

Boletín II Python

1. Programa que pida números hasta que se introduzca el 0. Debe calcular la suma y la media de los números introducidos.
2. Escribir un programa que a través de un menú permita al usuario sumar, restar, multiplicar o dividir dos operandos. El menú tendrá la opción 5 de salir.
3. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

```
*  
  
* *  
  
* * *  
  
* * * *  
  
* * * * *
```

4. Escribir un programa para una empresa que tiene salas de juegos para todas las edades y quiere calcular de forma automática el precio que debe cobrar a sus clientes por entrar. El programa debe preguntar al usuario la edad del cliente y mostrar el precio de la entrada. Si el cliente es menor de 4 años puede entrar gratis, si tiene entre 4 y 18 años debe pagar 5€ y si es mayor de 18 años, 10€.
5. Escribir un programa en el que se pregunte al usuario por una frase y una letra, y muestre por pantalla el número de veces que aparece la letra en la frase.