer Graphics 電腦圖學**

3/27 Lab04 README

請依據以下的鍵進行操作。

|  |  |
| --- | --- |
| 按鍵 | 說明/舉例 |
| W | Y軸朝正向座標移動。 |
| S | Y軸朝負向座標移動。 |
| A | X軸朝正向座標移動。 |
| D | X軸朝負向座標移動。 |
| Q | Z軸朝正向座標移動。 |
| E | Z軸朝負向座標移動。 |
| T | 物體放大。 |
| R | 物體縮小。 |
| X | 結束（關閉視窗）。 |
| I | 進行自定義軸。 |
| 請輸入 v1(x y z) 與 v2(x y z)： | * 1 2 3 -4 -5 -6 * 1, 2, 3, -4, -5, -6 * 1,2,3,-4,-5,-6 |
| U | 自定義軸順時針旋轉。 |
| u | 自定義軸逆時針旋轉。 |