

EJERCICIOS DE REACT

1. Crear una aplicación con dos controles tipo *number* y un botón. Al pulsar el botón deberá mostrarse en un *alert* la suma de los números.
2. Mostrar un selector tipo *select* con los días de la semana. Cuando se pulse uno de ellos deberá mostrarse en la página.
3. Crear una aplicación con dos elementos tipo *text* en la que los valores introducidos en uno de ellos se reflejen automáticamente en el otro.
4. Crear una aplicación para añadir elementos a una factura que se mostrará en la página. Tendrá un formulario que recogerá el nombre del producto mediante un selector tipo *select*, su precio y la cantidad, ambos en un elemento tipo *number*; al pulsar el botón se añadirá esa línea a la factura, actualizando el precio final de la misma.
5. Crear un componente que simule las tiradas de un dado. Deberá mostrar en una etiqueta un número aleatorio entre 1 y 6.
6. Utilizar el componente anterior para crear un juego de 2 a 4 jugadores. Al inicio pedirá el número de participantes, el nombre de cada uno y posteriormente realizará las tiradas por turnos, hasta un total de 5. Irá mostrando la puntuación parcial junto con la media y al acabar mostrará la clasificación final.